



G11

المسار التكنولوجي

تكنولوجيا المعلومات

الفصل الدراسي الأول 2022-2023

الوحدة الأولى : تطوير مواقع الويب 1

1- إنشاء موقع ويب

الدرس الأول: إنشاء موقع ويب

- موقع الويب :

هو مجموعة من الصفحات الإلكترونية المترابطة ذات المحتوى المشترك والتي يتم تخزينها بخوادم إنترنت Server ويمكن الوصول إليها من خلال حاسوب العميل Client

- محتويات صفحة الويب:

- النصوص
- ملفات وسائط متعددة وتشمل (الصور – ملفات الفيديو – ملفات صوتية)
- روابط إلى صفحات أو مواقع ويب أخرى

- مراحل إنشاء مواقع الويب:

- 1- التخطيط:
يجب تحديد الهدف والغرض من المواقع ورسم هيكلته العامة وذلك قبل البدء بتصميم الموقع
- 2- التصميم:
بعد تكوين صورة واضحة عن الموقع ومحتوياته نقوم برسم المخطط العام للصفحة الرئيسية والصفحات الرئيسية والصفحات الفرعية للموقع على الورق
- 3- بعد تصميم المخطط العام تأتي عملية تصميم الصفحات وتطوير المحتوى باستخدام أحد برامج تصميم مواقع الويب مثل Visual Studio Code
- 4- اختبار الموقع ونشره عبر شبكة الإنترنت:
في هذه المرحلة تتم عملية اختبار كل صفحة بعناية والتحقق من عمل جميع الروابط بين الصفحات بشكل صحيح ثم نشر الموقع على شبكة الإنترنت

- التخطيط:

- يجب أولاً تحديد الهدف النهائي من إنشائنا لموقع الويب الخاص بنا
- ### - الخصائص التي ينبغي توافرها في موقع الويب:

- 1- محتوى واضح
- 2- صور ورسومات

3- نسق لوني مناسب

4- تنسيق مناسب للعرض على الهواتف النقالة

- التصميم:

في هذه المرحلة سنضع تصميماً لمخطط صفحة الويب والتي ستحتوي على ثلاثة أجزاء مختلفة

- الأجزاء الثلاثة ستكون:

- 1- رأس الصفحة "Header" وهذا يشمل ترويسة رسومية وشريط التنقل
- 2- جسم الصفحة "Body" ويشمل المحتوى المتمثل في النصوص والصور وغيرها
- 3- التذييل "Footer" ويحتوي على روابط مفيدة

- التنفيذ:

يتم تجهيز بنية الموقع باستخدام لغة HTML وإضافة المحتوى ومن خلال تطبيق نمط تنسيق مخصص سيمنح الموقع جاذبية وتفاعلاً باستخدام CSS واستخدام JavaScript من أجل إنشاء واجهات تفاعلية تحسن من تجربة المستخدم والوظيفة المطلوبة من الموقع

- HTML:

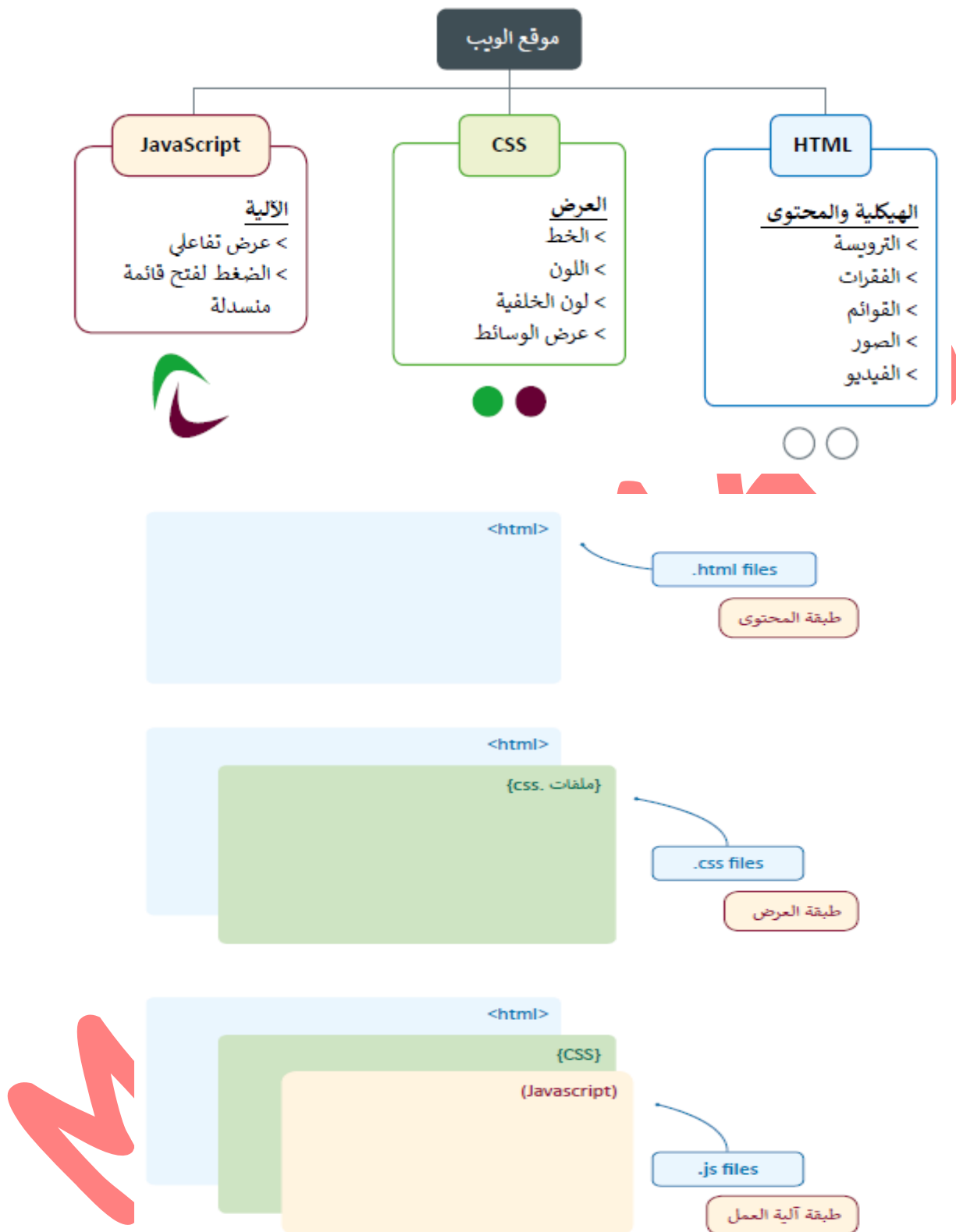
اختصار لـ Hyper Text Markup Language لغة ترميز النص التشعبي وتستخدم لإعادة الهيكلية العامة للموقع ويمكن اعتبارها العمود الفقري لمواقع الويب

- CSS:

Cascading Style Sheets أوراق التنسيق المتتالية وهي تحسن من تخطيط موقع الويب لعرضه بطريقة أفضل

- JavaScript (JS):

هي لغة برمجة نصية تستخدم لإضافة محتوى تفاعلي للموقع الإلكتروني لتحسين وظائف الموقع والتحكم في عمل العناصر الأخرى



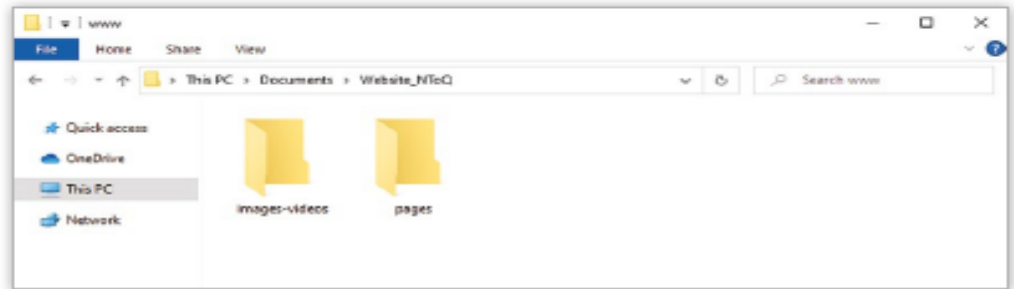
الجزء العملي

أولاً:

إنشاء مجلد رئيس في حاسوبنا (Website-NToQ)، وبداخل هذا المجلد سنتشئ مجلدات فرعية منها مجلد:

images_videos (الصور والفيديو) حيث سيتم حفظ صور الموقع داخل هذا المجلد، ومجلد pages حيث سيتم حفظ صفحات الويب التي سنقوم بإنشائها.

يفضل أن يكون اسم المجلد الرئيس والمجلدات الفرعية باللغة الإنجليزية، تماشيًا مع اللغة المستخدمة في البرمجة.



ثانيًا:

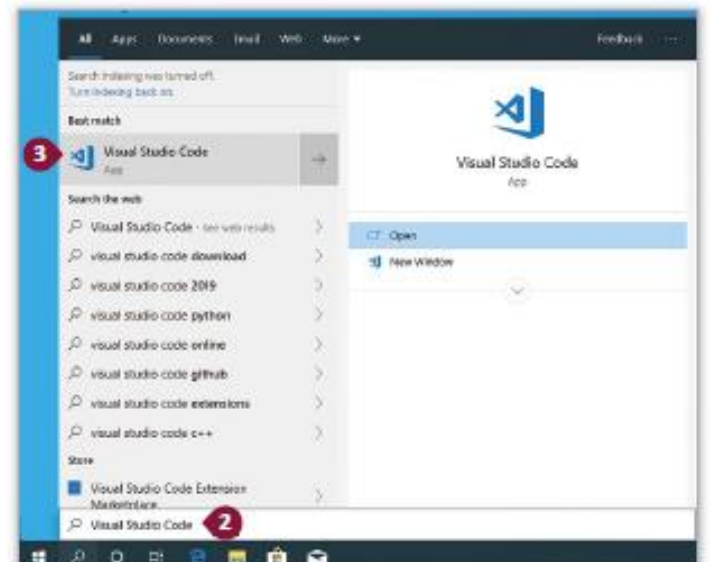
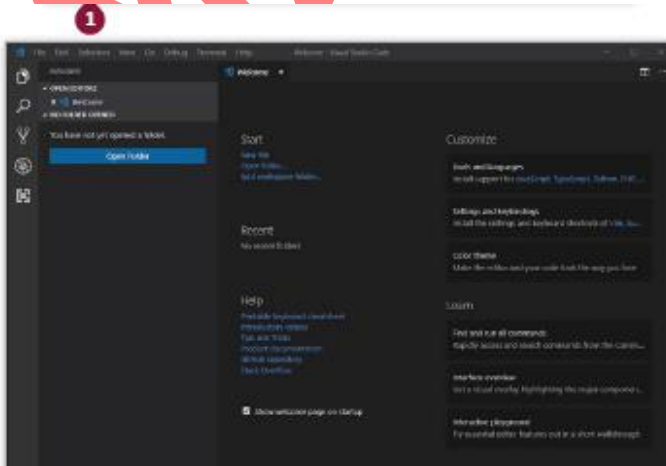
نقوم بفتح محرر Visual Studio Code وبدء إنشاء ملف HTML الخاص بالموقع.

افتح محرر Visual Studio Code:

1 < اضغط زر البحث.

2 < في شريط البحث اكتب Visual Studio Code

3 اضغط لفتح البرنامج.



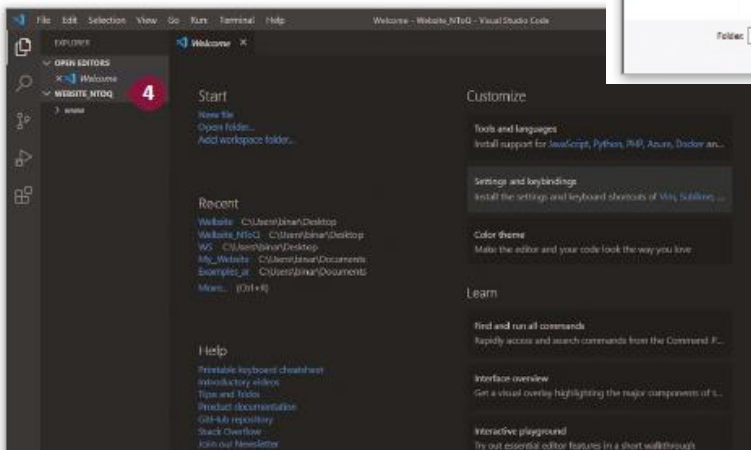
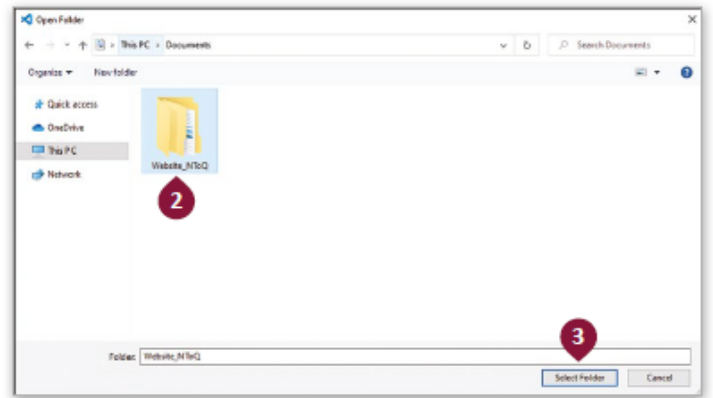
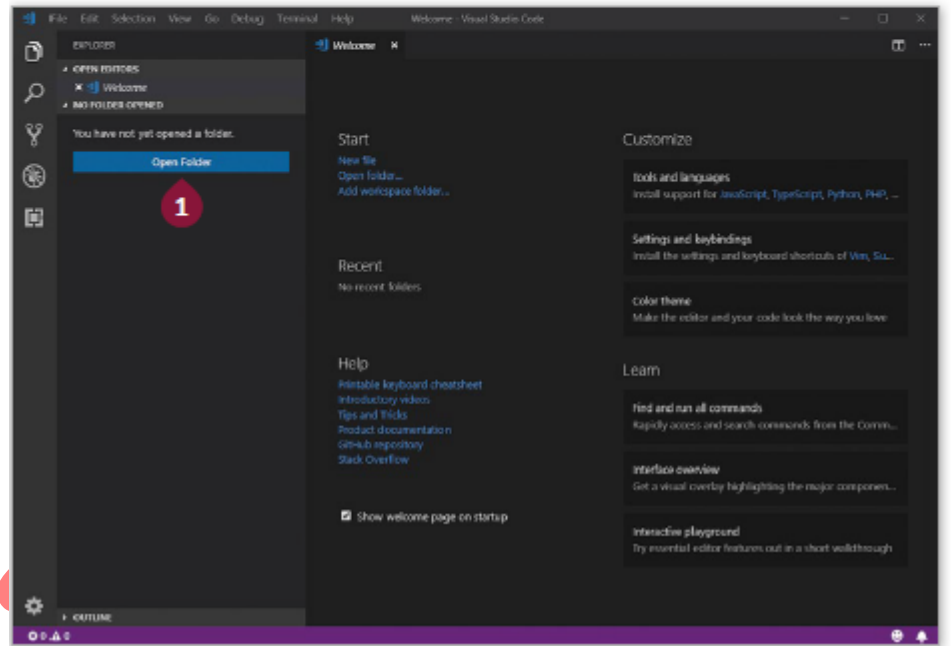
ثالثاً: سنقوم بفتح المجلد الذي أنشأناه مسبقاً.

افتح المجلد:

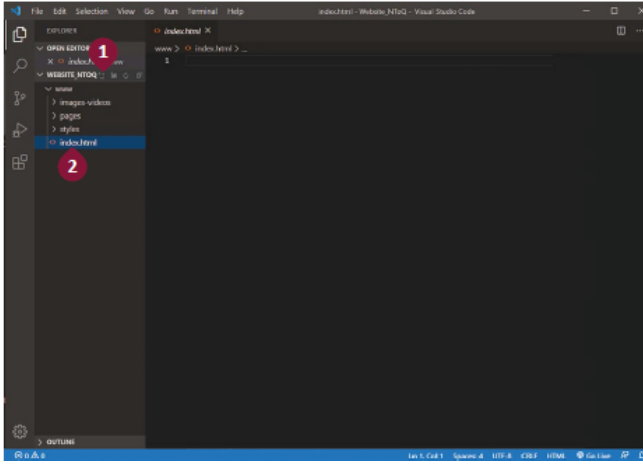
< من قسم المستكشف Explorer، اضغط **Open Folder** (فتح مجلد). ①

< من نافذة فتح المجلد اختر المجلد الذي تريده ② ثم اضغط **Select Folder** (اختر المجلد). ③

< سيظهر مجلد العمل الخاص بك والمجلدات الفرعية في الشريط الجانبي. ④



5

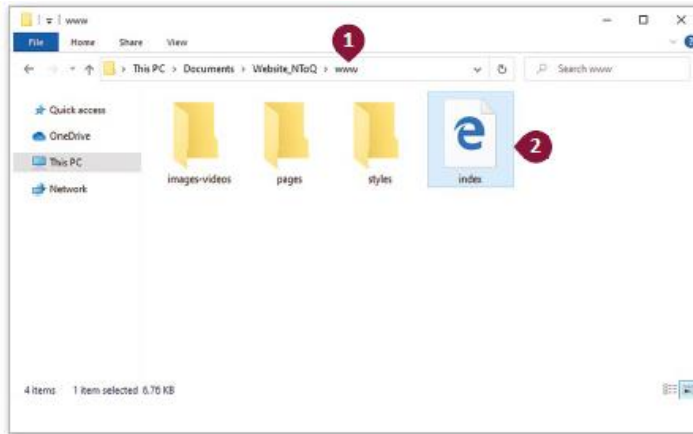


رابعاً: لإعداد بنية الموقع يجب أن ننشئ ملف HTML.

لإنشاء ملف HTML:

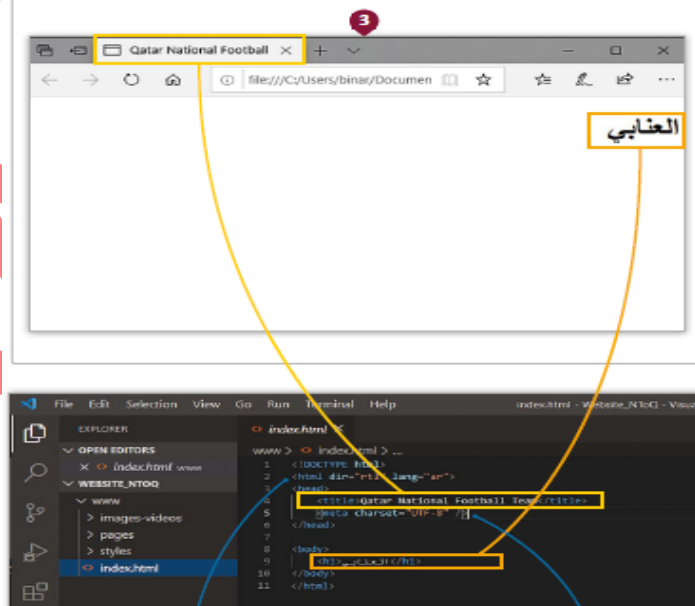
- < من قسم Explorer (المستكشف)، وفي المجلد الذي قمنا بفتحه اضغط زر New File (ملف جديد). ①
- < اكتب الاسم بالامتداد .html. ②
- < يمكنك الآن إضافة المحتوى للمستند في محرر لغة HTML. ③

خامساً: لعرض صفحة الويب نقوم بفتح ملف HTML الذي أنشأناه باستخدام المتصفح.



لفتح ملف HTML في المتصفح:

- < افتح المجلد الرئيس في حاسوبك واعثر على المجلد الفرعي الذي حفظت فيه ملف HTML الذي أنشأته مسبقاً. ①
- < اضغط ضغطاً مزدوجاً على الملف ② سيتم فتح الملف وعرض نتيجة تنفيذه. ③



خاصية dir تستخدم لضبط اتجاه النص الأساسي الخاص بالعرض، من الضروري ضبط اللغة في HTML لتكون من اليمين إلى اليسار (right-to-left) عند الكتابة باللغة العربية.

خاصية charset تحدد ترميز الحروف الخاص في مستند .html

مع تمنياتي بدوام النجاح والتفوق