



إدارة التوجيه التربوي - قسم تكنولوجيا المعلومات

الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

للعام الأكاديمي 2018 – 2019

الفصل الدراسي الأول

الصف الثامن

متطلبات تنفيذ الخطة الفصلية

- Microsoft Windows.
- GIMP.
- Audacity.
- Windows Photos.
- KODU

يتم اختبار الطلاب في المواقف النظرية والعملية الواردة في الخطة الفصلية فقط.



الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتقنولوجيا المعلومات للعام الأكاديمي 2018-2019
الفصل الدراسي الأول - الصف الثامن

المواضيع	الأسبوع التاريخ Date
بدء دوام الطلبة 2018-8-29	
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <p>موضوع الدرس: هل تذكر؟ (مهارات ومعارف من السنوات السابقة).</p> <ul style="list-style-type: none">➤ تحرير مقطع صوتي.➤ تسجيل صوتك ومزج الأصوات.➤ الاقتاصاص Crop وتصحيحات الصورة.	الأسبوع 1 2018-9-2
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <p>موضوع الدرس 1: القصص المصورة</p> <ul style="list-style-type: none">➤ أولاً: السيناريو.➤ ثانياً: تجزئة المشهد Decoupage➤ ثالثاً: القصة المصورة Storyboard	
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <p>موضوع الدرس 1: القصص المصورة</p> <ul style="list-style-type: none">➤ التقاط وتحرير الوسائط المتعددة. <p>موضوع الدرس 2: تعدد المهام</p> <ul style="list-style-type: none">➤ العثور على ملفات الوسائط المتعددة.➤ تعدد المهام ومدير المهام.➤ سطح المكتب الافتراضي.	الأسبوع 2 2018-9-9
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <p>موضوع الدرس 1: القصص المصورة</p> <ul style="list-style-type: none">➤ ضغط محتوى الفيديو والترميز.➤ امتدادات ملفات الفيديو. <p>موضوع الدرس 3: تصوير الفيديو</p> <ul style="list-style-type: none">➤ بدء تصوير الفيديو وأثناء التقاط الفيديو.➤ استيراد الوسائط المتعددة.➤ حل تدريبات.	

الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتقنولوجيا المعلومات للعام الأكاديمي 2018-2019م
الفصل الدراسي الأول - الصف الثامن

<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 1: القصص المصورة <ul style="list-style-type: none"> ➢ ملفات الصور. • موضوع الدرس 4: تحرير الصور <ul style="list-style-type: none"> ➢ تغيير الواجهة وإنشاء صورة. ➢ حفظ وتصدير الصورة. ➢ التععرض للضوء وتصحيح مشاكل عدسة الكاميرا. ➢ تطبيق المرشحات. 	الأسبوع 3 2018-9-16
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 4: تحرير الصور <ul style="list-style-type: none"> ➢ إنشاء مركب صور باستخدام الطبقات. ➢ تحديد عنصر وإدراجه في المركب وإضافة نص. ➢ إعادة ترتيب الطبقات. ➢ ضبط شفافية الطبقة ومزج الصيغ. 	الأسبوع 4 2018-9-23
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 1: القصص المصورة <ul style="list-style-type: none"> ➢ الملفات الصوتية. • موضوع الدرس 5: تحرير الصوت <ul style="list-style-type: none"> ➢ نسخ/قص جزء من ملف صوتي. ➢ الظهور والتلاشي Fade in – Fade out ➢ خفض الضوضاء Noise Reduction 	الأسبوع 4 2018-9-23
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 6: عرض الفيديو التقديمية <ul style="list-style-type: none"> ➢ استيراد فيديو/صور من مجلد. ➢ الملفات الصوتية. ➢ المرشحات والنص. ➢ التصدير والمشاركة. 	الأسبوع 5 2018-9-30
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 6: عرض الفيديو التقديمية <ul style="list-style-type: none"> ➢ التقييم النهائي لمشروع الفيديو+ مشروع الوحدة. 	
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> ➢ مشروع الوحدة + مراجعة عامة. 	

الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتقنولوجيا المعلومات للعام الأكاديمي 2018-2019م
الفصل الدراسي الأول - الصف الثامن

	<p align="center">الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <p align="center">موضوع الدرس 1: تصميم الألعاب</p> <p align="center">▶ اللعبة</p> <p align="center">▶ خطوات تصميم اللعبة</p>	الأسبوع 6 2018-10-7
	اختبارات مادة الحوسبة وتقنولوجيا المعلومات للمهارات العملية والمفاهيم النظرية	
	<p align="center">الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 1: تصميم الألعاب ▶ تصنيفات ESRB • موضوع الدرس 2: إنشاء اللعبة ▶ وصف اللعبة ▶ شخصيات اللعبة 	الأسبوع 7 2018-10-14 2018-10-21
<ul style="list-style-type: none"> ● تدريبات وأنشطة إثرائية ● تعزيز مهارات ومفاهيم سابقة 	<p align="center">اختبارات منتصف الفصل الدراسي الأول للصفوف (7،8،9) نهاري</p> <p align="center">من 28 اكتوبر 2018 إلى 6 نوفمبر 2018</p> <p align="center">وفق التقويم السنوي</p>	الأسبوع 9 2018-10-28
		الأسبوع 10 2018-11-4
	<p align="center">الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 2: إنشاء اللعبة ▶ إضافة الكائنات للعبة 	الأسبوع 11 2018-11-11
	<p align="center">الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 2: إنشاء اللعبة ▶ برمجة الكائن ▶ حفظ وتصدير اللعبة 	

**الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتقنولوجيا المعلومات للعام الأكاديمي 2018-2019
الفصل الدراسي الأول - الصف الثامن**

<p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 3: تصميم أرضية اللعبة <ul style="list-style-type: none"> ➢ تصميم الأرضية ➢ تغيير الكاميرا <p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 4: تطوير اللعبة <ul style="list-style-type: none"> ➢ المسارات <p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 4: تطوير اللعبة <ul style="list-style-type: none"> ➢ إنشاء كائنات اللعبة الأخرى (نجم البحر) ➢ إضافة المزيد من الكائنات (سمكة fly fish) <p>مراجعة عامة</p> <p>ال أسبوع 12 2018-11-18</p>	<p>ال أسبوع 13 2018-11-25</p>
<p>اختبارات نهاية الفصل الدراسي الأول للصفوف (7،8،9) نهاري</p> <p>من 9 ديسمبر 2018 ولغاية 16 ديسمبر 2018 وفق التقويم السنوي</p> <p>إجازة منتصف الفصل الدراسي الأول</p> <p>ال أسبوع 14 2018-12-2</p>	<p>ال أسبوع 15 2018-12-9</p>
<p>ال أسبوع 16 2018-12-16</p>	
<p>ال أسبوع 17 2018-12-23</p>	