



إدارة التوجيه التربوي - قسم تكنولوجيا المعلومات

الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

للعام الأكاديمي 2018 – 2019

الفصل الدراسي الاول

الصف الثامن

متطلبات تنفيذ الخطة الفصلية

- Microsoft Windows.
- GIMP.
- Audacity.
- Windows Photos.
- KODU

يتم اختبار الطلاب في المواضيع النظرية والعملية الواردة في الخطة الفصلية فقط.

المواضيع	الأسبوع Date التاريخ
بدء دوام الطلبة 2018-8-29	
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس: هل تذكر؟ (مهارات ومعارف من السنوات السابقة). ➤ تحرير مقطع صوتي. ➤ تسجيل صوتك ومزج الأصوات. ➤ الاقتصاص Crop وتصحيحات الصورة. 	<p>الأسبوع 1 2018-9-2</p>
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 1: القصص المصورة ➤ أولاً: السيناريو. ➤ ثانياً: تجزئة المشهد Decoupage. ➤ ثالثاً: القصة المصورة Storyboard. 	
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 1: القصص المصورة ➤ التقاط وتحرير الوسائط المتعددة. • موضوع الدرس 2: تعدد المهام ➤ العثور على ملفات الوسائط المتعددة. ➤ تعدد المهام ومدير المهام. ➤ سطح المكتب الافتراضي. 	<p>الأسبوع 2 2018-9-9</p>
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 1: القصص المصورة ➤ ضغط محتوى الفيديو والتميز. ➤ امتدادات ملفات الفيديو. • موضوع الدرس 3: تصوير الفيديو ➤ بدء تصوير الفيديو وأثناء التقاط الفيديو. ➤ استيراد الوسائط المتعددة. ➤ حل تدريبات. 	

الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات للعام الأكاديمي 2018-2019م
 الفصل الدراسي الأول - الصف الثامن

<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 1: القصص المصورة ➤ ملفات الصور. • موضوع الدرس 4: تحرير الصور ➤ تغيير الواجهة وإنشاء صورة. ➤ حفظ وتصدير الصورة. ➤ التعرض للضوء وتصحيح مشاكل عدسة الكاميرا. ➤ تطبيق المرشحات. 	<p>الأسبوع 3 2018-9-16</p>
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 4: تحرير الصور ➤ إنشاء مُركب صور باستخدام الطبقات. ➤ تحديد عنصر وإدراجه في المركب وإضافة نص. ➤ إعادة ترتيب الطبقات. ➤ ضبط شفافية الطبقة ومزج الصيغ. 	
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 1: القصص المصورة ➤ الملفات الصوتية. • موضوع الدرس 5: تحرير الصوت ➤ نسخ/قص جزء من ملف صوتي. ➤ الظهور والتلاشي Fade in – Fade out. ➤ خفض الضوضاء Noise Reduction . 	<p>الأسبوع 4 2018-9-23</p>
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 6: عروض الفيديو التقديمية ➤ استيراد فيديو/صور من مجلد. ➤ الملفات الصوتية. ➤ المرشحات والنص. ➤ التصدير والمشاركة. 	
<p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 6: عروض الفيديو التقديمية ➤ التقييم النهائي لمشروع الفيديو + مشروع الوحدة. <p>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ مشروع الوحدة + مراجعة عامة. 	<p>الأسبوع 5 2018-9-30</p>

الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات للعام الأكاديمي 2018-2019م
 الفصل الدراسي الأول - الصف الثامن

<p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <p>موضوع الدرس 1: تصميم الألعاب</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ اللعبة ➤ خطوات تصميم اللعبة 	<p>الأسبوع 6 2018-10-7</p>
<p>اختبارات مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات للمهارات العملية والمفاهيم النظرية</p>	
<p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 1: تصميم الألعاب <ul style="list-style-type: none"> ➤ تصنيفات ESRB • موضوع الدرس 2: إنشاء اللعبة <ul style="list-style-type: none"> ➤ وصف اللعبة ➤ شخصيات اللعبة 	<p>الأسبوع 7 + 8 2018-10-14 2018-10-21</p>
<ul style="list-style-type: none"> • تدريبات وأنشطة إثرائية • تعزيز مهارات ومفاهيم سابقة 	<p>اختبارات منتصف الفصل الدراسي الأول للصفوف (7،8،9) نهاري من 28 أكتوبر 2018 إلى 6 نوفمبر 2018 وفق التقويم السنوي</p>
<p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 2: إنشاء اللعبة <ul style="list-style-type: none"> ➤ إضافة الكائنات للعبة 	<p>الأسبوع 9 2018-10-28</p>
<p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 2: إنشاء اللعبة <ul style="list-style-type: none"> ➤ برمجة الكائن ➤ حفظ وتصدير اللعبة 	<p>الأسبوع 10 2018-11-4</p> <p>الأسبوع 11 2018-11-11</p>

الخطـة الفصلية لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات للعام الأكاديمي 2018-2019م
 الفصل الدراسي الأول - الصف الثامن

<p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 3: تصميم أرضية اللعب ➤ تصميم الأرضية ➤ تغيير الكاميرا 	<p>الأسبوع 12 2018-11-18</p>
<p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 4: تطوير اللعبة ➤ المسارات 	
<p>الوحدة الثانية: تصميم ألعاب الحاسوب</p> <ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 4: تطوير اللعبة ➤ إنشاء كائنات اللعبة الأخرى (نجم البحر) ➤ إضافة المزيد من الكائنات (سمكة fly fish) 	<p>الأسبوع 13 2018-11-25</p>
<ul style="list-style-type: none"> • موضوع الدرس 4: تطوير اللعبة ➤ تسجيل النقاط 	
<p>مراجعة عامة</p>	<p>الأسبوع 14 2018-12-2</p>
<p>اختبارات نهاية الفصل الدراسي الاول للصفوف (7،8،9) نهاري من 9 ديسمبر 2018 ولغاية 16 ديسمبر 2018 وفق التقويم السنوي</p>	<p>الأسبوع 15 2018-12-9</p>
	<p>الأسبوع 16 2018-12-16</p>
<p>إجازة منتصف الفصل الدراسي الأول</p>	<p>الأسبوع 17 2018-12-23</p>