

## امتحان المهارات الرقمية - البنية الثالثة

### حقائق الضرب للأعداد ضمن 10 الصف الثالث - الفصل الأول

السؤال الأول: الاختيار من متعدد

أي برنامج نستخدم لتصميم لعبة تفاعلية عن الضرب؟ .1

Word (أ)

Excel (ب)

PowerPoint (ج)

Paint (د)

عند إضافة زر للإجابة في الشريحة، أستخدم:

Insert → Picture (أ)

Insert → Shapes → Action Buttons (ب)

Design → Themes (ج)

Home → Font (د)

لإضافة صوت عند الضغط على الزر، أستخدم:

Insert → Video (أ)

Action Settings → Play Sound (ب)

Design → Background (ج)

Transitions → Sound (د)

لحفظ العرض التقديمي بحيث يفتح مباشرةً في وضع العرض، أختار:

.ppt.

.ppsx.

.docx.

.xlsx.

## منتديات صقر البنوب

السؤال الثاني: صح أو خطأ

يمكن إضافة تأثيرات صوتية مختلفة للإجابات الصحيحة والخاطئة. .1

✓ صح

لا يمكن إضافة أزرار تفاعلية في .PowerPoint .2

✗ خطأ

يجب حفظ العمل بين الحين والأخر لتجنب فقدانه. .3

✓ صح

---

### السؤال الثالث: رتب الخطوات (

رتب الخطوات التالية لإنشاء شريحة سؤال في لعبة الضرب:

- (ا) إضافة أزرار الإجابة
- (ب) كتابة السؤال في عنوان الشريحة
- (ج) إضافة شريحة جديدة
- (د) إضافة تأثيرات صوتية

الإجابة الصحيحة:

- .1 (ج) إضافة شريحة جديدة
- .2 (ب) كتابة السؤال في عنوان الشريحة
- .3 (ا) إضافة أزرار الإجابة
- .4 (د) إضافة تأثيرات صوتية



### السؤال الرابع: الإجابة القصيرة (5 درجات

.1

اذكر ثلاثة عناصر يمكن إضافتها لجعل اللعبة أكثر جاذبية.

.2

الإجابة: الألوان، الصور، الأصوات، الحركات، التصميم الجذاب  
كيف تضيف زرًّا للانتقال إلى الشريحة التالية؟

.3

الإجابة: أذهب إلى Insert → Shapes → Action Buttons  
للانتقال إلى الشريحة التالية

.4

ما فائدة إضافة كلمة مرور للعرض التقديمي؟

.5

الإجابة: حماية الملف من التعديل بواسطة آشخاص غير مصرح لهم

.4

اذكر خطوتين لاختبار اللعبة قبل عرضها.

.5

الإجابة: تشغيل العرض التقديمي، التأكد من أن جميع الروابط تعمل بشكل صحيح  
كيف تحفظ اللعبة بصيغة PowerPoint Show؟

الإجابة: PowerPoint Show (\*.ppsx) → اختر File → Save As



### السؤال الخامس: التطبيق العملي (5 درجات

.1

صمم شريحة تحتوي على سؤال ضرب واحد (مثال:  $4 \times 3$ ) مع أربع خيارات إجابة، واحدة منها فقط صحيحة.

إجابة تطبيقية:

(يتم تقييمها حسب: وضوح السؤال، صحة الإجابات، استخدام الأزرار التفاعلية، التنسيق الجيد

• **الجزء الرياضي: حقائق الضرب**

أكمل جدول الضرب التالي:

