

٢ امتحان على الوحدة الأولى: الموقع والاتجاه

السؤال الأول (اختيار من متعدد):

١. لفتح برنامج الرسم (Paint) نضغط أولاً على:

أ) زر البحث

٢. ب) زر ابدأ

٣. ج) لوحة المفاتيح

☐ الإجابة: زر ابدأ.

٤. عند النقر مرتين بسرعة على الزر الأيسر للفأرة فهذا يسمى:

أ) سحب وإفلات - ب) نقرة واحدة - ج) نقرة مزدوجة

☐ الإجابة: نقرة مزدوجة.

السؤال الثاني (صح / خطأ):

١. يمكنني استخدام الأسهم لتحديد الاتجاهات في برنامج الرسم

☐ صح

٢. لا يمكنني التراجع عن خطأ أثناء الرسم في برنامج الرسم

☐ خطأ

السؤال الثالث (إكمال):

١. عند فتح صورة في برنامج الرسم نضغط على قائمة _____ ثم نختار فتح

☐ الإجابة: ملف (File)

٢. لحفظ عملي في برنامج الرسم أستخدم الأمر _____

☐ الإجابة: حفظ (Save)

السؤال الرابع (عملي):

افتح برنامج الرسم وارسم علم الأردن باستخدام أداة المستطيل وأداة التعبئة بالألوان.