



المسافة:
الشريعة:
رقم الجلوس:

اختبار الوحدة رقم (الأولى والثانية)

(صناعة الأفلام)

(البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد)

الهدف منه: رفع التحصيل الأكاديمي لمادة الوحدة الأولى والثانية

المادة: الحوسبة وتقنيات المعلومات

المستوى: الصف الثامن

العام الدراسي: 2023-2022

درجة الاختبار



السؤال الأول: الأسئلة الموضوعية: 10 (درجة)

اختر الإجابة الصحيحة:

ليس جزء من السيناريو

1.1

الحوار.

A

التجزئة.

B

الأبطال.

C

الأحداث.

D

الخطوة الأولى لصنع الفيلم هي.

1.2

الحوار.

A

التجزئة.

B

السيناريو.

C

القصة المصورة.

D

لكل نوع ملف:

1.3

اسم فقط.

A

اسم وامتداد.

B

اسمنا وامتداد.

C

اسمنا وامتدادان.

D



الشخص/مجموعة الأشخاص الذين لديهم الكلمة الأخيرة حول المشهد.

1.4

المخرج.

A

الممثلين.

B

مصمم موقع التصوير.

C

أي عضو في فريق العمل.

D

القصة في السيناريو مجزأة إلى .

1.5

لقطات وكل لقطة تنقسم إلى مشاهد.

A

مشاهد وكل مشهد ينقسم إلى لقطات.

B

أحداث وكل حدث ينقسم إلى لقطات.

C

لقطات وكل لقطة تنقسم إلى أحداث.

D

ملفات الصوت المضغوطة:

1.6

أكبر في الحجم وتفقد بعض من جودتها.

A

أكبر في الحجم ولا تفقد شيء من جودتها.

B

أصغر في الحجم وتفقد بعض من جودتها.

C

أصغر في الحجم ولا تفقد شيء من جودتها.

D



الهدف من التصميم الأولي Prototype

1.7

الإختبار.

A

الترفيهية.

B

الوصول للفكرة النهائية للعبة.

C

تحديد مستويات صعوبة اللعبة.

D

من مراحل تصميم اللعبة ما عدا.

1.8

القراءة.

A

الإختبار.

B

النموذج الأولي.

C

الخطيط والبحث.

D

من سمات اللعبة الناجحة.

1.9

الأصوات.

A

الضغط والإفلات.

B

تنوع الزخارف والألوان.

C

أن يكون لها هدف واضح.

D



هي البيئة الافتراضية التي يتم فيها إدراج الكائنات الممثلة للشخصيات والأماكن والأحداث

1.10

الكائن.

A

الحدث.

B

المشهد.

C

العالم الافتراضي.

D

أي من الامتدادات التالية لملف صوتي:

1.11

.Gif

A

.Jpg

B

.Avi

C

.Mp3

D

من الضروري تصميم النموذج الأولى Prototype وذلك بهدف.

1.12

الأصوات.

A

صياغة الفكرة العامة.

B

الوصول للفكرة النهائية لها.

C

اكتشاف الأخطاء ومعالجتها.

D



الأسئلة المقالية: (من السؤال الثاني إلى السؤال السادس / درجة)

السؤال الثاني تصنف الوسائط إلى :

أ-

ب-

ج-

السؤال الثالث اذكرى امثلة على الامتدادات للملفات التالية:

..... 1- ملف صوتي

..... 2- ملف صورة

..... 3- ملف فيديو



السؤال الرابع

أذكر مميزات البرمجة المرئية.

أ-

ب-

السؤال الخامس ما اهمية اختبار اللعبة.

Andalus Educational Complex
Since 1995



السؤال السادس ما هي سمات اللعبة الناجحة

-1

-2

-3

-4

/

السؤال السادس عرفي التالي

1- اللعبة

Since 1980

2- ما هو برنامج Alice



3- العالم الافتراضي

الكائن

السؤال الثاني قارن بين الفيديو عالي الجودة HD و الفيديو بجودة عادية SD

أ-

ب-

Andalus Educational Complex
Since 1995

انتهت الاسئلة