



**مدرسة الأندلس الابتدائية
الخاصة - للبنين
تحت إشراف وزارة التربية والتعليم والتعليم العالي**

..... اسم الطالب / الصف /

ورقة عمل (1)

المادة/ المحوسبة وتقنيات المعرفة

نهاية الفصل الدراسي الأول

الصف الخامس الابتدائي

العام الأكاديمي 2022-2023

السؤال الأول: أكمل القراءات التالية من الكلمات الموجودة في الصندوق بالأسفل:

فهم وتحليل المشكلة - تطبيقات الويب - برنامج معالج البيانات MS-Excel

الجدول الزمني الأسبوعي - تحديد المواقع - التطبيقات البرمجية

1. هو برنامج يستخدم أوراق العمل كطريقة لجمع وتنظيم وتمثيل

البيانات ومعالجتها بسرعة وبدقة والحصول على معلومات مفيدة.

2. من فوائد تتبع أنشطتك ومهامك خلال الأسبوع وتنظيمها.

3. الخطوة الأولى من خطوات إنشاء البرنامج هي
.....

4. Google Maps هو تطبيق يعتمد على تكنولوجيا GPS للوصول
إلى الأماكن المرجوة ومعرفة الاتجاهات.

السؤال الثاني: صل بين أشكال المخطط الانسيابي في العمود A ووظيفته في العمود B

[B]

القيام بالعمليات الحسابية أو إعطاء الأوامر

لدلالة على بداية أو نهاية العمليات

البيانات وإدخال وإخراج

لاتخاذ قرار أو التأكيد
من تحقق شرط معين

[A]



السؤال الثالث: رتب خطوات إنشاء البرنامج بوضع الأرقام من 1 إلى 4

الترتيب	الخطوة
	كتابة الخوارزمية
	تحويل الخطوات إلى كود برمجي
	فهم وتحليل المشكلة
	تصميم المخطط الانسيابي



**مدرسة الأندلس الابتدائية
الخاصة - للبنين
تحت إشراف وزارة التربية والتعليم والتعليم العالي**

..... اسم الطالب / الصف /

ورقة عمل (2)

المادة/ المحوسبة وتقنيات المعرفة

نهاية الفصل الدراسي الأول

الصف الخامس الابتدائي

العام الأكاديمي 2023-2022

السؤال الأول: أكمل الفراغات من الكلمات التالية

الخوارزمية	لغة البرمجة	المخطط الأنسيابي	الجدول الزمني ال أسبوعي	الأسهم	SUM

1. هو خطوات مرتبة تسلسلياً يجب اتباعها لحل مشكلة ما.

2. هي لغة تستخدم لكتابة سلسلة من التعليمات أو الأوامر التي يفهمها الحاسوب.

3. هو عبارة عن مخطط رسومي يمثل مجموعة خطوات متسلسلة لحل مشكلة ما.

4. من فوائد تتبع أنشطتك ومهامك خلال الأسبوع وتنظيمها.

5. يمكنك الانتقال بين الخلايا في برنامج الإكسل باستخدام أزرار
بلوحة المفاتيح.

6. نستخدم دالة عند حساب مجموع قيم في نطاق من الخلايا.



السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

1. برنامج..... يستخدم أوراق العمل كطريقة لجمع وتنظيم وتمثيل البيانات ومعالجتها بسرعة وبدقة والحصول على معلومات مفيدة.

تطبيقات الويب	A
تحديد المواقع	B
معالج البيانات	C
الرسام	D

2. يمكننا ادخال بيانات في جدول البيانات

رقمية فقط	A
رقمية ونصية	B
إنجليزية	C
نصية فقط	D

3. أسهل طريقة لتغيير عرض الأعمدة هي

الضغط على زر ENTER	A
الضغط على زر ALT	B
سحب الجانب الأيسر من طرف العمود	C
لا شيء	D

4. المخطط الذي يعمل على إظهار التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية.

المخطط الدائري	A
المخطط الخطى	B
المخطط المائل	C
المخطط الشريطي	D



5. تطبيق Google Maps يعتمد على تكنولوجيا للوصول إلى الأماكن المرجوة ومعرفة الاتجاهات.

تحديد الموقع	A
تطبيقات الويب	B
التعرف على الوجه	C
الذكاء الاصطناعي	D

6. للقيام بالعمليات الحسابية أو إعطاء الأوامر نستخدم

	A
	B
	C
	D

7. عند إنشاء الخوارزمية لابد أن تكون كتابة الخطوات

مرتبة ترتيباً أبجدياً	A
مرتبة ترتيباً تنازلياً	B
مرتبة ترتيباً سلیماً	C
عشوانية	D

8. يستخدم برنامج لمشاهدة مقاطع الفيديو الترفيهية والعلمية والأخبارية وغيرها.

Google Maps	A
Google	B
YouTube	C
WhatsApp	D

السؤال الثالث: اذكر أهم الاستخدامات للتطبيقات التالية



1- تطبيق WhatsApp



Google Maps - تطبيق 2



Google تطبيق - 3



- تطبيق You Tube



**مدرسة الأندلس الابتدائية
الخاصة - للبنين
تحت إشراف وزارة التربية والتعليم والتعليم العالي**

..... اسم الطالب / الصف /

ورقة عمل (3)

المادة/ المحوسبة وتقنيات المعرفة

نهاية الفصل الدراسي الأول

الصف الخامس الابتدائي

العام الأكاديمي 2022-2023



السؤال الأول: عرف ما يلي

1. البرنامج :

2. لغة البرمجة:

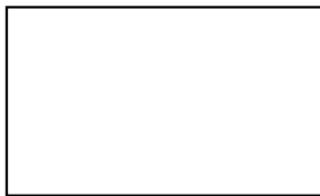
3. المخططات البيانية:



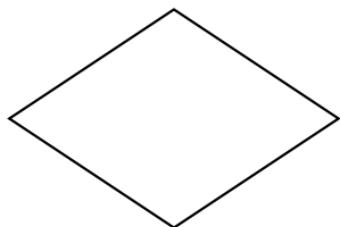
السؤال الثاني: اختر من العمود أ ما يناسبه من العمود ب

(ب)

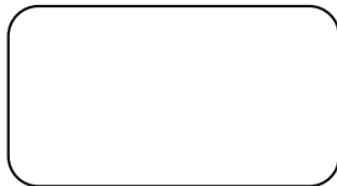
(أ)



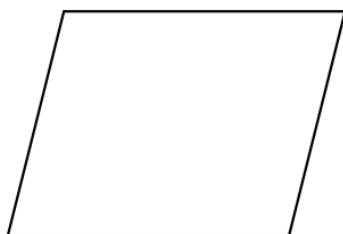
تمييز نهاية العمليات



اتخاذ القرار



ادخال بيانات



تنفيذ الحسابات



السؤال الثالث: ضع علامة صح أو خطأ أمام العبارات التالية:

1-) عند إنشاء الخوارزمية يمكن كتابة الخطوات بدون ترتيب .

2-) من خطوات إنشاء برنامج تحليل المشكلة .

3-) البرنامج هو مجموعة من التعليمات مكتوبة بإحدى لغات البرمجة.

4-) الجملة الشرطية تستخدم لاتخاذ القرار في برنامج الحاسوب.

5-) الهوامش هي المساحة البيضاء الفارغة حول المنطقة المطبوعة.

6-) الحواسيب تستطيع أن تقرر ماذا تفعل بنفسها .

7-) يمكننا إنشاء رسومات جميلة على المنصة بتغيير لون القلم .