

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

• تنزيل البرنامج:

١ - عمل تثبيت لملف **codeblocks-16.01mingw-setup** بدون أي تغيير لأي خيار

٢ - بعد تثبيت البرنامج نقوم بتشغيل البرنامج ثم نقوم بعمل الخطوات الآتية:

Setting → Compiler → Toolchain executables → Auto-Detect

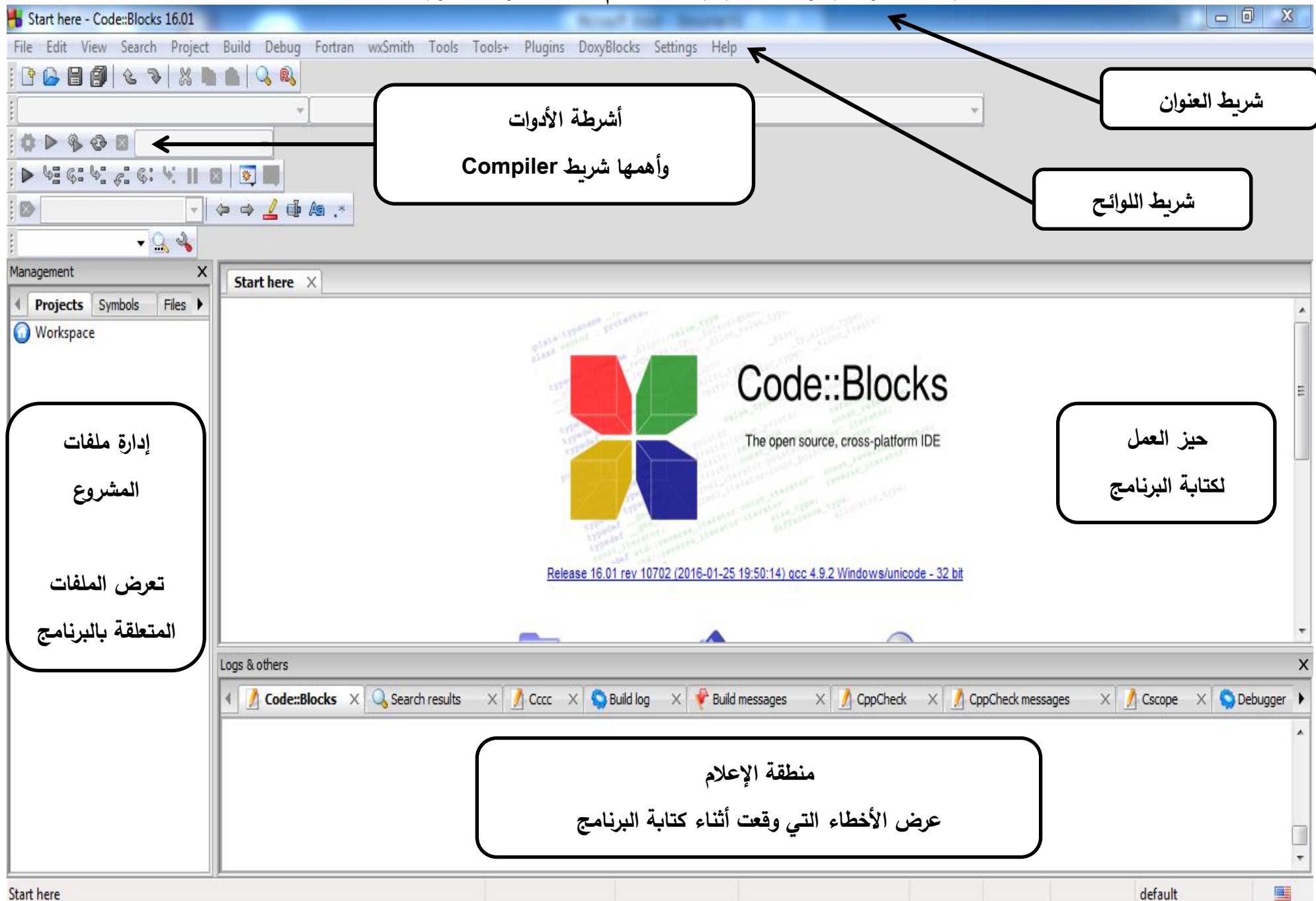
C:\Program Files (x86)\CodeBlocks\MinGW

المسار الصحيح لعمل Compiler هو

ملاحظة:

يتم كتابة البرنامج بحروف اللغة اللاتينية الصغيرة.

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله



منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

- إنشاء مشروع جديد:

File → New → Project → Console Application → C++ → Enter Project Name &
Select Folder To Create Project → Next → Finish

- يتم بشكل تلقائي ملف يسمى main.cpp
- امتداد ملف لغة C++ هو cpp

الهيكل العام للبرنامج:

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمررين باذن الله

لهيكل لعلم لاي برنامج بلغة C++

مقدمة لبرنامج:

ووظيفته لستدعاء مكتبة iostream

(input output stream) لختصرة بجمل
الإدخال وجمل الإخراج .

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

لبرنامج:

ويتضمن ما يلي:

هي دالة فريضية لمكونة
لجميع برمج لغة C++ وهي أهم دالة في
لبرنامج وأساس ل البرنامج.

} : رمز بديلة أوامر ل البرنامج.

أول حرف لـ C++: نكتب بحروف صغيرة.

وتنتهي كل جملة من جمل C++ بالفاصة
لمستفقطة () .

: اعلان نهاية البرنامج.

} : رمز نهاية أول حرف لـ البرنامج.

```
int main()
{
    cout << "Hello world!" << endl;
    return 0;
}
```

{

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}

int main()

{

cout << "Hello world!" << endl;

return 0;

}</p

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

العمل	الأيقونة
هي عملية التأكد من سلامة البرنامج من الأخطاء أو عن طريق شريط اللوائح Build → Build أو CTRL+F9	
تنفيذ البرنامج أو من شريط اللوائح Run → Run أو CTRL+F10	
التأكد من سلامة البرنامج وعمل تنفيذ للبرنامج في خطوة واحدة أو اللوائح Build and run أو F9	

أولاً: جملة الطباعة :

cout<< data or variables;

الصيغة العامة:

مثال:

البرنامج	شاشة المخرجات
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { cout << "Hello world!" << endl; cout << "Alaa " << 500 ; return 0; }</pre>	<pre>C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ program\first\bin\Debug\first.exe Hello world! Alaa 500 Process returned 0 (0x0) execution time : 0.004 s Press any key to continue.</pre>

ملاحظة:

<< تستخدم للفصل بين المخرجات.

(End Line) Endl تستخدم في جملة الطباعة لإنتهاء سطر الطباعة والبدء بسطر جديد.

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

• ملاحظات هامة:

الحقل = ٨ خانات

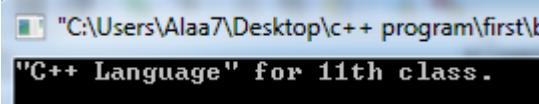
السطر = ١٠ حقول

السطر = ٨٠ خانة

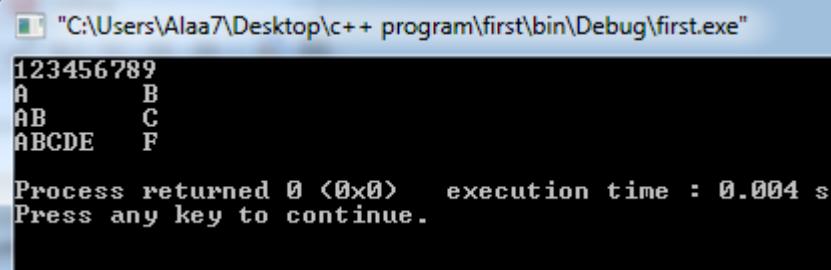
- **ثانياً: رموز تنسيق المخرجات:** وهي تتكون من رمzin (الرمز الأول \ Backslash) والرمز الثاني يدل الأمر المراد تنفيذه

الرمز	الوظيفة	مثال	شاشة المخرجات
\n	سطر جديد، ينتقل المؤشر إلى بداية سطر جديد.	cout<< "C++ Language\nfor 11th class." <<endl;	
\t	حقل، ينتقل المؤشر إلى الحقل الذي يليه	cout<< "C++ Language\t for 11th class." <<endl;	
\r	العودة للخلف، ينتقل المؤشر إلى بداية السطر الحالي	cout<< "C++ Language for 11th\r class." <<endl; لاحظ كيف ظهرت النتائج حيث أن الرمز \r أعاد النص إلى البداية وقام بطباعة الحروف القديمة فوق الجديدة	
\a	يصدر صوت الملاحظة الخاص بنظام التشغيل	cout<< "C++ Language for 11th class.\a"	
\ \	يطبع رمز () على الشاشة	cout<< "C++ Language\\ for 11th class." <<endl;	
\'	يطبع رمز (') على الشاشة	cout<< "'C++ Language'\ for 11th class." <<endl;	

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

 <pre>"C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ program\first\b "C++ Language" for 11th class .</pre>	cout<< "\"C++ Language\" for 11th class." << endl;	طبع رمز (") على الشاشة	١"
--	---	-------------------------------	-----------

مثال:

البرنامج	شاشة المخرجات
<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { cout << "123456789" << endl; cout << "A\tB" << endl; cout << "AB\tC" << endl; cout << "ABCDE\tF" << endl; return 0; }</pre>	 <pre>123456789 A B AB C ABCDE F Process returned 0 (0x0) execution time : 0.004 s Press any key to continue.</pre>

- ثالثاً: كتابة الملاحظات:

<pre>// This Program Design By Alaa</pre>	تستخدم اشارتي Slash (//) لإضافة ملاحظة إلى البرنامج
<pre>/* This Program Design</pre>	وإذا كانت الملاحظة أكثر من سطر فإنها تبدء بإشارتي (/*) وتنتهي (*/)

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

By Alaa */

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

• المتغيرات وأنواع البيانات (Variables and Data Type)

شروط تسمية المتغيرات:

- ١- أن يبدأ اسم المتغير بحرف من حروف اللغة اللاتينية من (A - Z , a - z) أو رمز الشرطة السفلية (_).
- ٢- أن لا يحتوي اسم المتغير على الرموز الخاصة والفراغات، باستثناء الشرطة السفلية (_) وإشارة (\$).
- ٣- أن لا يكون اسم المتغير من كلمات لغة C++ المحفوظة.
- ٤- يتكون اسم المتغير من أي عدد من حروف اللغة اللاتينية ، أو رمز الشرطة السفلية، أو الأرقام.

ملاحظة: لغة C++ تفرق بين الحرف الكبير والصغير في اللغة الانجليزية (حساسة لحالة الحروف الكبيرة والصغيرة)،
والاسماء التالية تعتبر جميعها مختلفة من وجهة نظر لغة C++ ، مع انهم يتكونون من نفس الحروف:

Speed, speed, SPEED, sPeEd, SpEED

• أنواع المتغيرات :

الاستخدام	النوع
عدد صحيح	Int
عدد كسري (عشري)	Float
عدد كسري كبير يتجاوز المليار	double
رمز مكون خانة واحدة	char
جملة نصية	string
عمليات منطقية (صح ، خطأ)	bool

ملاحظة: يتم حجز موقع المتغيرات في ذاكرة الحاسوب بالاعتماد على نوع البيانات المستخدمة للمتغيرات وذلك للتقليل
قدر الامكان من حجز موقع في الذاكرة بدون الحاجة لها.

حجم الذاكرة المحفوظة	نوع المتغير
٤ بait	Int
١ بait	char
١ بait	bool
٤ بait	Float
٨ بait	double
يتم حجر بait لكل رمز بالإضافة إلى بait زائد مثلا لو كان عدد الحروف ٣ احرف فإنه سيحتاج إلى ٤ بait	string

• كلمات لغة C++ المحفوز:

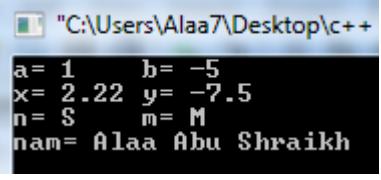
منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

Main , int , float , char , const , string , double , class , cin , if , else , for , while ,
default , break , continue , sizeof , switch , case , return , and , or , not

• إسناد قيم للمتغيرات:

يتم إسناد قيم للمتغيرات إما بشكل مباشر عن طريق تعين قيمة للمتغير أو من خلال جملة الإدخال cin ، وإسناد قيمة للمتغير يجب تعريف نوع بيانات هذا المتغير.

١ - إسناد قيم للمتغير بعد إنشاءه:

<pre>1 #include <iostream> 2 3 using namespace std; 4 5 int main() 6 { 7 // Integer 8 int a , b ; 9 // Float 10 float x , y; 11 // Character 12 char n , m ; 13 // string 14 string nam ; 15 // Assigned Value 16 a = 1; 17 b = -5; 18 x = 2.22; 19 y = -7.5; 20 n = 'S'; 21 m = 'M'; 22 nam="Alaa Abu Shraikh"; 23 cout<<"a= "<<a<< "\t" <<"b= "<< b << "\t" <<endl; 24 cout<<"x= "<< x << "\t" <<"y= "<< y <<endl; 25 cout<<"n= "<< n << "\t" <<"m= "<< m <<endl; 26 cout<<"nam= "<< nam << endl; 27 return 0; 28 }</pre>	
--	--

٢ - إسناد قيم للمتغير عند إنشاءه:

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

```

1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     // Integer
8     int a=1 , b=-5 ;
9     // Float
10    float x=2.22 , y=-7.5;
11    // Character
12    char n='S' , m='M' ;
13    // string
14    string nam="Alaa Abu Shraikh";
15    // Assigned Value
16    cout<<"a= "<<a<< "\t" <<"b= "<< b << "\t"  <<endl;
17    cout<<"x= "<< x << "\t" <<"y= "<< y <<endl;
18    cout<<"n= "<< n << "\t" <<"m= "<< m <<endl;
19    cout<<"nam= "<< nam << endl;
20    return 0;
21 }

```

```
a= 1      b= -5
x= 2.22  y= -7.5
n= S      m= M
nam= Alaa Abu Shraikh
```

- جملة الإدخال (cin):

cin>>variable-name;

- الصيغة العامة:

مثال:

اكتب برنامج لحساب وطباعة قيمة $n = (a + b)/2$ حيث أن a ، b أعداد صحيحة.

```

1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     int a , b ;
8     float n;
9     cout<<"Enter The Value Of Two No. : "<<endl;
10    cin>> a >> b;
11    n = (a + b)/2;
12    cout <<"The Result= "<< n <<endl;
13    return 0;
14 }

```

```
Enter The Value Of Two No. :
5
10
The Result= 7
```

- التعبير الحسابية:

ناتج المثال	مثال	التعبير الحسابي في C++	التعبير الحسابي الجري	المعنى	العملية
8	6+2	X+Y	X+Y	الجمع	+
2	5-3	X-Y	X-Y	الطرح	-

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

20	$5 * 4$	$2 * Y$	$2Y$	الضرب	*
2	$16 / 8$	X / Y	$\frac{X}{Y}$	القسمة	/
2	$22 \% 4$	$X \% Y$		باقي القسمة	%

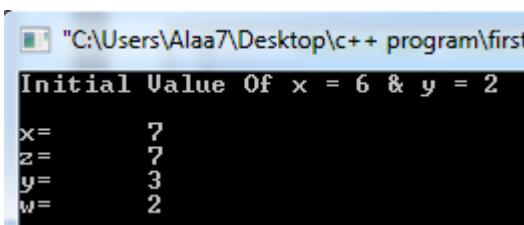
- **معاملات الزيادة والنقصان القبلية والبعدية:**

توفر لغة C++ معامل الزيادة أو (++) ، الذي يقوم بإضافة واحد إلى قيمة المتغير، ومعامل النقصان (--) ، الذي يقوم بإنقصاص واحد من قيمة المتغير.

مثال:

```

1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     int x = 6, y=2;
8     cout<<"Initial Value Of x = 6 & y = 2" << endl;
9     cout<< endl;
10    int z,w;
11    z=++x;
12    w=y++;
13    cout <<"x=\t" <<x << endl;
14    cout <<"z=\t" <<z << endl;
15    cout <<"y=\t" <<y << endl;
16    cout <<"w=\t" <<w << endl;
17    return 0;
18 }
```



```

C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ program\first
Initial Value Of x = 6 & y = 2
x=      7
z=      7
y=      3
w=      2

```

- **أولويات تنفيذ العمليات الحسابية:**

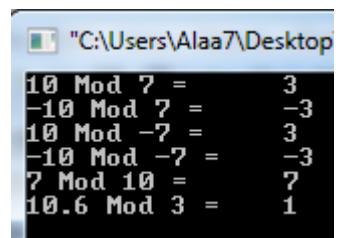
- ١- الأقواس.
- ٢- معاملات الزيادة والنقصان القبلية.
- ٣- الضرب * ، القسمة / ، باقي القسمة % .
- ٤- الجمع + ، الطرح - .
- ٥- في حالة تكافؤ الأولويات تنفذ من اليسار إلى اليمين.
- ٦- معاملات الزيادة والنقصان البعدية.

$X * X / (Y - 3)$	$\frac{X^2}{Y - 3}$	مثال:
$(X * X) / (Y - 3)$		

مثال:

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     cout << "10 Mod 7 = \t" << 10% 7 << endl;
8     cout << "-10 Mod 7 = \t" <<-10% 7 << endl;
9     cout << "10 Mod -7 = \t" << 10%-7 << endl;
10    cout << "-10 Mod -7 = \t" <<-10%-7 << endl;
11    cout << "7 Mod 10 = \t" <<7%10 << endl;
12    cout << "10.6 Mod 3 = \t" << int(10.6)%3 << endl;
13 // إذا كلنت أخذ العدد بدون تحويله على مسححة غير صحيحة يتم تحويله إلى عدد صحيح
14    return 0;
15 }
```



```
"C:\Users\Alaa7\Desktop
10 Mod 7 =      3
-10 Mod 7 =     -3
10 Mod -7 =     3
-10 Mod -7 =    -3
7 Mod 10 =      7
10.6 Mod 3 =    1
```

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

• التعابير العلائقية:

التعبير بلغة C++	التعبير الجibri	العملية
$X < Y$	$X < Y$	<
$X > Y$	$X > Y$	>
$X \leq Y$	$X \leq Y$	\leq
$X \geq Y$	$X \geq Y$	\geq
$X == Y$	$X = Y$	=
$X != Y$	$X \neq Y$	\neq

• التعابير المنطقية:

التعبير بلغة C++	التعبير الجibri	العملية
$A \&& B$	$A \text{ AND } B$	AND
$A B$	$A \text{ OR } B$	OR
$! A$	NOT A	NOT

• أولويات العمليات المنطقية:

OR - ٥	AND - ٤	NOT - ٣	١ - التعابير الحسابية	٢ - التعابير العلائقية
--------	---------	---------	-----------------------	------------------------

• جملة الاختيار الشرطية: IF

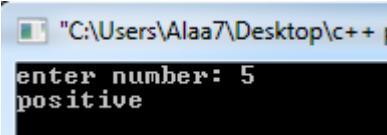
الصيغة العامة:

مثال:

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int num;
    cout<<"enter number: ";
    cin>>num;
    if (num>=0)
        cout<<"positive"<<endl;
    return 0;
}
```



ملاحظة: في حالة تنفيذ أكثر من جملة في حالة تحقق الشرط توضع مجموعة الجمل بين {}

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

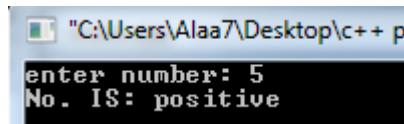
• جملة الاختيار الشرطية المركبة IF

الصيغة العامة:

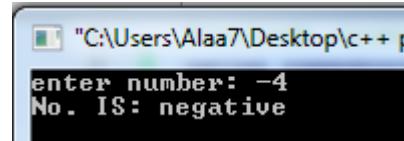
```
if (condition)
    statement1;
else
    statement2;
```

مثال:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int num;
6     cout<<"enter number: ";
7     cin>>num;
8     if (num>=0)
9     { cout<<"No. IS: ";
10    cout<<"positive"<<endl;   }
11    else
12    { cout<<"No. IS: ";
13    cout<<"negative"<<endl;   }
14    return 0;
15 }
```



```
"C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ programs\positive.cpp"
enter number: 5
No. IS: positive
```



```
"C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ programs\positive.cpp"
enter number: -4
No. IS: negative
```

• جملة التكرار FOR

الصيغة العامة:

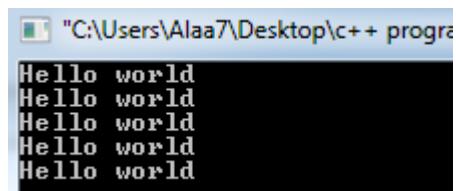
ملاحظة:

```
for (Variable_name= initial_value ; condition; step)
{
    Statement 1;
    ...
    Statement n;
}
```

لا فرق في استخدام معامل الزيادة أو
النقصان القبلي $i++$ ، $i--$ أو البعدي
 $i++$ ، $i--$ في جملة التكرار ، كلتا هما
يؤديان نفس الوظيفة.

مثال (١): طباعة Hello World خمسة مرات.

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int counter;
6     for (counter =1 ; counter <=5 ; counter++)
7         cout << "Hello world" << endl;
8     return 0;
9 }
```



```
"C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ programs\hello.cpp"
Hello world
Hello world
Hello world
Hello world
Hello world
```

مثال (٢): طباعة الأعداد من ٤ إلى ١

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

```

1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int i;
6     for( i = 4 ; i >=0 ; i --)
7         cout << "i=\t " << i << endl;
8     return 0;
9 }
```

```
i=        4
i=        3
i=        2
i=        1
i=        0
```

مثال (٣): طباعة الأعداد الزوجية من ٢ إلى ١٦

```

1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int j;
6     for( j=2 ; j<=16 ; j+=2) // or j=j+2
7         cout<<j<<endl;
8         cout<<endl;
9         cout<<j;
10    return 0;
11 }
```

```
2
4
6
8
10
12
14
16
18
```

مثال (٤): طباعة الأعداد من ٣ إلى ١٠

```

1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int i=3;
6     for( ; i<=10 ; i++)
7     {
8         cout<<i<<endl;
9     }
10    return 0;
11 }
```

```
3
4
5
6
7
8
9
10
```

مثال (٥): طباعة الأعداد من ٣،٥ إلى ٨

```

1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     float c=3.5 ;
6     for( ; c<=10 ; )
7     {
8         cout<<c<<endl;
9         c+=0.5; }
10    return 0;
11 }
```

```
3.5
4
4.5
5
5.5
6
6.5
7
7.5
8
```

مثال (٦): طباعة الحروف من حرف A إلى حرف E

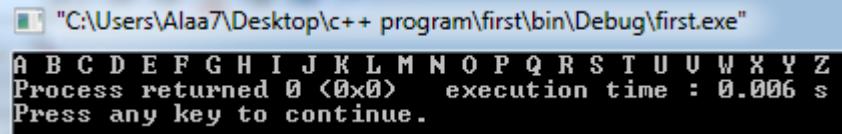
```

1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     char j='A';
6     for(; j<='E' ;j++) cout<<j;
7     return 0;
8 }
```

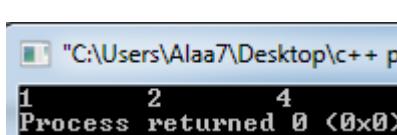
```
A
B
C
D
E
```

مثال (٧): طباعة الحروف من حرف A إلى حرف Z

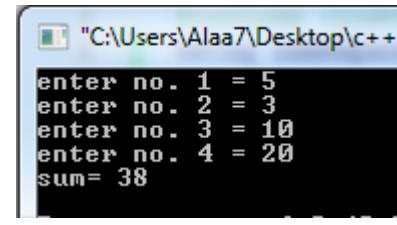
منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

<pre> 1 #include <iostream> 2 using namespace std; 3 int main() 4 { 5 for(char m='A' ; m<='Z' ;m++) 6 cout<<m<<" "; 7 return 0; 8 }</pre>	 <p>"C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ program\first\bin\Debug\first.exe"</p> <p>A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z Process returned 0 (0x0) execution time : 0.006 s Press any key to continue.</p>
--	--

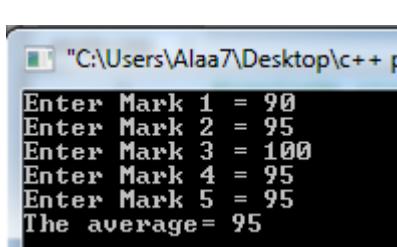
مثال (٨): طباعة الأعداد التي لا تساوي ٨ وأقل من العدد ٦

<pre> 1 #include <iostream> 2 using namespace std; 3 int main() 4 { 5 for (int m=1 ; m!=8 && m<6 ; m*=2) 6 cout<<m<<"\t"; 7 return 0; 8 }</pre>	 <p>"C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ pr"</p> <p>1 2 4 Process returned 0 (0x0)</p>
---	---

مثال (٩): برنامج يقوم بـإدخال أربعة أعداد ثم يطبع حاصل مجموعها

<pre> 1 #include <iostream> 2 using namespace std; 3 int main() 4 { 5 int i,x,sum=0; 6 for (i=1 ; i<=4; ++i) 7 { 8 cout<<"enter no. "<<i<<" = "; 9 cin>>x; 10 sum=sum+x; 11 } 12 cout << "sum= "<<sum<< endl; 13 return 0; 14 }</pre>	 <p>"C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ pr"</p> <p>enter no. 1 = 5 enter no. 2 = 3 enter no. 3 = 10 enter no. 4 = 20 sum= 38</p>
--	--

مثال (١٠): برنامج يقوم بـإدخال خمسة علامات ومن ثم يقوم بإيجاد وطباعة المتوسط الحسابي لهذه الأعداد

<pre> 1 #include <iostream> 2 using namespace std; 3 #include <iostream> 4 using namespace std; 5 int main() 6 { 7 int c,mark,sum=0,no=5; 8 float average; 9 for (c=1 ; c<=no ; ++c) 10 { 11 cout<<"Enter Mark "<<c <<" = "; 12 cin>>mark; 13 sum=sum+mark; 14 } 15 average=sum/no; 16 cout << "The average= "<<average<< endl; 17 return 0; 18 }</pre>	 <p>"C:\Users\Alaa7\Desktop\c++ pr"</p> <p>Enter Mark 1 = 90 Enter Mark 2 = 95 Enter Mark 3 = 100 Enter Mark 4 = 95 Enter Mark 5 = 95 The average= 95</p>
--	---

منتديات صقر الجنوب التعليمية من عام ٢٠٠٩ ومستمرین باذن الله

للمزيد من المواضيع التعليمية

منهاج المملكة الأردنية الهاشمية

ابحث في

Google

ج

ع



منتديات صقر الجنوب

