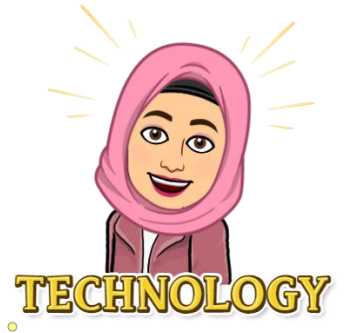




## تصحيح تدريبات اثرائية (2) للف السادس لمادة تكنولوجيا المعلومات



### السؤال الثاني: ☺

1- املأ الفراغات التالية باختيار الكلمة المناسبة مما يأتي بين قوسين:

تسجيل البيانات - القرصنة عبر الانترنت -255- التخطيط - المبرمج - لغات الترميز -  
الألعاب التعليمية- تويتر - التكرار- التمر الالكتروني

A. بعد ان يزح الروبوت السيارة الأولى عليه ان يكرر عملية التحقق من وجود سيارات

أخرى لذلك سوف يستخدم لبنة **التكرار**

B. طرائق تصميم مواقع الويب هي **لغات الترميز** وبرامج تصميم مواقع الويب.

C. يمكن لمستشعر الموجات فوق الصوتية اكتشاف العوائق حتى مسافة **255** سنتيمترا فقط

D. **التخطيط** هو البدء بتصميم الموقع والتفكير في موضوعه والغرض منه.

E. **القرصنة عبر الانترنت** هي استخدام احدى المواد من المواقع الالكترونية دون الحصول

على اذن من مؤلفها.

F. شبكة تواصل اجتماعي تتيح لمستخدميها كتابة رسائل قصيرة تسمى tweets **تويتر**

G. **المبرمج** يقوم بالعثور على الخطأ البرمجي وإعادة برمجته بشكل صحيح .

H. **تسجيل البيانات** هي عملية يتم فيها جمع البيانات باستخدام مسجلات البيانات، ومن ثم

حفظها وتحليلها وتوظيف الناتج لاتخاذ القرارات المناسبة.

I. **تعتمد الألعاب التعليمية** بشكل مباشر على التجربة والخطأ وبالتالي اكتشاف النتائج

والتعلم بطريقة ممتعة.

J. يطلق على المضايقات التي يمارسها بعض الاشخاص ضد الاخرين على وسائل التواصل

الاجتماعي مصطلح **التنمر الالكتروني**