

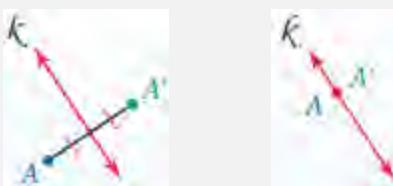
الاسم:

الانعكاس -1

1- رسم الصورة الناتجة عن الانعكاس. 2- رسم الصورة الناتجة عن الانعكاس في المستوى الإحداثي.

نواتج التعلم

الانعكاس هو تحويل هندسي يقلب الشكل حول مستقيم يسمى **محور الانعكاس**، بحيث يكون بعد النقطة وبعد صورتها عن محور الانعكاس متساوين.

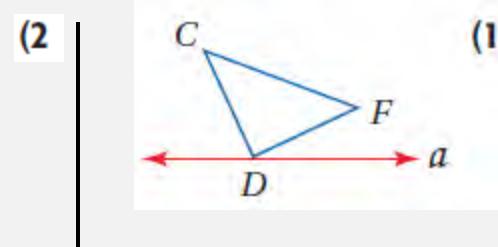
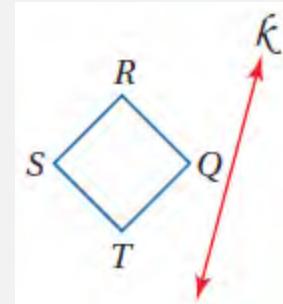
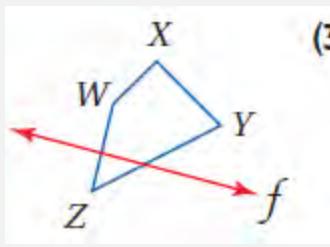


• إذا كانت النقطة واقعة على محور الانعكاس، فإن صورتها هي النقطة نفسها.

• إذا كانت النقطة غير واقعة على محور الانعكاس، يكون محور الانعكاس هو العمود المنصف للقطعة المستقيمة الواصلة بين النقطة وصورتها.

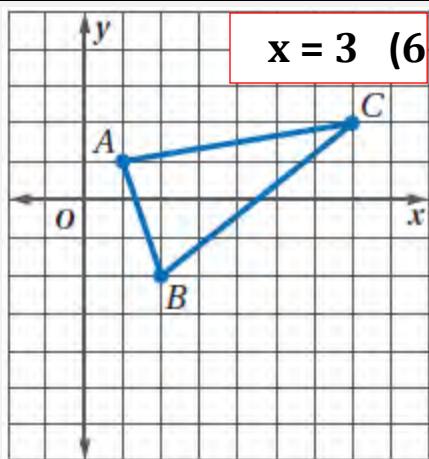
$y = x$	الانعكاس حول المحور y	الانعكاس حول المحور x
<p>$(x, y) \rightarrow (y, x)$</p>	<p>$(x, y) \rightarrow (-x, y)$</p>	<p>$(x, y) \rightarrow (x, -y)$</p>

ارسم صورة كل شكل مما يأتي بالانعكاس حول المستقيم المعطى:

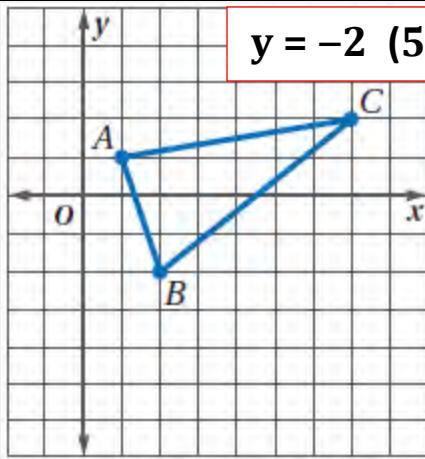


(4) **مباريات**: ينتظر ماجد في المطعم صديقاً سبأته بذكرة لحضور مباراة في الصالة الرياضية. في أي موقع على الشارع، يجب أن يوقف صديقه سيارته، حتى تكون المسافة التي يسيراها ماجد من المطعم إلى السيارة ثم إلى مدخل الصالة الرياضية أقل ما يمكن؟ ارسم شكلاً يوضح إجابتك.



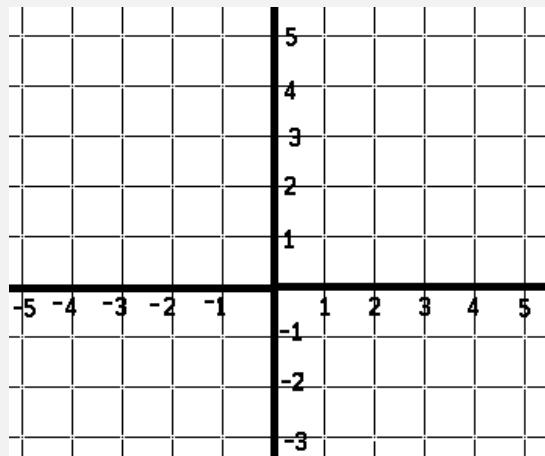


$$x = 3 \quad (6)$$



$$y = -2 \quad (5)$$

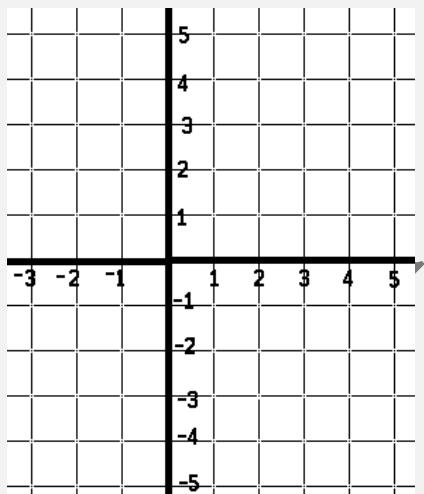
مِثَلْ بِيَانًا صُورَةَ $\triangle ABC$ المُبَيَّن جَاءَ
بِالاِنْعَكَاسِ حَوْلَ الْمَسْتَقِيمِ المُعَطَّى فِي كُلِّ
مِنَ السُّؤَالَيْنَ 5، 6.



مِثَلْ كُلَّ شَكْلٍ مَا يَأْتِي، ثُمَّ ارْسِمْ صُورَتَهُ بِالاِنْعَكَاسِ المُخَدَّدِ.

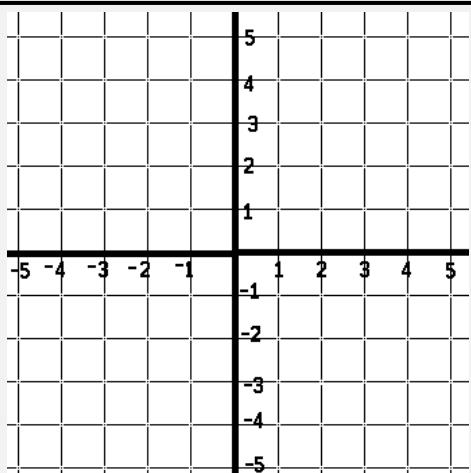
ΔXYZ الَّذِي إِحْدَاثِيَّاتُ رَؤُوسِهِ هِيَ: $X(0,4)$ ،

$Y(-3,4)$ ، $Z(-4,-1)$ بِالاِنْعَكَاسِ حَوْلَ الْمَحْورِ y .



$\square RST$ الَّذِي إِحْدَاثِيَّاتُ رَؤُوسِهِ هِيَ: $Q(-1,4)$ ،

$R(4,4)$ ، $S(3,1)$ ، $T(-2,1)$ بِالاِنْعَكَاسِ حَوْلَ الْمَحْورِ x .



$J(-3,1)$ الشَّكْلُ الرَّبَاعِيُّ الَّذِي إِحْدَاثِيَّاتُ رَؤُوسِهِ هِيَ:

$K(-1,3)$ ، $L(1,3)$ ، $M(-3,-1)$ بِالاِنْعَكَاسِ حَوْلَ

. $y = x$ الْمَسْتَقِيمِ

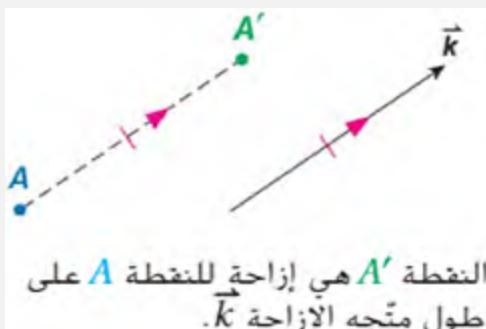
الاسم: _____

الإزاحة -2

1- رسم الصورة الناتجة عن الإزاحة. 2- رسم الصورة الناتجة عن الإزاحة في المستوى الإحداثي.

نواتج التعلم

الإزاحة: هي تحويل هندسي ينقل الشكل من موقع إلى آخر من دون تدويره. حيث يتم نقل جميع نقاط الشكل المسافة نفسها وفي الاتجاه نفسه. ويمكن التعبير عن الإزاحة (الانسحاب) لكل نقطة من الشكل بقطعة مستقيمة طولها يساوي $\overline{AA'}$ حيث إن A' هي صورة النقطة A الناتجة عن الإزاحة (الانسحاب).



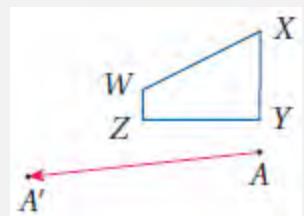
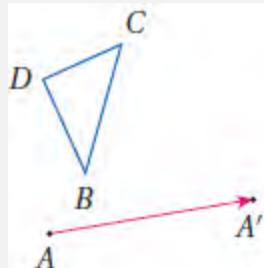
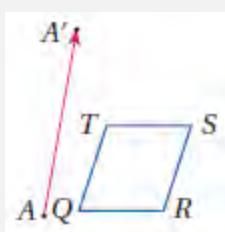
الإزاحة هي دالة تربط كل نقطة بصورتها على طول متجه يدعى متجه الإزاحة بحيث:

- يكون لكل قطعة مستقيمة تربط نقطة بصورتها طول المتجه نفسه.
- تكون هذه القطعة المستقيمة موازية للمتجه أيضاً.

الإزاحة في المستوى الإحداثي: إذا رمزاً للإزاحة الأفقيّة بالرمز a ، والإزاحة الرأسية b ،

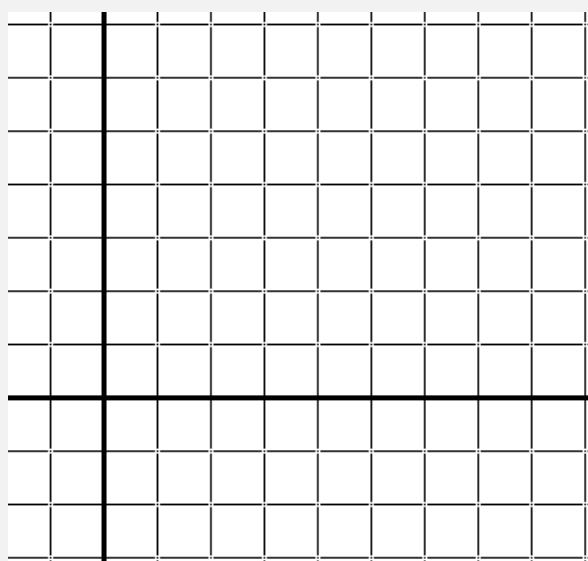
فإنه يمكن التعبير عن هذه الإزاحة بالقاعدة: $(x,y) \rightarrow (x+a, y+b)$

رسم صورة الشكل الناتجة عن الإزاحة التي تنقل النقطة A إلى النقطة A' في كلٍ مما يأتي:

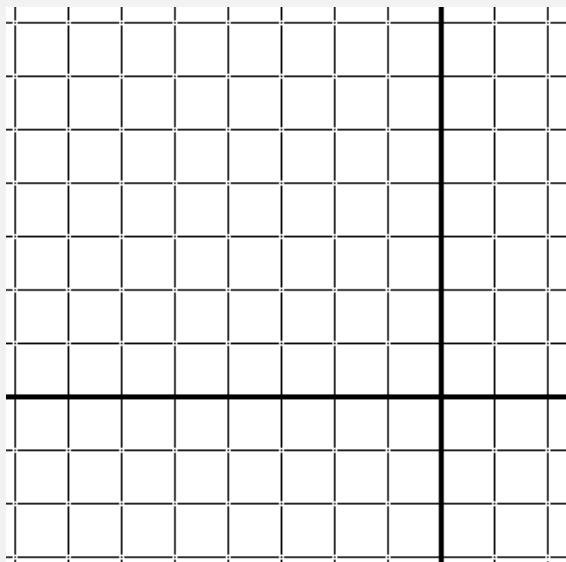


مثل الشكل وصورة الناتجة عن الإزاحة المحددة في كلٍ مما يأتي بياناً:

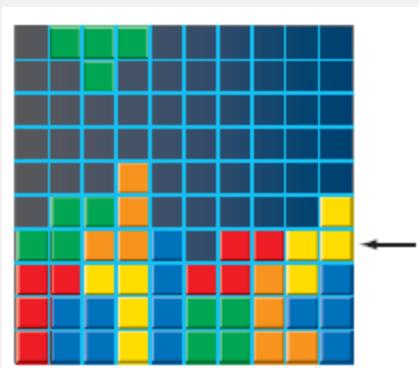
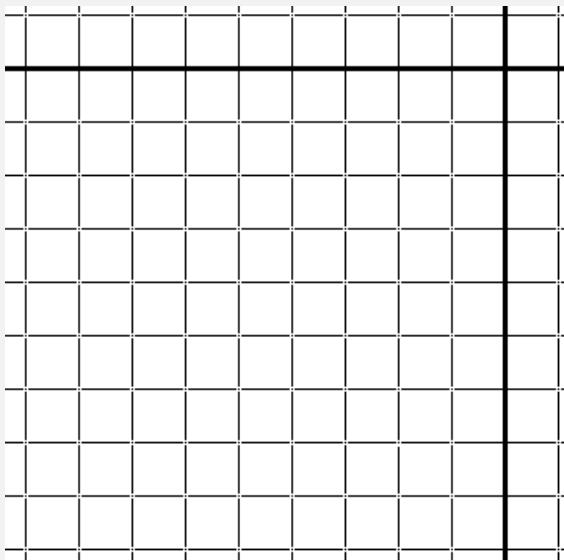
شبـه المـنـحـر JKLM ذـو الرؤوس $(7,1)$; $M(4,4)$, $L(5,1)$, $K(1,1)$, $J(2,4)$, $(7,1)$



المثلث ΔDFG ذو الرؤوس $\langle 5, -2 \rangle ; G(-7, 6), F(-10, 4), D(-8, 8)$



متوازي الأضلاع $WXYZ$ ذو الرؤوس $\langle -1, 4 \rangle ; Z(-5, -8), Y(-1, -8), X(-2, -5), W(-6, -5)$



ألعاب فيديو: إن هدف اللعبة المجاورة هو تحريك القطع الملونة إلى اليمين أو اليسار، عندما

تنزل من أعلى الشاشة ملء كل صف دون ترك فراغاتٍ فيه. إذا كان الموقع البدائي للقطعة

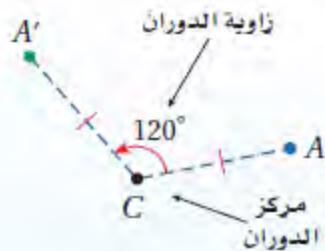
في أعلى الشاشة ، فاكتب قاعدةً (رمز الدالة) لوصف الإزاحة التي تملأ الصف

المشار إليه بالسهم.

الدوران -3

الاسم: _____

2- رسم الصورة الناتجة عن الدوران مستخدماً المنقلة.



الدوران يحرك كل نقطة في الشكل الأصلي بزاوية محددة وفي اتجاه محدد حول نقطة ثابتة تسمى مركز الدوران.

- إذا كانت النقطة هي مركز الدوران، فإن صورتها هي النقطة نفسها.

- إذا كانت النقطة غير مركز الدوران، فإن النقطة الأصلية وصورتها تبعدان المسافة نفسها عن مركز الدوران، والزاوية المتشكلة من النقطة ومركز الدوران والصورة تسمى زاوية الدوران.

الدوران في المستوى الإحداثي:
زاوية الدوران 90°
زاوية الدوران 180°
زاوية الدوران 270°

$(x,y) \rightarrow (y,-x)$

زاوية الدوران 90°

زاوية الدوران 180°

زاوية الدوران 270°

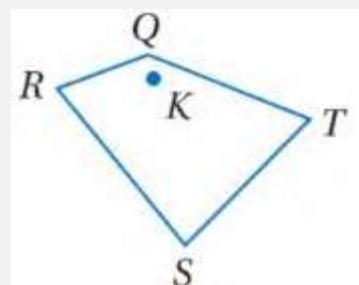
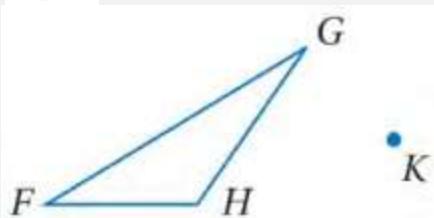
$(x,y) \rightarrow (-x,-y)$

$(x,y) \rightarrow (-y,x)$

استخدم منقلةً ومسطّرةً؛ لرسم صورة الشكل الناتجة عن الدوران حول النقطة K بزاوية المحددة في كل من السؤالين التاليين:

45°

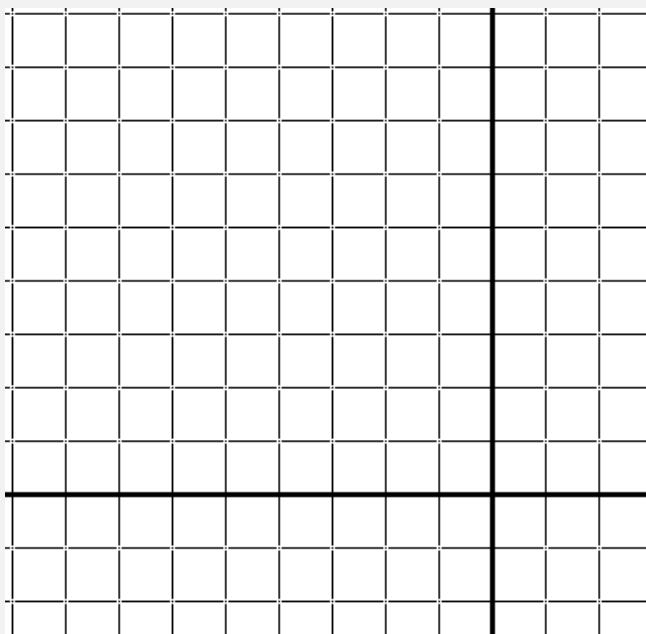
120°



إحداثيات رؤوس المثلث DFG هي : , ,

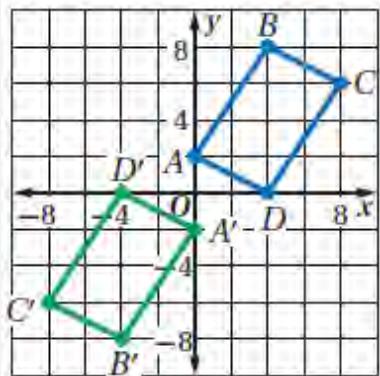
$G(2,3)$ ، مثل بيايئاً المثلث وصورته الناتجة عن دوران بزاوية

270° حول شطة الأصل .



اختيار من متعدد: الشكل المجاور بين الشكل الرباعي $ABCD$ وصورته $A'B'C'D'$ الناتجة عن دوران حول نقطة الأصل. ما قياس

زاوية الدوران؟



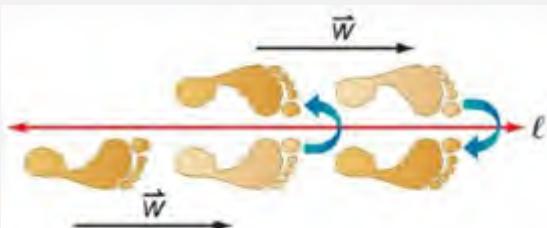
- A) 90°
- B) 180°
- C) 270°
- D) 360°

الاسم: ترکیب التحویلات -4

نواتج التعليم

- 1- رسم صورة شكل هندسي ناتجة عن تركيب تحويلين هندسيين أحدهما هو الانعكاس.
2- رسم صورة شكل هندسي ناتجة عن تركيب انعكاسين حول مستقيمين متوازيين وحول مستقيمين متقاطعين.

عند إجراء تحويل هندسي على شكل ما، ثم إجراء تحويل هندسي آخر على صورته، فإن التحويل الهندسي الذي ينقل الشكل الأصلي إلى الصورة النهائية هو تركيب لتحويلين هندسيين، ويسمى **تحويلاً هندسياً مركباً**.



الانعكاس الانزلاقي: هو تحويل هندسي مركب ينتج عن إزاحة بليها انعكاس في خط مستقيم موازٍ لمتجه الإزاحة.

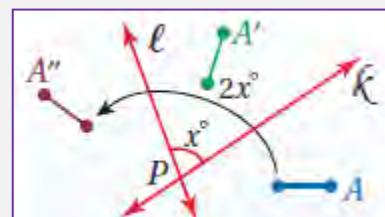
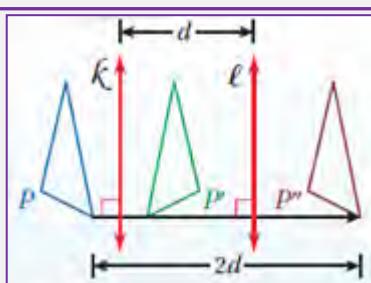
النظريّة 14-1: تركيب تحويلي تطابق (أو أكثر) هو تحويل تطابق أيضًا.

النظريّة 14-2:

- يمكن وصف تركيب انعكاسين حول مستقيمين متوازيين بأنه إزاحة، ويكون:
- اتجاهها عمودياً على كل من المستقيمين.
 - مقدارها مثل المسافة بين المستقيمين المتوازيين.

النظريّة 14-3:

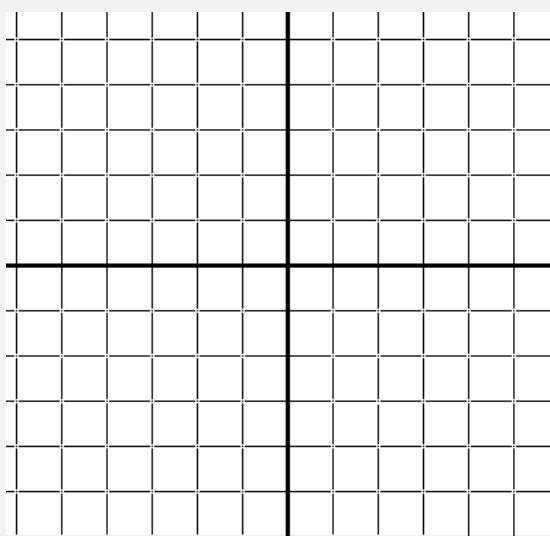
- يمكن وصف تركيب انعكاسين حول مستقيمين متقاطعين بأنه دوران، ويكون:
- مركزه هو نقطة تقاطع المستقيمين.
 - قياس زاويته مثل قياس الزاوية التي يشكلها المستقيمين.



إحداثيات رؤوس المثلث CDE هي : C(-5,-1) , D(-2,-5) , E(-1,-1)

الانعكاس الانزلاقي المحدد:

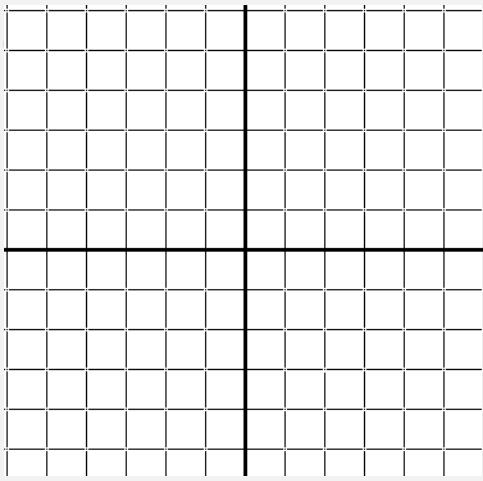
إزاحة: على طول $\langle 4,0 \rangle$



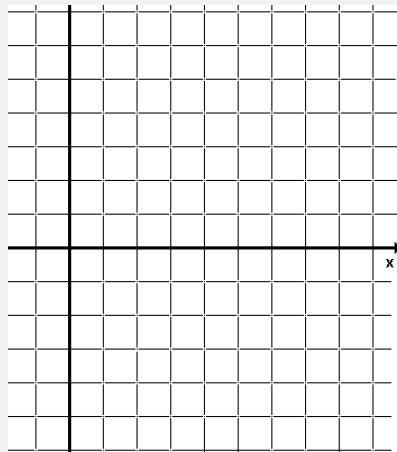
انعكاس: بالنسبة للمحور الأفقي x .

إزاحة: على طول $\langle 0,6 \rangle$

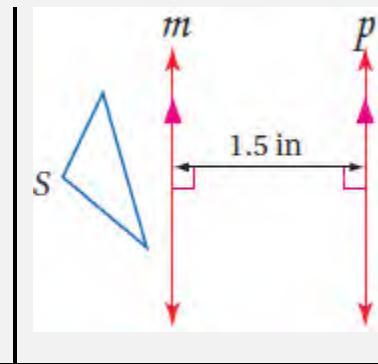
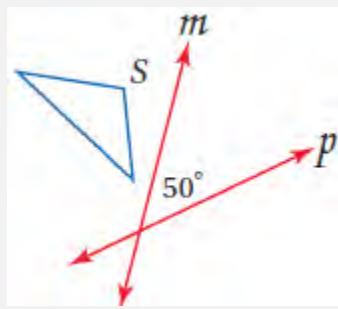
انعكاس: بالنسبة للمحور الرأسي u .



إحداثيات طرفي \overline{JK} هما $J(2,5)$, $K(6,5)$ وصورتها الناتجة عن انعكاس حول المحور x ، ثم دوران بزاوية 90° حول نقطة الأصل:



ارسم صورة الشكل S الناتجة عن انعكاس حول المستقيم m ثم حول المستقيم p ، ثم صف تحويلًا هندسياً واحداً ينقل S إلى S'' .



أنماط البلاط: صنع راشد نمطاً من بلاطٍ على شكل مثلث متطابق الضلعين، صف التحويل الهندسي المركب الذي يمكن استخدامه لتكوين هذا النمط.

الناظر -5

الاسم:

نواتج التعلم

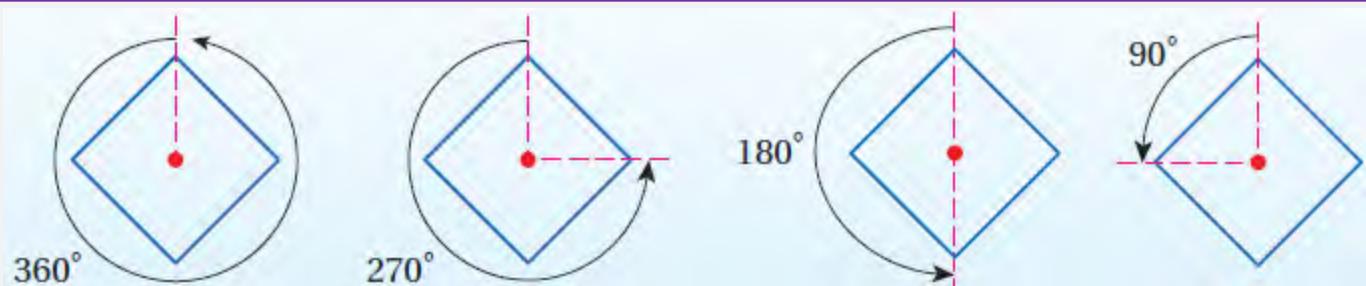
- تحديد محاور الناظر والنظائر الدوراني للأشكال ثنائية الأبعاد.
- تحديد مستويات الناظر والنظائر الدوراني للأشكال ثنائية الأبعاد.

يكون الشكل الثنائي الأبعاد متناظراً حول محور، إذا كانت صورته الناتجة عن انعكاس حول مستقيم ما هي الشكل نفسه، ويسمى هذا المستقيم محور الناظر.



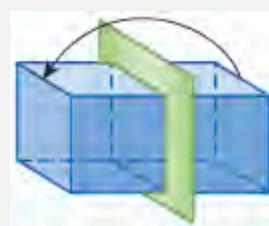
يكون للشكل الثنائي الأبعاد ناظر دوراني إذا كانت صورته الناتجة عن دوران بين 0° و 360° حول مركزه هي الشكل نفسه، ويسمى مركز الدوران في هذه الحالة مركز الناظر.

يطلق على عدد المرات التي تتطبق فيها صورة الشكل على الشكل نفسه في أثناء دورانه من 0° إلى 360° اسم رتبة الناظر، أما (مقدار الناظر) (زاوية الناظر الدوراني) فهي قياس أصغر زاوية يدورها الشكل حتى ينطبق على نفسه، وقياس هذه الزاوية يساوي [مقدار الناظر = $360^\circ \div$ رتبة الناظر].



الناظر في الأشكال الثلاثية الأبعاد

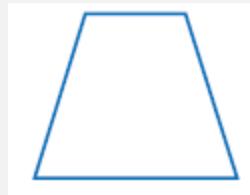
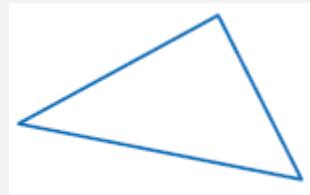
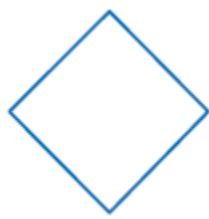
يكون الشكل الثلاثي الأبعاد متناظراً حول مستوى، إذا كان صورة انعكاسه حول المستوى هي الشكل نفسه، ويسمى هذا المستوى بمستوى الناظر.



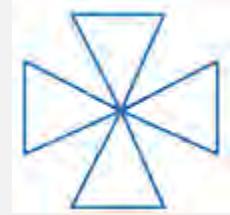
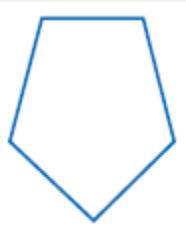
يكون للشكل الثلاثي الأبعاد ناظر محوري، إذا أمكن تدويره حول هذا المحور بزاوية بين 0° و 360° ؛ ليصبح كما كان في وضعه الأصلي.



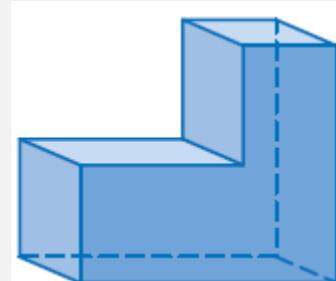
بِين ما إذا كان للشكل محور تناظر أم لا، وإذا كان كذلك، فارسم محاور التناظر جميعها، وحدد عددها في كلٍّ ما يأتي:



بِين ما إذا كان للشكل تناظر دوراني أم لا، وإذا كان كذلك، فعين مركز التناظر، وحدد رتبته ومقداره في كلٍّ ما يأتي:



بِين ما إذا كان الشكل المحاور متناظراً حول مستوى أو حول محور أو كلاهما أو غير ذلك.

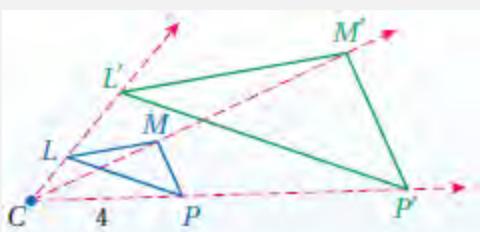


-6- عمليات تغيير الأبعاد (التمدد)

الاسم: _____

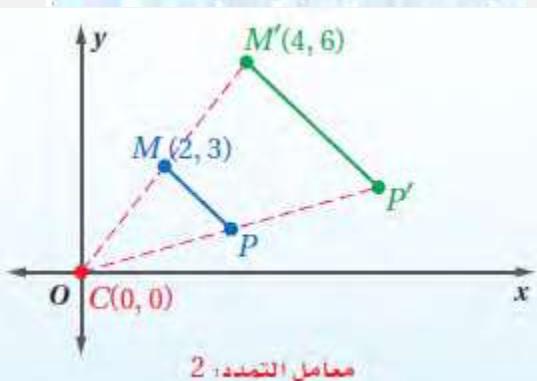
2- رسم الصورة الناتجة عن التمدد باستخدام المسطرة.

نواتج التعليم



$$4 \times 2.5 = 10$$

صورة $\triangle LMP'$ هو $\triangle L'M'P'$ عن التمدد الذي مركزه C ومعامله 2.5



معامل التمدد: 2

التمدد هو تحويل هندسي يكبير الشكل أو يصغره بنسبة محددة هي نسبة أحد أطوال الصورة إلى الطول المناظر لها في الشكل الأصلي. وتسمى هذه النسبة **معامل مقياس التمدد**. ولأن الصورة الناتجة عن التمدد تشبه الشكل الأصلي، فإن التمدد نوع من أنواع **تحويلات التشابه**. ويتم تحديد التمدد بمعرفة مركز التمدد ومعامله.

التمدد الذي مركزه C ومعامله هو العدد الموجب k , حيث $k \neq 1$. ينقل النقطة P في شكل ما إلى صورتها P' , بحيث:

- إذا اطبقت النقطة P على مركز التمدد C , فإن صورتها هي النقطة P' نفسها.

• إذا لم تتطابق النقطة P على مركز التمدد C , فإن صورتها P' تقع على $\vec{CP}' = k(\vec{CP})$ ويكون

التمدد في المستوى الإحداثي

لإيجاد إحداثيات الصورة الناتجة عن تمدد مركزه نقطة الأصل، اضرب الإحداثيين y , x لكل نقطة في الشكل الأصلي في معامل مقياس التمدد k .

استخدم مسطرة لرسم صورة الشكل الناتجة عن تمدد مركزه النقطة M ومعامله العدد k المحدد في كل من السؤالين التاليين:

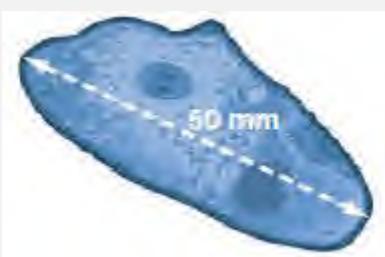
$$k = 2 \quad (2)$$



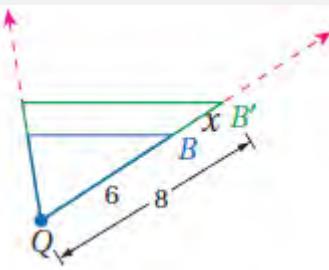
$$k = \frac{1}{4} \quad (1)$$



4) أحياء: طول مخلوق حي دقيق وحيد الخلية 200 ميكرون، ويظهر طوله تحت المجهر 50 mm، إذا كان 1000 ميكرون = 1 mm فما قيمة التكبير (معامل مقياس التمدد) المستخدمة؟ وضح إجابتك.

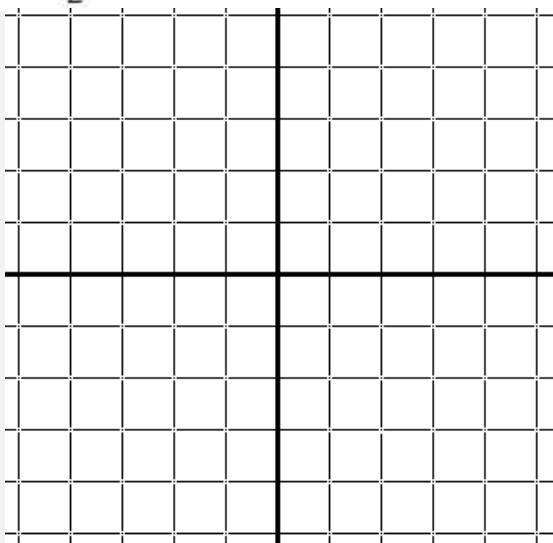


3) حدد ما إذا كان التمدد من الشكل B إلى الشكل B' تكبيراً أم تصغيراً، ثم أوجد معامله وقيمة x .

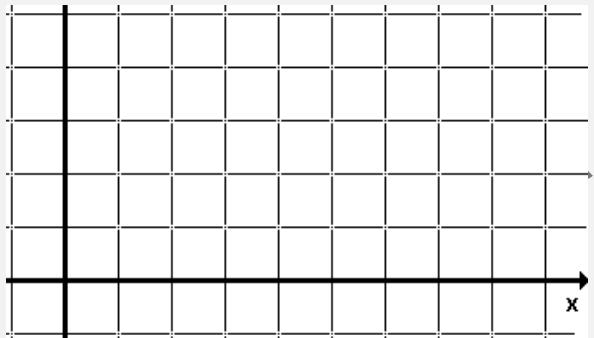


مثل المضلوم المعطاة إحداثيات رؤوسه بيانياً، ثم مثل صورته الناتجة عن تمددٍ مرکزه نقطة الأصل ومعامله العدد k المحدد في كلٍ من الأسئلة التالية:

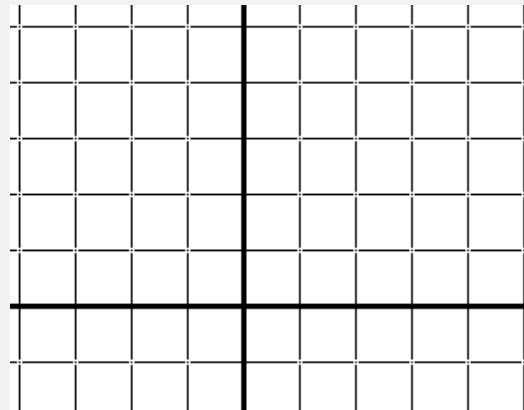
$$k = \frac{1}{2} : Q(-4, 4), R(-4, -4), S(4, -4), T(4, 4) \quad (6)$$



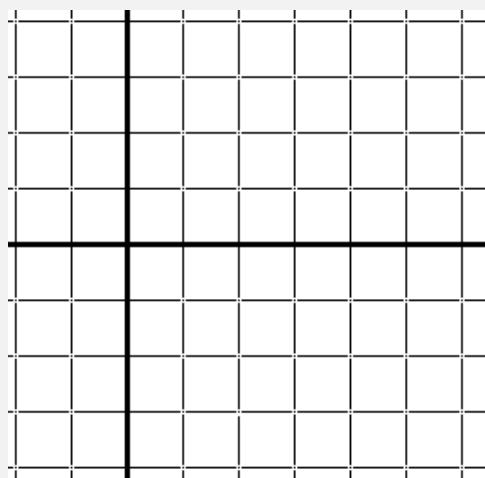
$$k = 1.5 : W(0, 0), X(6, 6), Y(6, 0) \quad (5)$$



$$k = 2 : A(-1, 4), B(2, 4), C(3, 2), D(-2, 2) \quad (7)$$



$$k = \frac{3}{4} : J(-2, 0), K(2, 4), L(8, 0), M(2, -4) \quad (8)$$



الاسم: 2- رسم الصورة الناتجة عن الانعكاس في المستوى الإحداثي.

نواتج التعلم

الانعكاس هو تحويل هندسي يقلب الشكل حول مستقيم يسمى محور الانعكاس، بحيث يكون بعد النقطة وبعد صورتها عن محور الانعكاس متساوين.

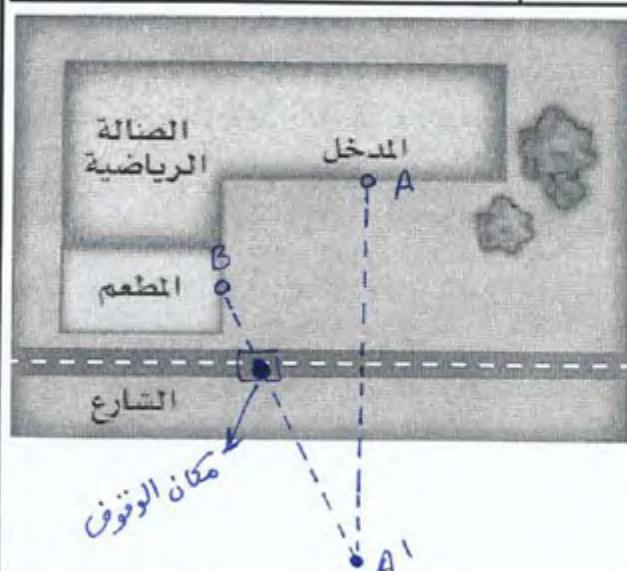
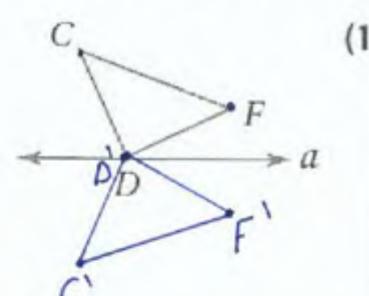
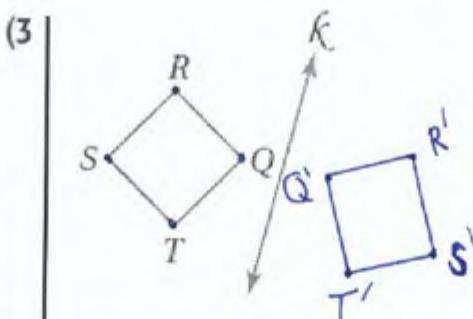
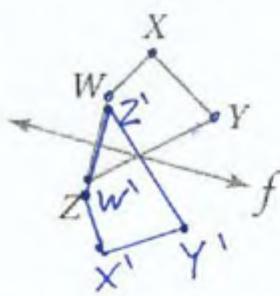


إذا كانت النقطة واقعة على محور الانعكاس، فإن صورتها هي النقطة نفسها.

إذا كانت النقطة غير واقعة على محور الانعكاس، يكون محور الانعكاس هو العمود المنصف للقطعة المستقيمة الواقعة بين النقطة وصورتها.

الانعكاس حول المحور $x = y$	الانعكاس حول المحور $y = x$	الانعكاس حول المحور x
 $(x, y) \rightarrow (y, x)$	 $(x, y) \rightarrow (-x, y)$	 $(x, y) \rightarrow (x, -y)$

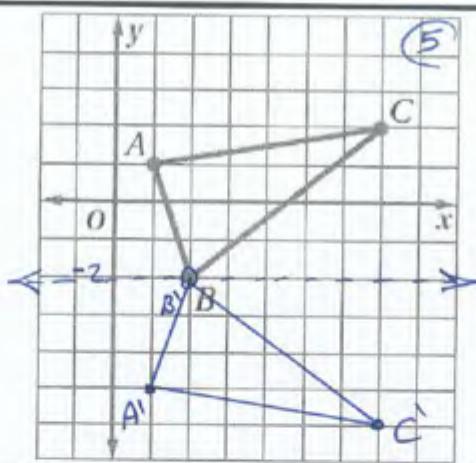
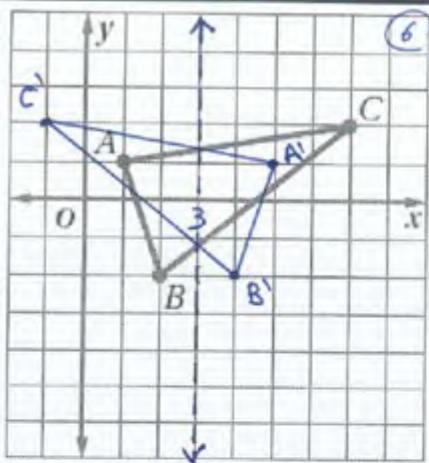
رسم صورة كل شكل مما يأتي بالانعكاس حول المستقيم المعطى:



4) مباريات: ينتظر ماجد في المطعم صديقاً سيأتيه بذكرة لحضور مباراة في الصالة الرياضية. في أي موقع على الشارع، يجب أن يوقف صديقه سيارته، حتى تكون المسافة التي يسيراها ماجد من المطعم إلى السيارة ثم إلى مدخل الصالة الرياضية أقل ما يمكن؟ ارسم شكلًا يوضح إجابتك.

نقوم برسم هريرة A بالانعكاس في محور (الذراع)
ثم نوصل $\overline{A'B}$

حيث الوقوف هو نقطة تقاطع $\overline{A'B}$ مع الشارع.

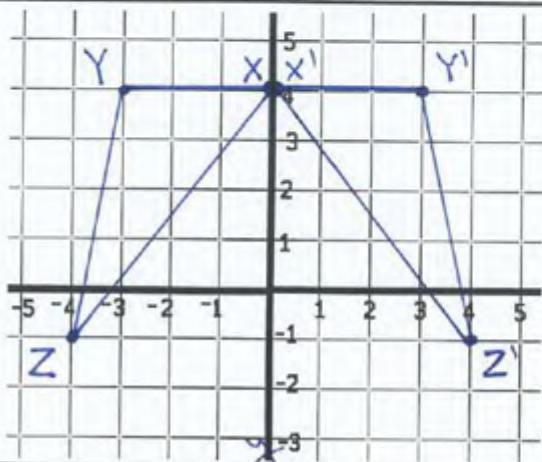


مِثْلَ بِيَانًا صُورَةُ $\triangle ABC$ المُبَينَ جَاهِنًا
بِالنَّعْكَاسِ حَوْلَ الْمَسْقِيمِ المُعْطَى فِي كُلِّ
مِنَ السُّؤَالَيْنَ 5، 6.

نَعْكَاسٌ

$$y = -2 \quad (5)$$

$$x = 3 \quad (6)$$



مِثْلَ كُلِّ شَكْلٍ مَا يَأْتِي، ثُمَّ ارْسِمْ صُورَتَهُ بِالنَّعْكَاسِ الْمُخَدَّدِ.

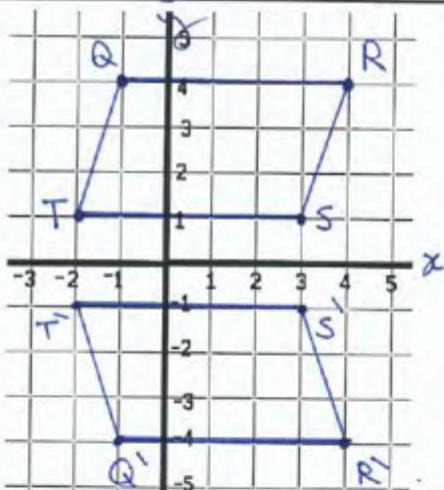
$\triangle XYZ$ الَّذِي إِحْدَاثَيْنَ رَؤُوسَهُ هِيَ: (7)

$X(-3, 4)$, $Y(-4, -1)$ بِالنَّعْكَاسِ حَوْلَ الْمَحْورِ y .

$$X' (0, 4)$$

$$Y' (3, 4)$$

$$Z' (4, -1)$$



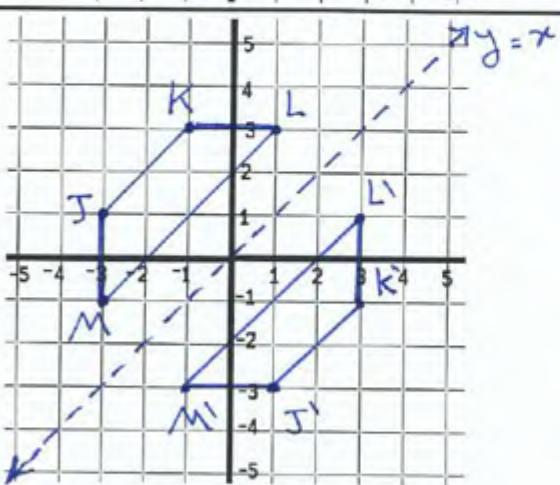
$\square RSTQ$ الَّذِي إِحْدَاثَيْنَ رَؤُوسَهُ هِيَ: (8)

$R(4, 4)$, $S(3, 1)$, $T(-2, 1)$ بِالنَّعْكَاسِ حَوْلَ الْمَحْورِ x .

$$R' (-4, 4)$$

$$S' (-3, 1)$$

$$T' (-5, 1)$$



(9) الشَّكْلُ الْبَيْاعِيُّ الَّذِي إِحْدَاثَيْنَ رَؤُوسَهُ هِيَ: (9)

$J(-3, 1)$, $K(-1, 3)$, $L(1, 3)$, $M(-3, -1)$ بِالنَّعْكَاسِ حَوْلَ

. $y = x$ المَسْقِيمِ

$$J' (-3, 1)$$

$$K' (3, -1)$$

$$L' (1, 3)$$

$$M' (-1, -3)$$

1- رسم الصورة الناتجة عن الإزاحة. 2- رسم الصورة الناتجة عن الإحداثي.

نواتج التعلم

الازاحة: هي تحويل هندسي ينقل الشكل من موقع إلى آخر من دون تدويره. حيث يتم نقل جميع نقاط الشكل المسافة نفسها وفي الاتجاه نفسه. ويمكن التعبير عن الإزاحة (الانسحاب) لكل نقطة من الشكل بقطعة مستقيمة طولها يساوي A' حيث إن A' هي صورة النقطة A الناتجة عن الإزاحة (الانسحاب).



النقطة A' هي إزاحة \overline{A} على طول متجه الإزاحة k .

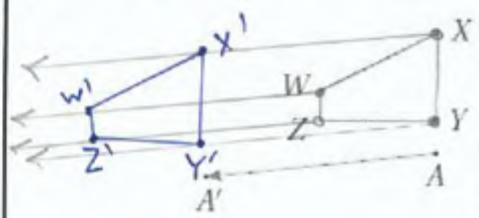
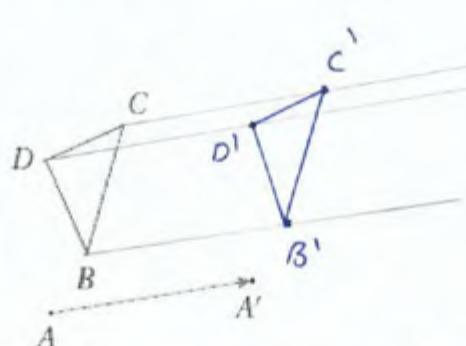
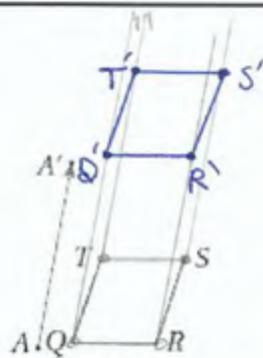
الإزاحة هي دالة تربط كل نقطة بتصورها على طول متجه يدعى متوجه الإزاحة بحيث:

- يكون لكل قطعة مستديمة تربط نقطة بصورتها حول المتوجه نفسه.
 - تكون هذه القطعة المستديمة موازية للمتجه أيضاً.

الإزاحة في المستوى الإحداثي: إذا رمزنا للإزاحة الأفقية بالرمز a ، وللإزاحة الرأسية b ،

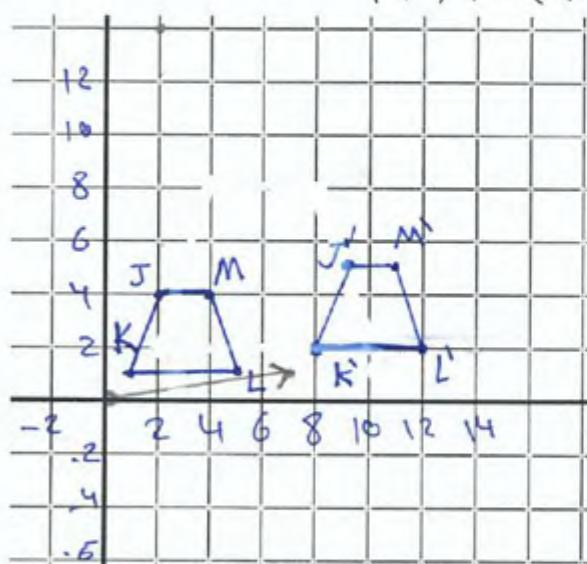
فإنه يمكن التعبير عن هذه الإزاحة بالقاعدة:

رسم صورة الشكل الناتجة عن الإزاحة التي تنقل النقطة A إلى النقطة A' في كل مما يأتي:



مثل الشكل وصورته الناتجة عن الإزاحة المحددة في كل مما يأتي بياضًا:

شبـه المـنـحـرـف JKLM ذو الرؤوس $(x+7, y+1)$ ، (x, y) : القاعدة



M(11,5)

$$L'(12, 2)$$

$$k'(8,2)$$

$$J'(9,5)$$

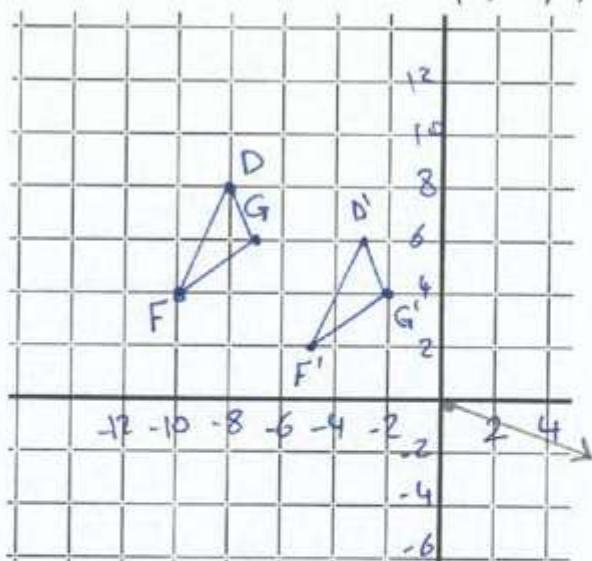
المثلث ΔDFG ذو الرؤوس $(5, -2)$; $G(-7, 6)$, $F(-10, 4)$, $D(-8, 8)$

$\rightarrow (x+5, y-2)$: القاعدة

$$G' (-2, 4)$$

$$F' (-5, 2)$$

$$D' (-3, 6)$$



متوازي الأضلاع $WXYZ$ ذو الرؤوس $(-1, 4)$; $Z(-5, -8)$, $Y(-1, -8)$, $X(-2, -5)$, $W(-6, -5)$

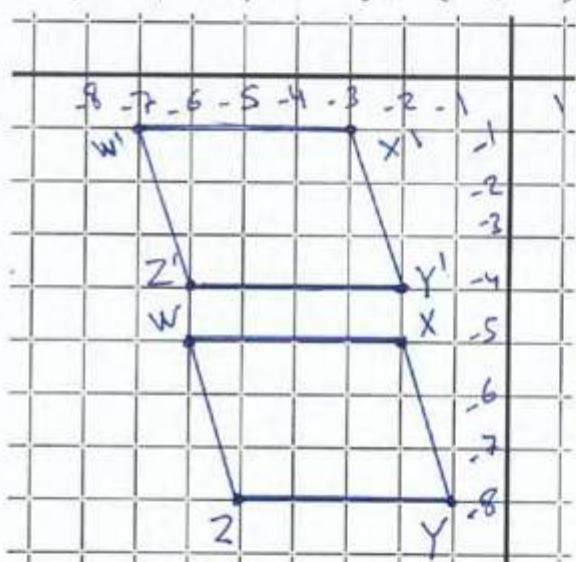
$\rightarrow (x-1, y+4)$: القاعدة

$$Z' (-6, -4)$$

$$Y' (-2, -4)$$

$$X' (-3, -1)$$

$$W' (-7, -1)$$



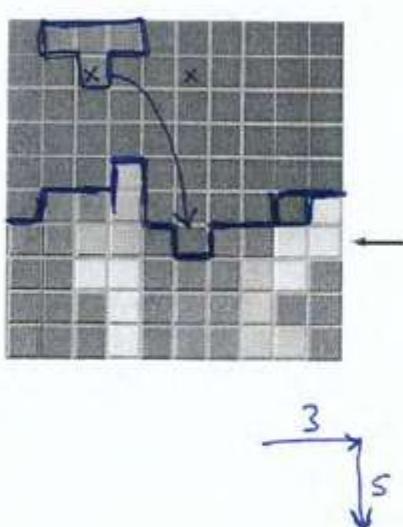
ألعاب فيديو: إن هدف اللعبة المجاورة هو تحريك القطع الملونة إلى اليمين أو اليسار، عندما

تنزل من أعلى الشاشة ملء كل صف دون ترك فراغاتٍ فيه. إذا كان الموقع الابتدائي للقطعة

في أعلى الشاشة (x, y) ، فاكتب قاعدةً (رمز الدالة) لوصف الإزاحة التي تملأ الصف

المشار إليه بالسهم.

$$(x, y) \rightarrow (x+3, y-5)$$



1- رسم الصورة الناتجة عن الدوران مستخدماً المقلة.

2- رسم الصورة الناتجة عن الدوران في المستوى الإحداثي.



الدوران يحرك كل نقطة في الشكل الأصلي بزاوية محددة وفي اتجاه محدد حول نقطة ثابتة تسمى مركز الدوران.

• إذا كانت النقطة هي مركز الدوران، فإن صورتها هي النقطة نفسها.

• إذا كانت النقطة غير مركز الدوران، فإن النقطة الأصلية وصورتها تبعدان المسافة نفسها عن مركز الدوران، والزاوية المتشكلة من النقطة ومركز الدوران والصورة تسمى زاوية الدوران.

هي صورة A' الناتجة عن دوران
بزاوية 120° عكس اتجاه حركة
عقاب الساعة حول النقطة C .

الدوران في المستوى الإحداثي:

زاوية الدوران 270°

زاوية الدوران 180°

زاوية الدوران 90°

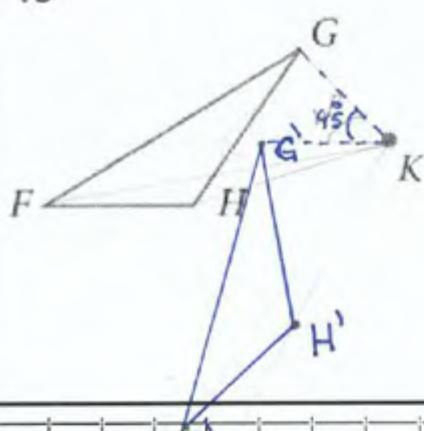
$(x,y) \rightarrow (y,-x)$

$(x,y) \rightarrow (-x,-y)$

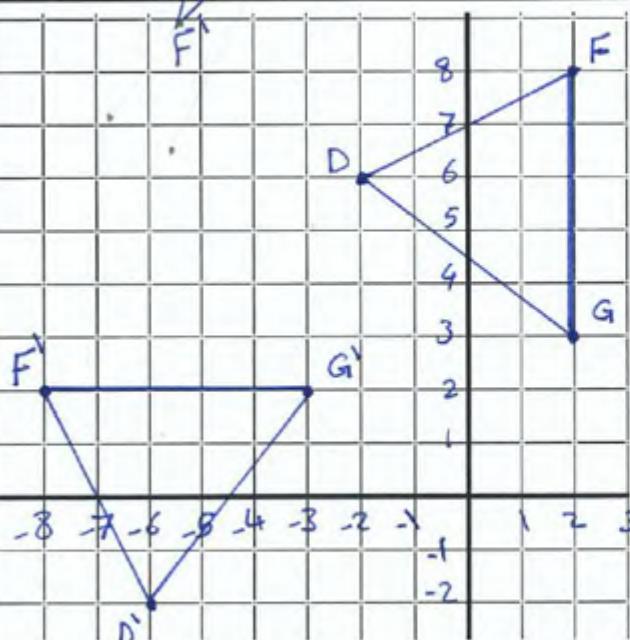
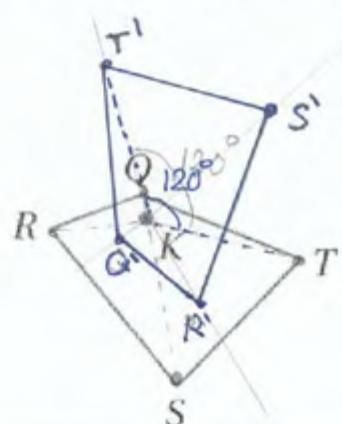
$(x,y) \rightarrow (-y,x)$

استخدم منقلةً ومسطرةً؛ لرسم صورة الشكل الناتجة عن الدوران حول النقطة K بزاوية المحددة في كل من السؤالين التاليين:

45°



120°



إحداثيات رؤوس المثلث DFG هي : $D(-2,6)$, $F(2,8)$, $G(2,3)$

، مثل بيانياً المثلث وصورته الناتجة عن دوران بزاوية

90°

حول نقطة الأصل.

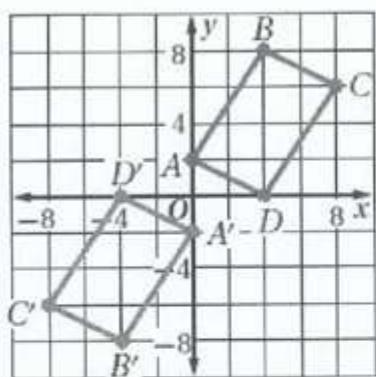
$$(x,y) \rightarrow (-y,x)$$

$$D'(-6,2)$$

$$F'(8,2)$$

$$G'(-3,2)$$

اختيار من متعدد: الشكل المجاور بين الشكل الرباعي $A'B'C'D'$ وصورته $ABCD$ الناتجة عن دوران حول نقطة الأصل. ما قياس زاوية الدوران؟



- A) 90° B) 180°
 C) 270° D) 360°

$$A(0, 2) \rightarrow A'(-4, -2)$$

$$B(4, 8) \rightarrow B'(-4, -8)$$

$$C(8, 8) \rightarrow C'(-8, -8)$$

$$D(4, 0) \rightarrow D'(-4, 0)$$

نلاحظ أن المقادير هي

$$(x, y) \rightarrow (-x, -y)$$

180° زاوية الدوران.

دوران نقطة الأصل

١- رسم صورة شكل هندسي ناتجة عن تركيب تحويلين هندسيين أحدهما هو الانعكاس.

٢- رسم صورة شكل هندسي ناتجة عن تركيب انعكاسين حول مستقيمين متوازيين وحول مستقيمين متقاطعين.

عند إجراء تحويل هندسي على شكل ما، ثم إجراء تحويل هندسي آخر على صورته، فإن التحويل الهندسي الذي ينقل الشكل الأصلي إلى الصورة النهائية هو تركيب لتحولين هندسيين، ويسمى تحولاً هندسياً مركباً.



الانعكاس الانزلاقي: هو تحويل هندسي مركب ينتج عن إزاحة يليها انعكاس في خط مستقيم موازٍ لمتجه الإزاحة.

نظريّة 14-1

تركيب تحولي تطابق (أو أكثر) هو تحويل تطابق أيضاً.

نظريّة 14-2

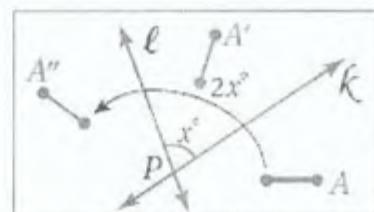
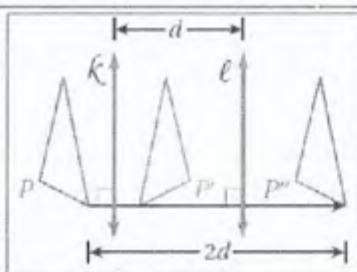
يمكن وصف تركيب انعكاسين حول مستقيمين متوازيين بأنه إزاحة، ويكون:

- اتجاهها عمودياً على كل من المستقيمين.
- مقدارها مثل المسافة بين المستقيمين المتوازيين.

نظريّة 14-3

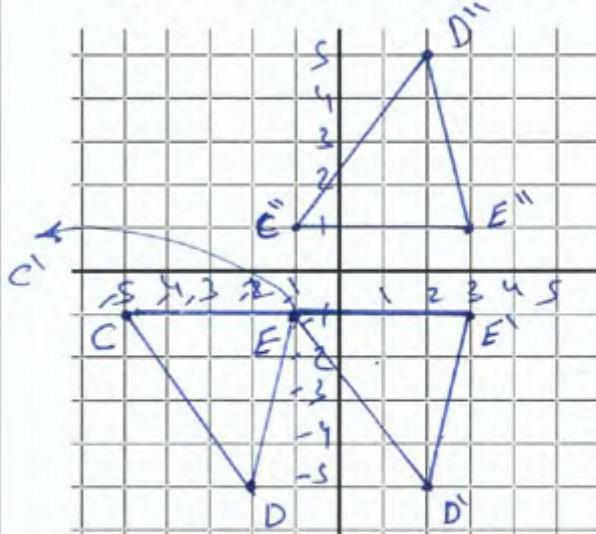
يمكن وصف تركيب انعكاسين حول مستقيمين متقاطعين بأنه دوران، ويكون:

- مركزه هو نقطة تقاطع المستقيمين.
- قياس زاويته مثل قياس الراوية التي يشكلها المستقيمين.



إحداثيات رؤوس المثلث CDE هي : $C(-5, -1)$, $D(-2, -5)$, $E(-1, -1)$ ، مثل بعثاً المثلث وصورته الناتجة عن

الانعكاس الانزلاقي المحدد:

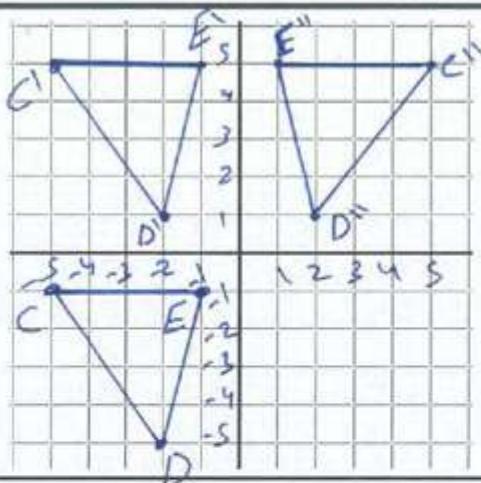


إزاحة: على طول $\langle 4, 0 \rangle$

انعكاس: بالنسبة للمحور الأفقي x .
انعكاس للمحور x

رَبْرَبَةٌ	
$C(-5, -1)$	$C''(-1, 1)$
$D(-2, -5)$	$D''(2, 5)$
$E(-1, -1)$	$E''(3, 1)$

إزاحة على طول (0,6)

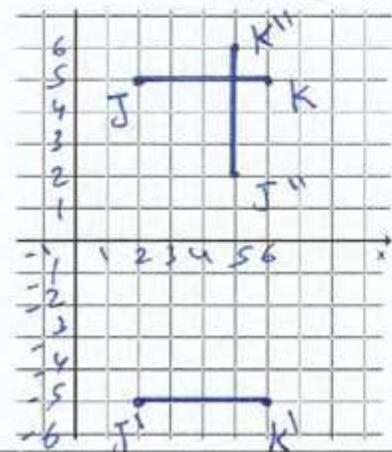


انعكاس: بالنسبة للمحور الرأسي لا.

انعكاس محور y

$C' (-5, 5)$	$C'' (5, 5)$
$D' (-2, 1)$	$D'' (2, 1)$
$E' (-1, 5)$	$E'' (1, 5)$

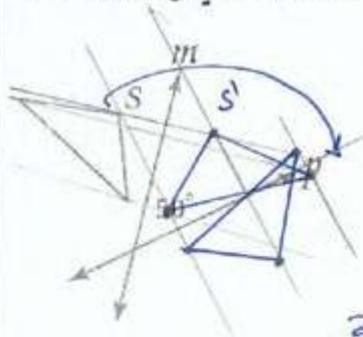
إحداثيات طرفي \overline{JK} هما $J(2, 5)$, $K(6, 5)$ ، مثل بيايثا \overline{JK} وصورتها الناتجة عن انعكاس حول المحور x.



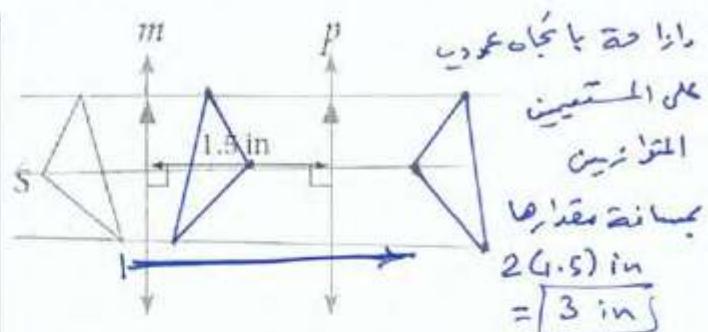
ثم دوران بزاوية 90° حول نقطة الأصل:

انعكاس حول x	دوران حول نقطة الأصل 90°
$J' (2, -5)$	$J'' (5, 2)$
$K' (6, -5)$	$K'' (5, 6)$

رسم صورة الشكل S الناتجة عن انعكاس حول المستقيم m ثم حول المستقيم p، ثم صف تحويله هندسياً واحداً ينتمي إلى S''.



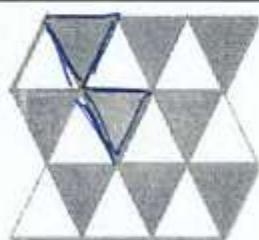
دوران حول نقطة
P, m مع المستقيم
بزاوية متساوية
 $2(50) = 100^\circ$
باتجاه عقارب الساعة.



أثناط البلاط: صنع راشد نطاً من بلاط على شكل مثلث متطابق الضلعين، صف التحويل

الهندسي المركب الذي يمكن استخدامه لتكوين هذا النطاط.

انعكاس ازدواجي



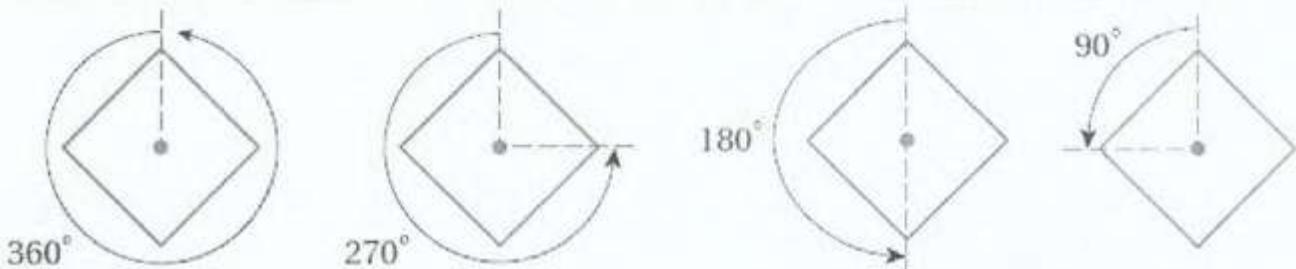
- تحديد محاور التناظر والتناظر الدواري للأشكال ثنائية الأبعاد.
- تحديد مستويات التناظر والتناظر الدواري للأشكال ثلاثة الأبعاد.

يكون الشكل الثنائي الأبعاد متناظراً حول محور، إذا كانت صورته الناتجة عن انعكاس حول مستقيم ما هي الشكل نفسه، ويسمى هذا المستقيم محور التناظر.



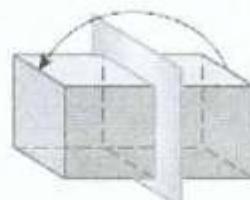
يكون للشكل ثنائي الأبعاد تناظر دواري إذا كانت صورته الناتجة عن دوران بين 0° و 360° حول مركزه هي الشكل نفسه، ويسمى مركز الدوران في هذه الحالة مركز التناظر.

يطلق على عدد المرات التي يتطبق فيها صورة الشكل على نفسها في أثناء دورانه من 0° إلى 360° اسم رتبة التناظر، أما (مقدار التناظر) (راوية التناظر الدواري) فهي قياس أصغر راوية بدورها الشكل حتى يتطبق على نفسه، وقياس هذه الزاوية يساوي [مقدار التناظر = $360^\circ \div$ رتبة التناظر].

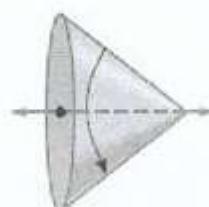


التناظر في الأشكال الثلاثية الأبعاد

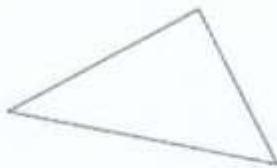
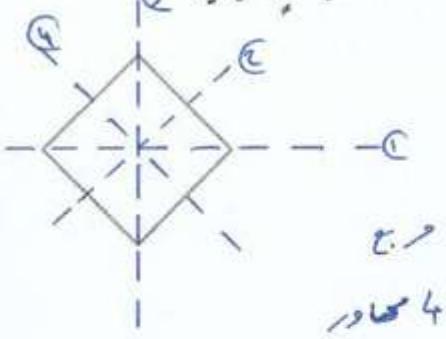
يكون الشكل الثنائي الأبعاد متناظراً حول مستوى، إذا كان صورة انعكاسه حول المستوى هي الشكل نفسه، ويسمى هذا المستوى بمستوى التناظر.



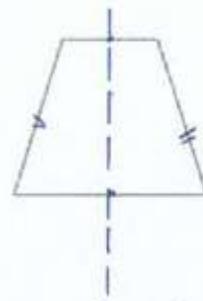
يكون للشكل الثنائي الأبعاد تناظر محوري، إذا أمكن تدويره حول هذا المحور برؤوبة بين 0° و 360° : ليصبح كما كان في وضعه الأصلي.



بيان ما إذا كان للشكل محور تناظر أم لا، وإذا كان كذلك، فارسم محاور التناظر جميعها، وحدد عددها في كلٍ مما يأتي:



لديه بعديه محور تناظر
متعدد مختلف الأذالات



شبه متوازي متساوياً أو قائم

بيان ما إذا كان للشكل تناظر دوراني أم لا، وإذا كان كذلك، فعين مركز التناظر، وحدد رتبته ومقداره في كلٍ مما يأتي:



ليس له تناظر دوري
ليس متساوياً منتظماً



= الرتبة

$$= \frac{360^\circ}{2} = 180^\circ$$

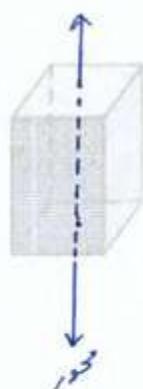


= الرتبة

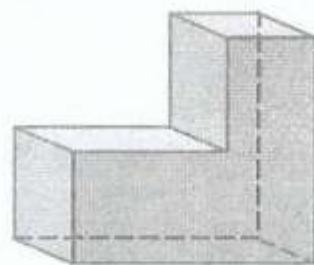
$$= \frac{360^\circ}{4} = 90^\circ$$

المركز
الدوراني

بيان ما إذا كان الشكل الجاور متناظراً حول مستوى أو حول محور أو كلاهما أو غير ذلك.



متساوياً
وتناظر حول محور
وتناظر حول مستوى



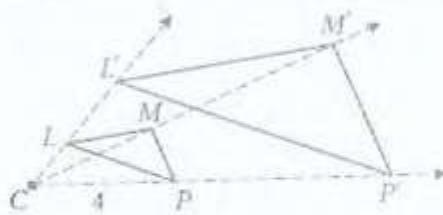
متناظر حول مستوى



غير ذلك

1- رسم الصورة الناتجة عن التمدد باستخدام المسطرة، 2- رسم الصورة الناتجة عن التمدد في المستوى الإحداثي.

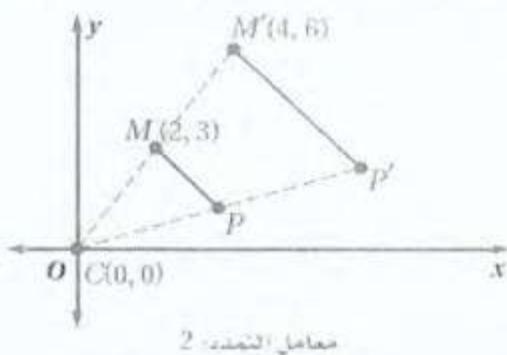
نواتج العمل



$$4 (2.5) = 10$$

$\triangle L'M'P'$ هو صورة $\triangle LMP$ الناتجة

عن التمدد الذي مركزه C ومعامله 2.5



معامل التمدد: 2

التمدد هو تحويل هندسي يكثّر الشكل أو يصغره بنسبة محددة هي نسبة أحد أطوال الصورة إلى الطول الم対اظ لها في الشكل الأصلي. وتسمى هذه النسبة معامل مقياس التمدد. ولأن الصورة الناتجة عن التمدد تتشبه بالشكل الأصلي، فإن التمدد نوع من أنواع تحويلات التشابه. ويتم تحديد التمدد بمعرفة مركز التمدد ومعامله.

التمدد الذي مركزه C ومعامله هو العدد الموجب k ، حيث $k \neq 1$. ينقل النقطة P في سكل ما إلى صورتها P' ، بحيث:

- إذا انطبقت النقطة P على مركز التمدد C ، فإن صورتها هي النقطة P نفسها.

- إذا لم تنطبق النقطة P على مركز التمدد C ، فإن صورتها P' تقع على $\vec{CP} = k(\vec{CP})$ ويكون

التمدد في المستوى الإحداثي

لابد إحداثيات الصورة الناتجة عن تمدد مركزه نقطة الأصل، اضرب الإحداثيين x, y لكل نقطة في الشكل الأصلي في معامل مقياس التمدد k .

استخدم مسطرة لرسم صورة الشكل الناتجة عن تمدد مركزه النقطة M ومعامله العدد k المحدد في كل من السؤالين التاليين:

$$k = 2 \quad (2)$$



$$k = \frac{1}{4} \quad (1)$$



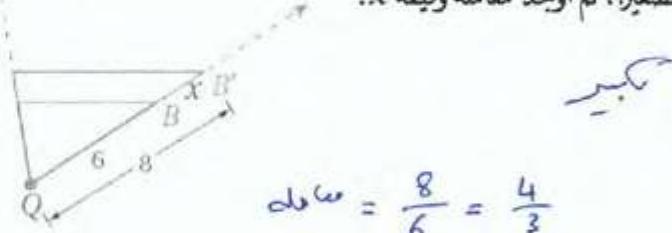
4) أحياه: طول مخلوق حي دقيق وحيد الخلية 200 ميكرون، ويظهر طوله تحت المجهر 50 mm، إذا كان 1000 ميكرون = 1 mm، فما قوة التكبير (معامل مقياس التمدد) المستخدمة؟ وضع إجابتك.



$$\begin{aligned} &= \frac{50 \text{ mm}}{200 \text{ ميكرون}} \\ &= \frac{50 \times 10^6}{200} \\ &= [250] \end{aligned}$$

صورة تكبير

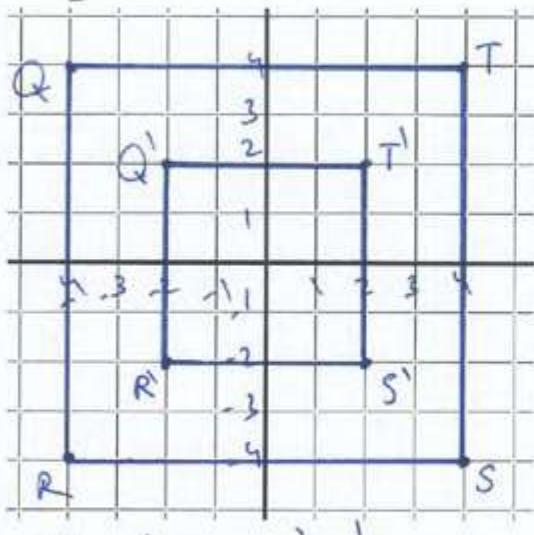
3) حدد ما إذا كان التمدد من الشكل B إلى الشكل B' تكبيرًا أم تصغيرًا، ثم أوجد معامله وقيمة x .



$$\begin{aligned} &= \frac{8}{6} = \frac{4}{3} \\ &x = 8 - 6 = 2 \end{aligned}$$

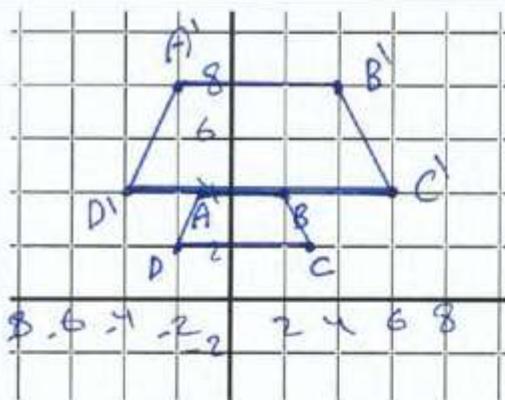
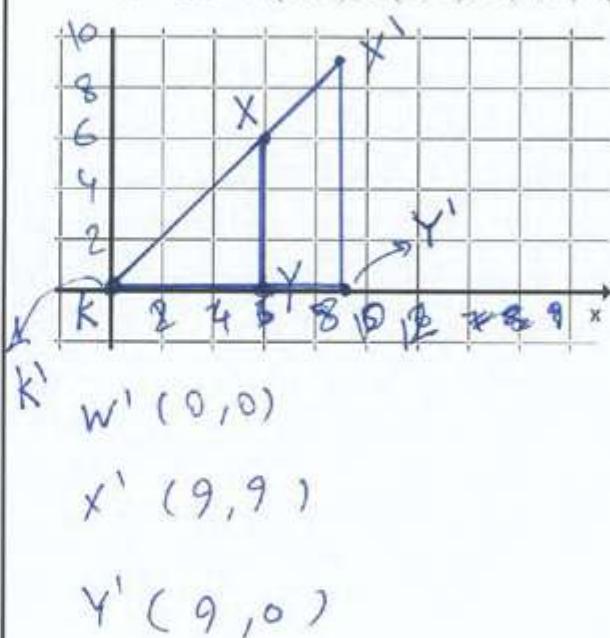
مثل المضلع المعطاة إحداثيات رؤوسه بيانياً، ثم مثل صورته الناتجة عن تكبير مرکزه نقطة الأصل ومعامله العدد k المحدد في كل من الأسئلة التالية:

$$k = \frac{1}{2} : Q(-4, 4), R(-4, -4), S(4, -4), T(4, 4) \quad (6)$$



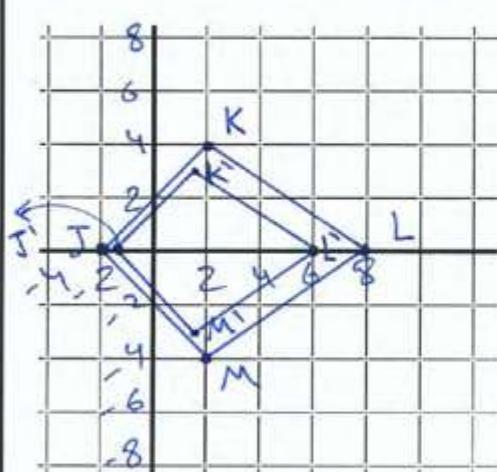
$$\left. \begin{array}{l} Q' (-2, 2) \\ R' (-2, -2) \\ S' (2, -2) \end{array} \right\} T' (2, 2)$$

$$k = 1.5 : W(0, 0), X(6, 6), Y(6, 0) \quad (5)$$



$$k = 2 : A(-1, 4), B(2, 4), C(3, 2), D(-2, 2) \quad (7)$$

$$\left. \begin{array}{l} A' (-2, 8) \\ B' (4, 8) \\ C' (6, 4) \\ D' (-4, 4) \end{array} \right.$$



$$k = \frac{3}{4} : J(-2, 0), K(2, 4), L(8, 0), M(2, -4) \quad (8)$$

$$\left. \begin{array}{l} J' (-1.5, 0) \\ K' (1.5, 3) \\ L' (6, 0) \\ M' (1.5, -3) \end{array} \right.$$