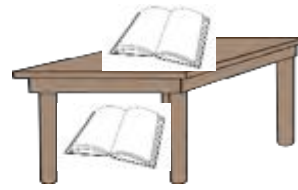


■ لون تحت الطاولة



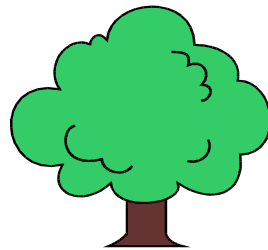
■ لون فوق الطاولة



■ ضع علامة ✓ على تحت الكرسي



■ ارسم فوق



■ لون الذي يقع في الـ أمام



■ لون الذي يقع في الـ خلف



■ ضع علامة ☒ على الشيء الذي يقع في الـ أمام :



■ ارسم موضع الكرة إذا تحركت إلى الـ أمام :



■ ارسم  خلف



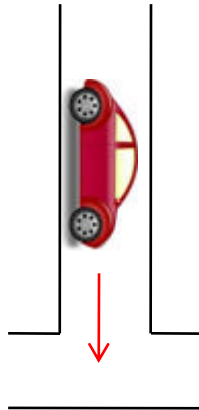
■ ارسم  يمين  :



■ ضع علامة ☒ على السيارة التي تقع على يسار 



■ ارسم خطاً يبين موضع  إذا تحركت إلى اليسار :



■ لون الشيء الذي يقع بين



■ ضع علامة ✓ على الأشياء التي تقع في الـ خارج

☐☐☐

■ ضع علامة ✓ على الأشياء التي تقع في الـ داخل

☐☐☐

داخل



■ ارسم

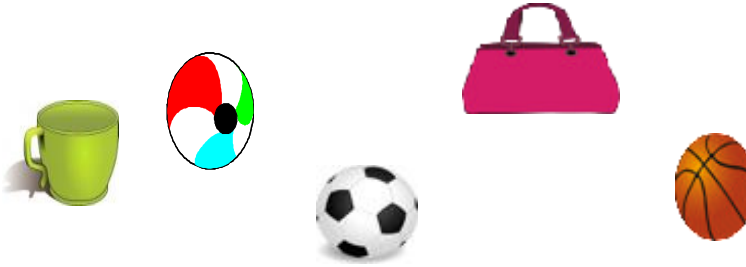


■ ارسم ● بين

▪ حوط السيارات



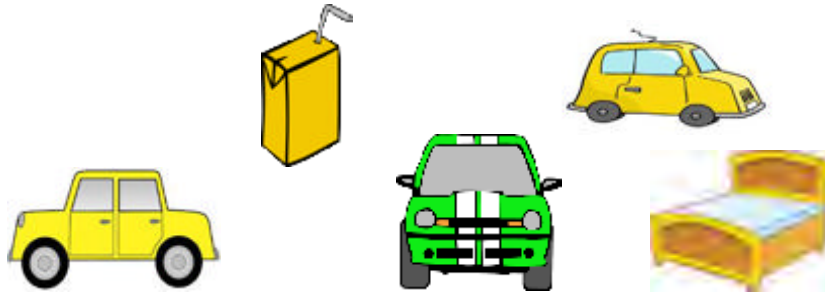
▪ صل الكرات



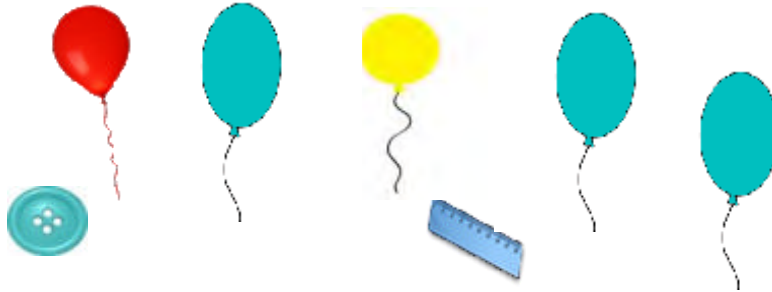
▪ صل كل حبة فاكهة إلى داخل



■ حوط السيارات الصفراء



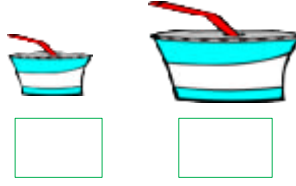
■ صل البالونات الزرقاء بخط



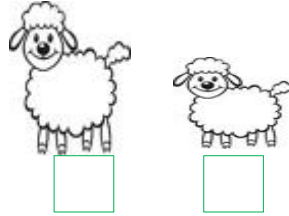
■ ضع علامة ✓ على الشيء الذي لا ينتمي إلى الـ مجموعة



▪ ضع علامة ✓ على الشيء الكبير :



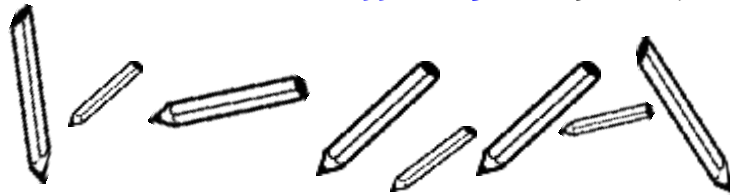
▪ ضع علامة ✓ على الشيء الصغير :



▪ حوط الأشياء الكبيرة



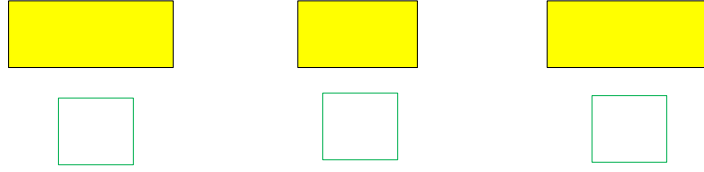
▪ - لون الأقلام الصغيرة باللون الأحمر .
والأقلام الكبيرة باللون الأزرق .



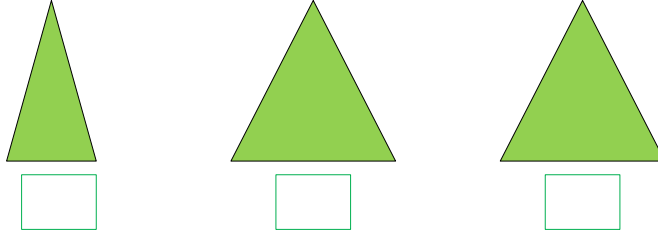
▪ أكمل النمط



■ ضع علامة ✓ على الشكلين المتطابقين



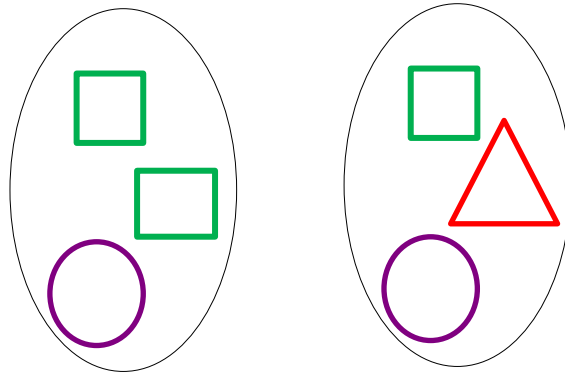
■ ضع علامة ✓ على الشكل الذي لا يطابق



■ حوِّط الأشياء الـ متطابقة



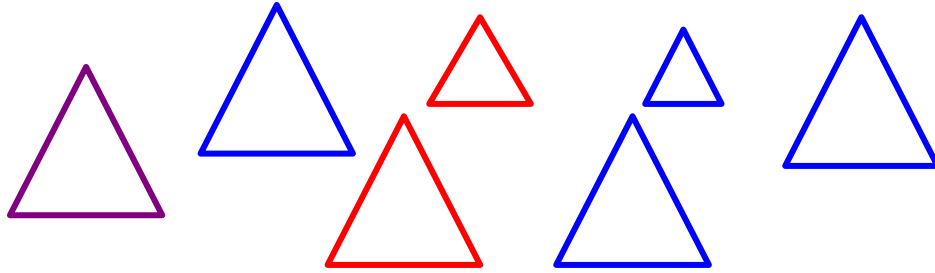
■ صل الأشكال الـ متطابقة



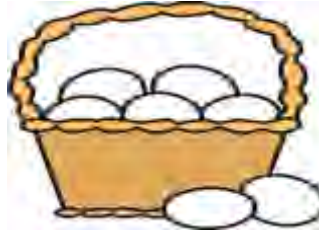
▪ حوط السيارات الصفراء الصغيرة ♦



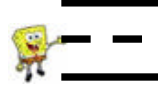
▪ حوط المثلثات الكبيرة الزرقاء ♦



- لون البيض الذي يقع في الـ داخل باللون الأحمر
- ولون البيض في الـ خارج باللون الأصفر



■ أكتب رمز العدد

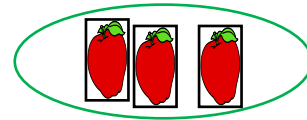
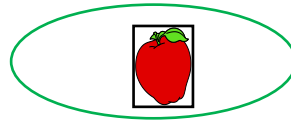
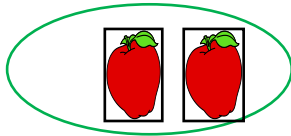


■ لون واحدًا

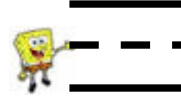
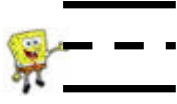


■ صل

١



▪ أكتب رمز العدد



اشنتين

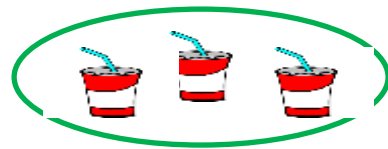
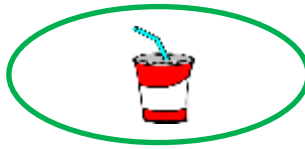
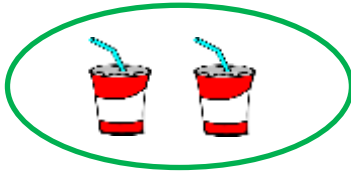


لون

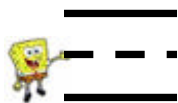


٢

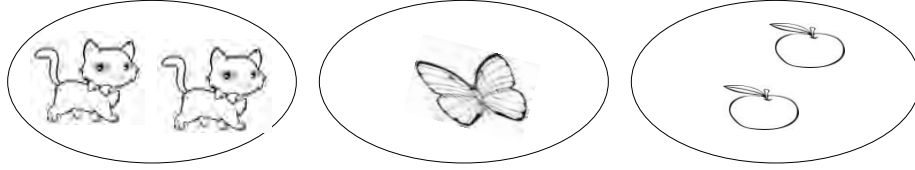
صل



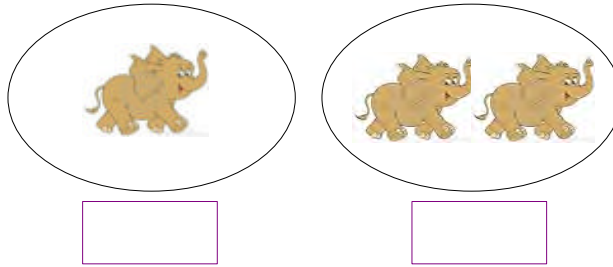
▪ - أكتب رمز العدد الدال على عدد العيون عندك ♦



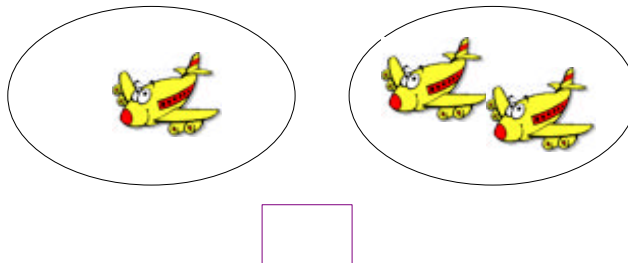
- لون عناصر المجموعة التي تحوي عنصرا واحدا باللون الأزرق
- لون عناصر المجموعة التي تحوي عنصرين باللون الأحمر



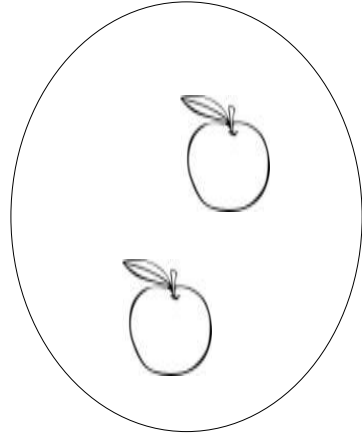
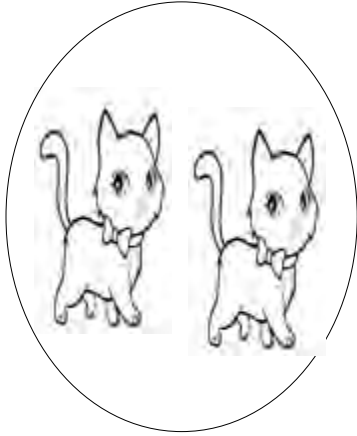
- ضع علامة ☒ أسفل المجموعة الأقل



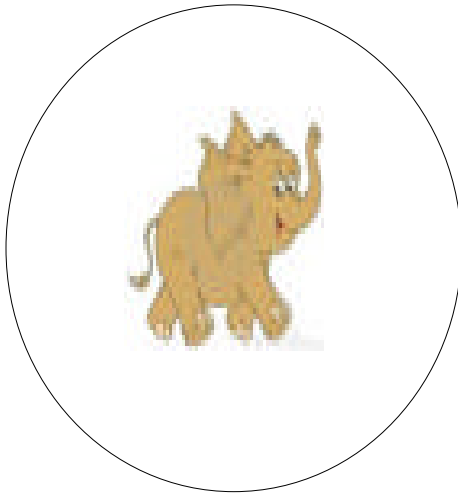
- أكتب عدد عناصر المجموعتين ، ثم قارن بينهما مستخدما الرموز (< أو > أو =)



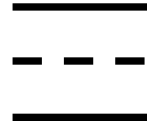
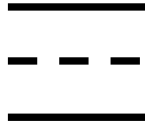
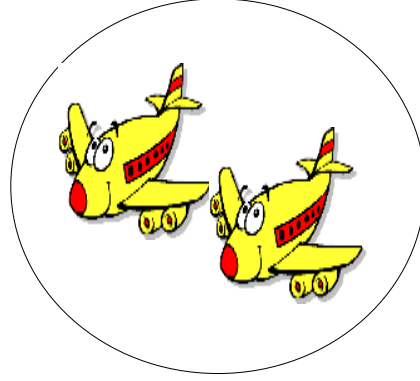
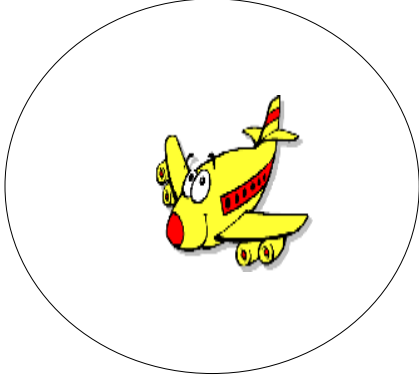
- لون عناصر المجموعة التي تحوي عنصرا واحدا باللون الأزرق .
- لون عناصر المجموعة التي تحوي عنصرين باللون الأحمر .



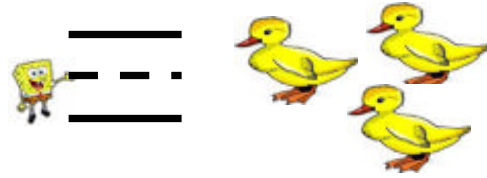
- ضع علامة ☒ أسفل المجموعة الأقل .



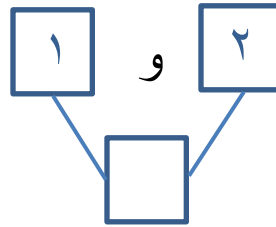
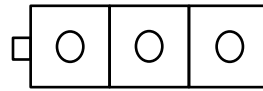
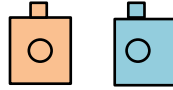
■ أكتب عدد عناصر المجموعتين ، ثم قارن بينهما مستخدما الرموز ($<$ أو $>$ أو $=$)



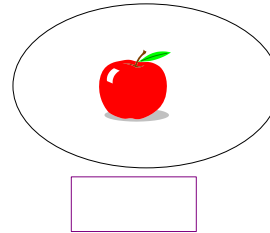
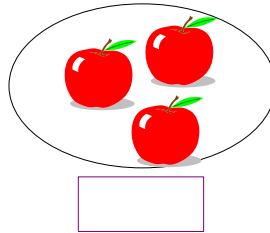
■ أكتب رمز العدد .



■ استخدم لونين ، أوجد طرقا لتكون العدد ٣ .



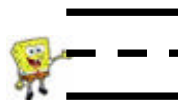
■ ضع علامة ☒ أسفل المجموعة الأكثر .



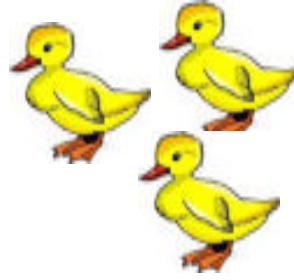
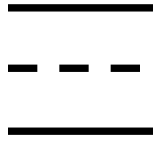
■ أكمل ، أكتب رمز العدد .

----- ، ٢ ، -----

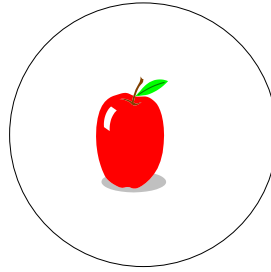
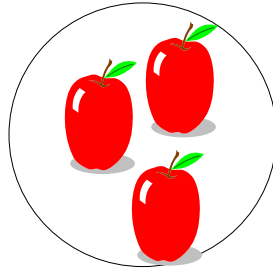
■ أكتب رمز العدد الدال على عدد الأقلام في يد المعلم ♦



▪ أكتب رمز العدد .



▪ ضع علامة ☒ أسفل المجموعة الأكثر .



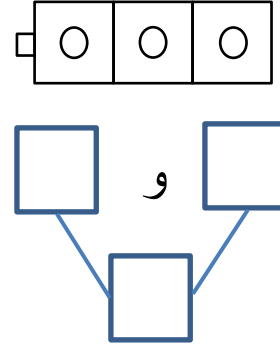
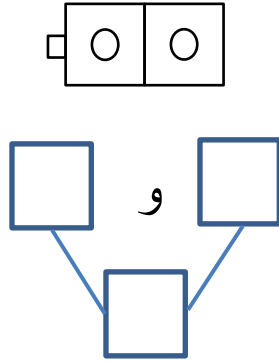
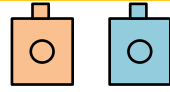
▪ أكمل ، أكتب رمز العدد .



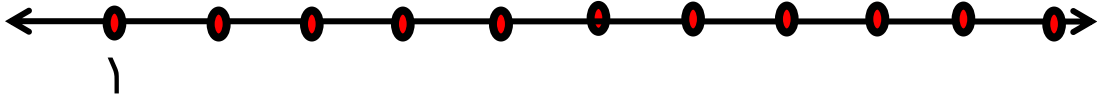
، ٢ ،



■ استخدم لونين .



■ حدد موقع العددين ٢ ، ٣ على خط الأعداد .



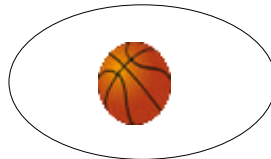
■ أكمل .

○ العدد ٢ قبل العدد

○ العدد بعد العدد ٢

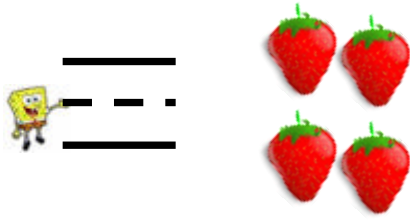
○ العدد ٢ يقع بين العدد والعدد

■ كم عنصر تحتاج لاستكمال رسم العناصر ل ثلاثة

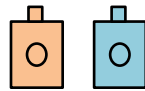
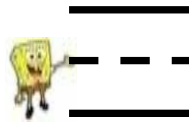
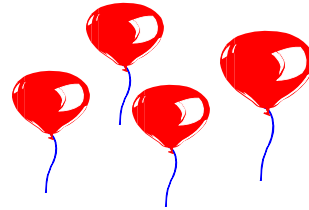


٣

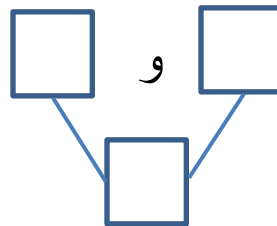
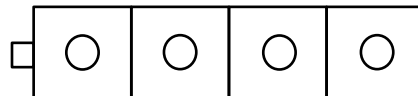
■ أكتب رمز العدد .



■ حوط المجموعة الأقل واكتب رمز العدد .



■ لتوضح طرقا لتكوين العدد ٤ مستخدما



■ أكمل .

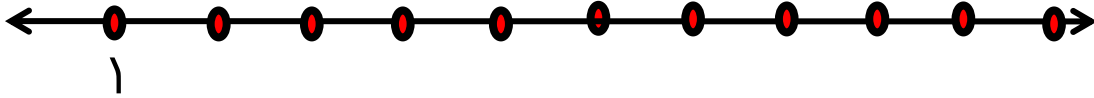
○ العدد ٣ قبل .

○ العدد ٣ بعد العدد .

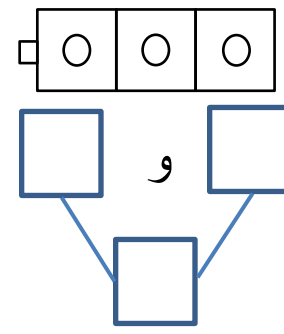
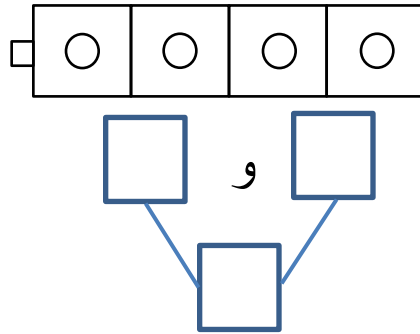
■ أكمل . أكتب رمز العدد .

---- ، ٣ ، ٢ ، ----

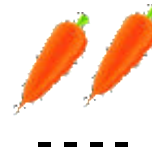
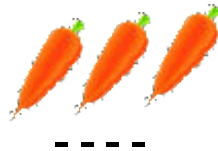
■ حدد موقع العددين ٢ ، ٣ ، ٤ على خط الأعداد .



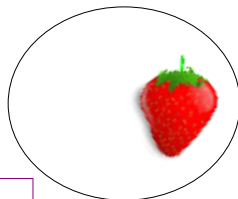
استخدم لونين من المكعبات لإيجاد طرق لتكوين العددين ٣، ٤ .



■ أكتب رمز عدد عناصر المجموعتين ، ثم قارن بينهما مستخدماً الرموز (< أو > أو =)



■ استكمل رسم العناصر لـ ٤



٤