

أوراق اثرائية + حل تدريبات الكتاب
الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
الصف الثاني

الوحدة الأولى : أنا أنظم ملفاتي

الدرس الأول : إنشاء الملفات ، صفحة 10 إلى صفحة 14

 1

اختر اسم الملف المناسب لما يلي:

1. صورة لعطلتك الصيفية:

ملف 1
☐

إجازتي
☒

صورة
☐



2. صورة عن رياضي المفضلة:

ملف 2
☐

صورتي
☐

التنس
☒



3. قائمة عن المناطق السياحية في قطر:

يوم الاثنين
☐

المناطق
السياحية
☒

ملف نصي 1
☐



4. صورة لمدرستي

المدرسة
☒

صورة
☐

العطلة
☐





صِل الأيقونات بالوصف المناسب لها:



زهرة.png



زهرة.rtf

ملف نصي

ملف صوري

1

اكتب اسم الملف، الامتداد، الحجم ونوع الملف.

< بداخل مجلد المستندات "Documents"، توجد العديد من أنواع الملفات.

< قم بتعبئة الجدول التالي لكل من الملفات أدناه:



نوع الملف			حجم	الامتداد	اسم	
فيديو	صورة	نص	الملف		الملف	
☐	☒	☐		.png	العلم	1. العلم
☒	☐	☐		.wmv	الحيوانات البرية	2. الحيوانات البرية
☐	☒	☐		.jpg	كرة قدم	3. كرة قدم
☐	☐	☒		.rtf	عصير طازج	4. عصير طازج
☐	☐	☒		.rtf	عصير برتقال	5. عصير برتقال



ضع علامة ✓ بجانب المجلدات التي لها اسم مناسب:



نقل الملفات إلى المجلدات.

< تمعن في الملفات ثم اكتب الاسم المناسب لكل مجلد.

< ارسم خطوطا لكي تنقل الملفات إلى المجلدات.



1



اختر الأمر المناسب لتنفيذ كل إجراء فيما يلي:

الضغط على طباعة.

حفظ باسم.

إذا كانت الطابعة في وضع الإطفاء.

يمكننا حفظ المستند باسم جديد بالضغط على

يمكننا طباعة المستند بواسطة

لا يمكننا طباعة مستند

- 1- عرّف الأوامر : هي تعليمات يجب أن تكون مرتبة لنحصل في النهاية على نتيجة صحيحة
- 2- لغة الحاسوب : هي لغة البرمجة
- 3- برنامج TurtleArt : برنامج يستخدم أوامر بسيطة لرسم اشكال هندسية ورسومات فنية



التقدم للأمام 100 خطوة.



الرجوع للخلف 100 خطوة.



1



استخدم الأوامر التالية واكتب الحرف الذي سيتم رسمه.





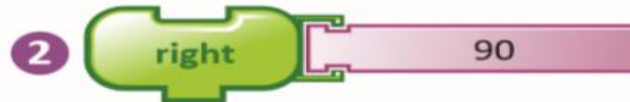
3

ضع الأوامر بالترتيب الصحيح لرسم الخط.

2.1

3.2

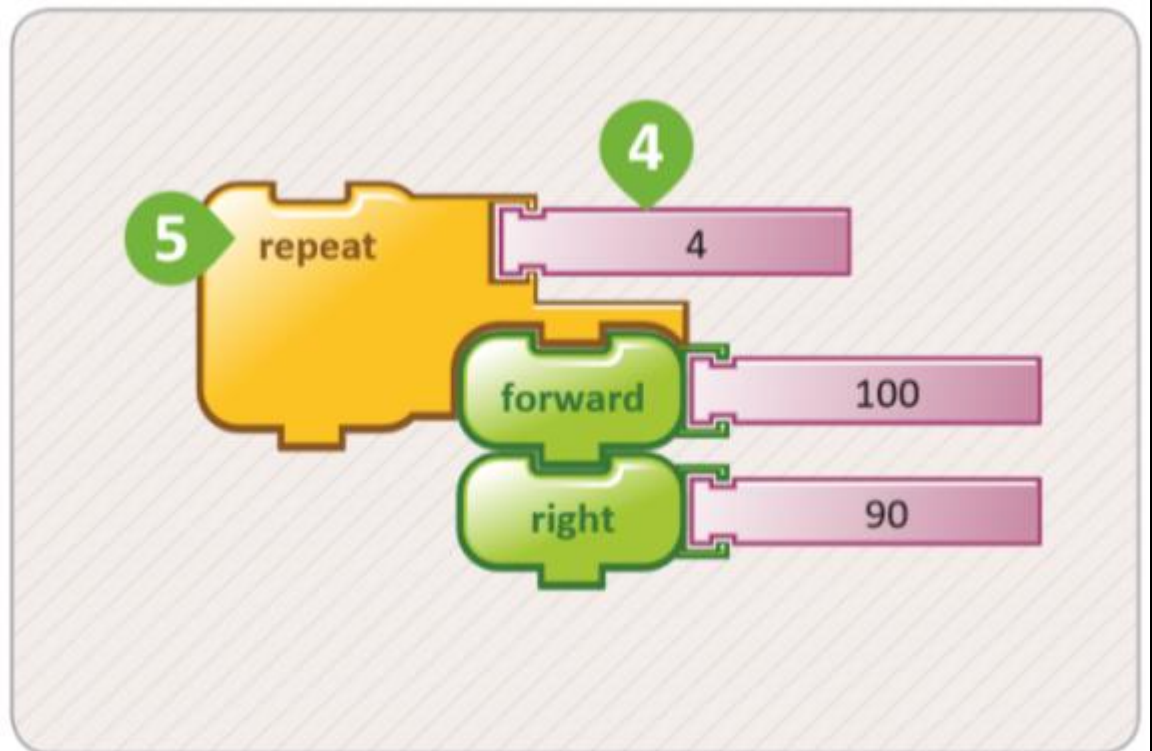
1.3



الوحدة الثالثة : البرمجة الرسومية

الدرس الرابع : رسم الأشكال باستخدام التكرار صفحة 104 إلى 111

رسم مربع باستخدام أمر التكرار :



رسم مستطيل باستخدام أمر التكرار :

