

الوحدة الأولى: أنا أنظم ملفاتي

الدرس (1): إنشاء الملفات الصفحات من (10 - 14)

ما هو الملف ؟

يمكنك حفظ النصوص، الصور، الصوت، والفيديو داخل الحاسوب،
فجميعها ستُحفظ في ذاكرة الحاسوب ونطلق عليها اسم ملفات.

ما هو اسم الملف؟

توجد العديد من الملفات داخل حاسوبك الخاص. لذلك يجب إعطاء الملفات أسماء مختلفة لكي يتم تمييزها. حيث يكون لكل ملف اسم خاص به.

لكي تكون قادرًا على العثور على ملفاتك بسهولة، استخدم أسماء تدل على محتواها.

فدأ حب
تصام الصفحة
تصام الصفحة

لا تستخدم أسماء الملفات مثل: ملف 1، ملف 2، ملف 3

اسم الملف

حل التكرير

صفحة 13

اختر اسم الملف المناسب لما يلي:

1. صورة لعطلتك الصيفية:



صورة

إجازتي

ملف 1

2. صورة عن رياضي المفضلة:



التنس

صوتي

ملف 2

3. قائمة عن المناطق السياحية في قطر:



ملف نصي 1

المناطق
السياحية

يوم الاثنين

4. صورة لمدرسي



العطلة

صورة

المدرسة

صِل الأيقونات بالوصف المناسب لها

ملف نصي

ملف صوري

الدرس (2): إدارة الملفات (الصفحات من 15-20):

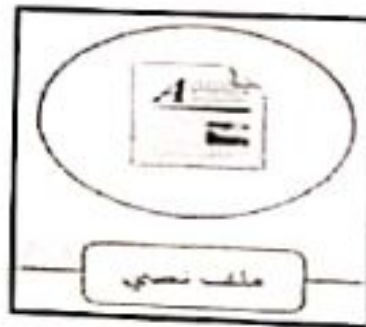
أنواع الملفات:

1- ملف صوري



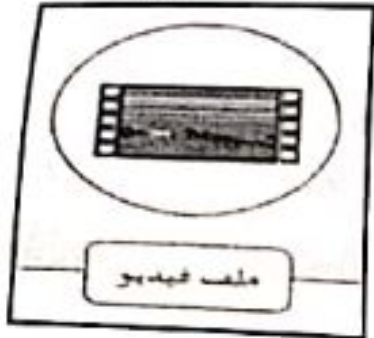
ملف صوري

2- ملف نصي



ملف نصي

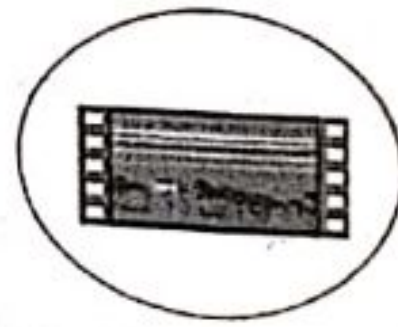
3- ملف فيديو



ملف فيديو

يوجد العديد من أنواع الملفات

لكل نوع من أنواع الملفات أيقونة خاصة به تساعدك على معرفة نوعه.



ملف فيديو

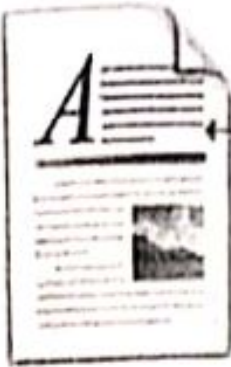


ملف نصي



ملف صوري

يوجد العديد من امتدادات الملفات.



الأيقونة

لكل ملف امتداد خاص يساعدك على معرفة نوعه.

اسم الملف

الاسم

الامتداد

الامتداد

.png

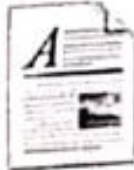


جذلا.png

1- امتداد الملف الصوري: .png

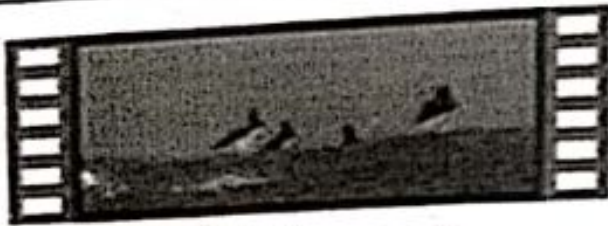
الامتداد

.rtf



الحمار
المتحركة.rtf

2- امتداد الملف النصي: .rtf

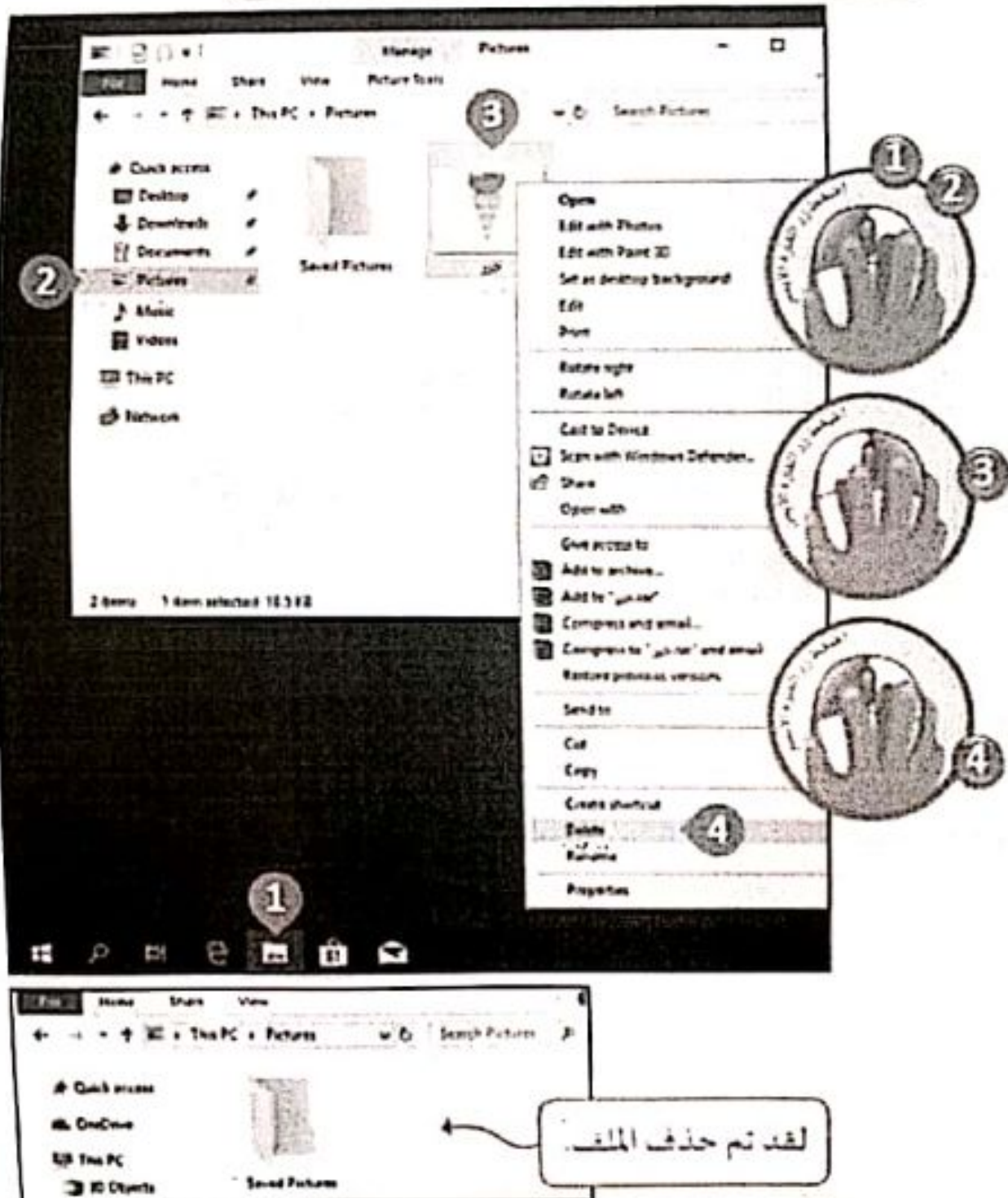


الحيوانات
البرية.wmv

3- امتداد ملف الفيديو: .wmv

حذف الملف

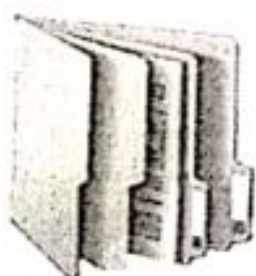
إذا لم تعد بحاجة ملف ما لأي سبب، يمكنك حذفه.



اكتب اسم الملف، الامتداد، الحجم ونوع الملف.

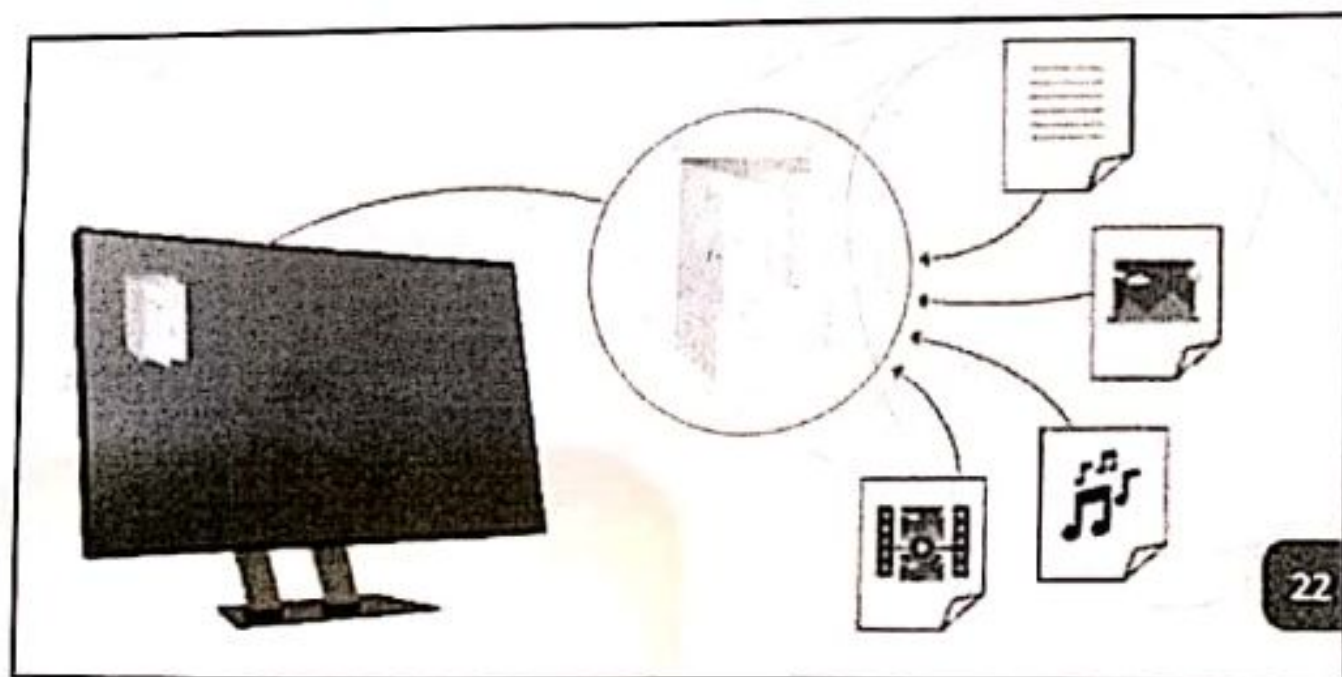
نوع الملف	اسم الملف	الامتداد	حجم الملف	نوع الملف	اسم الملف
فديو	1.	.png	59 KB	فديو	1.
صورة	2.	.wmv	65 KB	الصوتيات	2.
نص	3.	.jpg	30 KB	الحيوانات البرية	3.
	4.	.rtf	22 KB	كرة القدم	4.
	5.	.rtf	20 KB	حبيب طائر	5.

الدرس (3): التعامل مع المجلدات (الصفحات من 22-27)



ما هو المجلد؟

المجلد هو مكان داخل الحاسوب يستخدم لحفظ وتنظيم الملفات والبرامج بداخله.



1 ضع علامة بجانب المجلدات التي لها اسم مناسب:



2 نقل الملفات إلى المجلدات.

تعن في الملفات ثم اكتب الاسم المناسب لكل مجلد.

ارسم خطوطا لكي تنقل الملفات إلى المجلدات.



الوحدة الثابتة :أنا أكتب نصاً
الدرس (4): طباعة المستند (الصفحات 68 - 70)

➤ نستخدم الطباعة لطباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات .
➤ نختار الأمر Print لطباعة المستندات .

لطباعة عملك يجب أن تتأكد من :

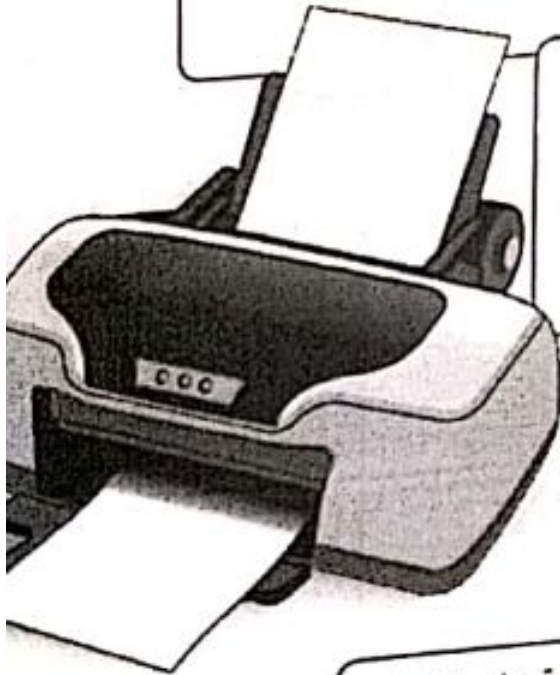
- 1- اتصال الحاسوب بالطابعة.
- 2- أن تكون الطابعة في وضع التشغيل .

استخدام الطابعة.

يمكننا طباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات
باستخدام جهاز الطابعة.

لطباعة عملك، تأكد من:

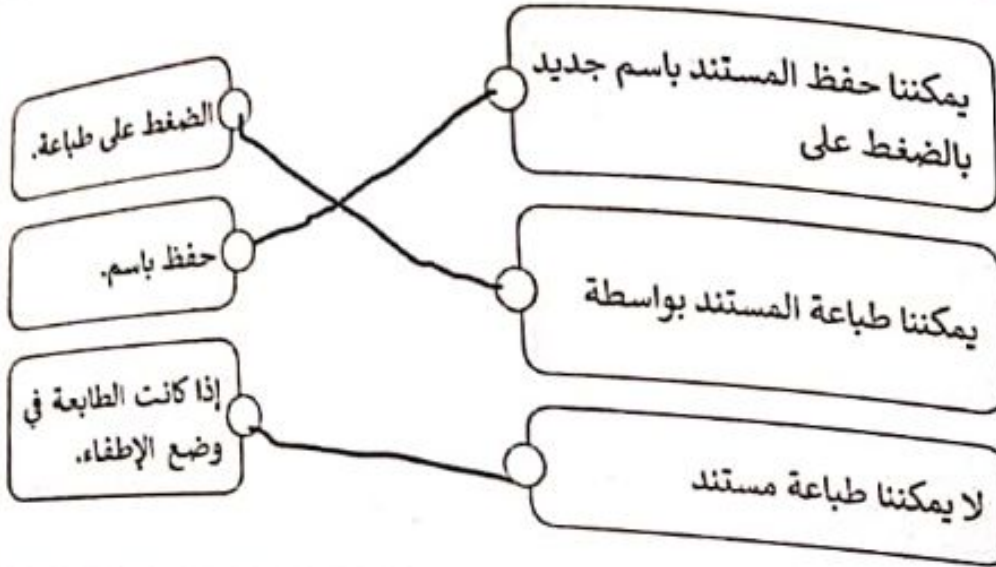
- < اتصال حاسوبك بالطابعة.
- < أن تكون الطابعة في وضع التشغيل.



يمكنك الطباعة على مقاسات
مختلفة من الورق.



اختر الأمر المناسب لتنفيذ كل إجراء فيما يلي:

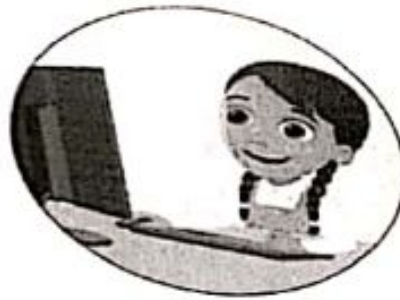
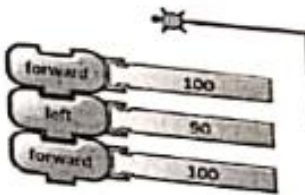


الوحدة الثالثة: البرمجة الرسومية الدرس (1): 77 بدء استخدام برنامج TurtleArt (الصفحات من 76 - 80)

➤ يرمز للبرنامج بالرمز



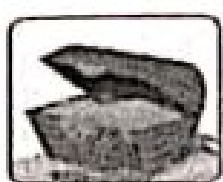
الأوامر
نحتاج الحواسيب إلى تلقى التعليمات لتنفيذ نأدية مهامها هذه التعليمات يجب أن تكون مرتبة ترتيباً صحيحاً لنحصل في النهاية على نتيجة صحيحة.



لغة الحاسوب
يستخدم الإنسان لغة خاصة لإصدار الأوامر للحواسيب لكي هذه اللغة بلغة البرمجة.

برنامج TurtleArt
برنامج TurtleArt يستخدم لإنشاء رسومات فنية. برنامج لتعلم أساسيات البرمجة.

قم بإعطاء الأوامر الصحيحة للسلحفاة لتصل إلى الكنز.



Forward

right

Forward



سجل الخطوات هنا:

Forward

right

Forward

أوامر الاتجاهات

تتحرك السلحفاة للأمام	Forward	التقدم للأمام
تتحرك السلحفاة للخلف	Backward	التقدم للخلف
تدور السلحفاة لليمين ولكن دون أن تسير (تدور فقط دون أن تتحرك من مكانها)	Right	الاستدارة لليمين
تدور السلحفاة لليسار ولكن دون أن تسير (تدور فقط دون أن تتحرك من مكانها)	Left	الاستدارة لليسار

يمكننا إصدار الأوامر للسلحفاة لجعلها تتحرك عندما تتحرك السلحفاة للأمام أو للخلف فإنها ترمم خطاً.

1 التقدم للأمام 100 خطوة.

2 الرجوع للخلف 100 خطوة.

3 الاستدارة إلى اليمين.

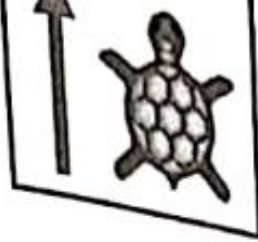
81 الاستدارة إلى اليسار.

forward 100

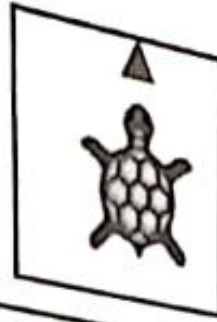
back 100

right 90

left 90



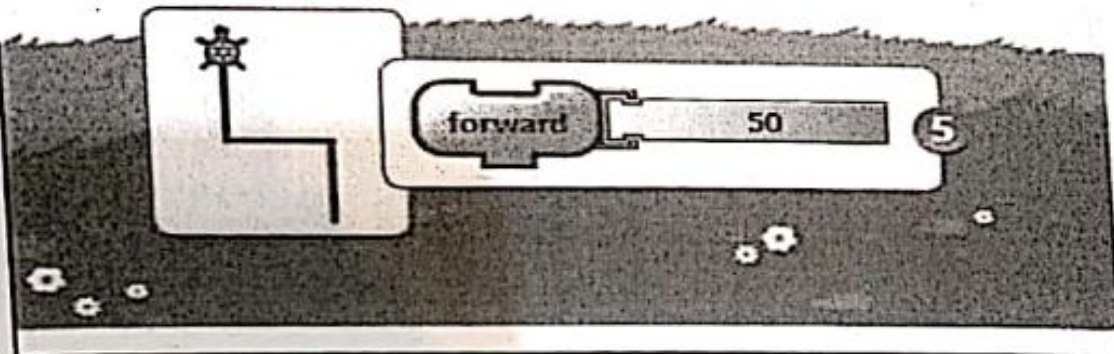
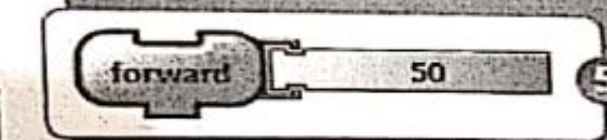
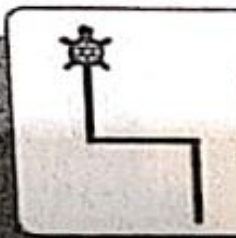
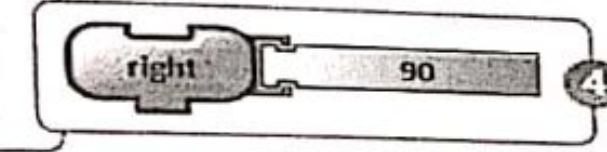
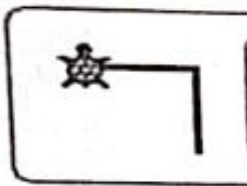
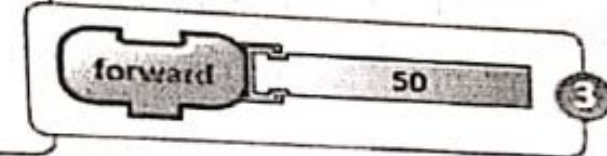
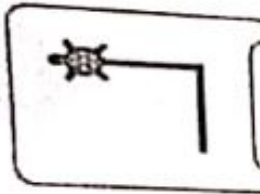
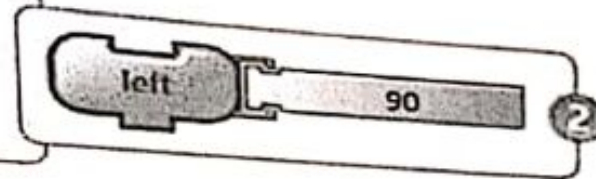
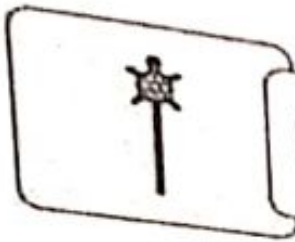
ملاحظة هامة :
عند رسم الخطوط دائماً نتنبه ان وضع السلحفاة الصحيح هو (ان راسها إلى اعلى)



عند الرسم لازم نبدئ الرسم من راس السلحفاة

لنرسم بعض الخطوط.

جرب الأوامر التالية:

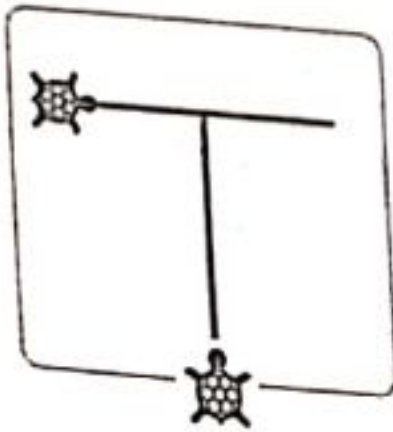


1 استخدم الأوامر التالية واكتب الحرف الذي سيتم رسمه.

back	100
right	90
forward	50
left	90



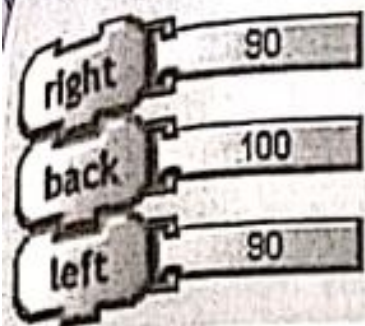
2 اكتب الأوامر المناسبة لرسم حرف 'T'.



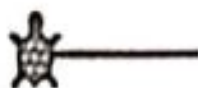
forward	100	<
right	90	<
forward	50	<
back	100	<

91

الوضع الأصلي للسلحفاة



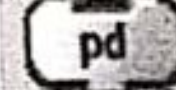
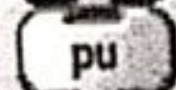
ضع الأوامر بالترتيب الصحيح لرسم الخط.



- 2.1
- 3.2
- 1.3



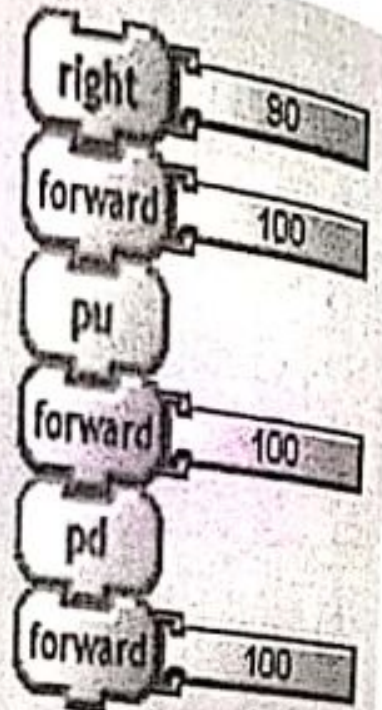
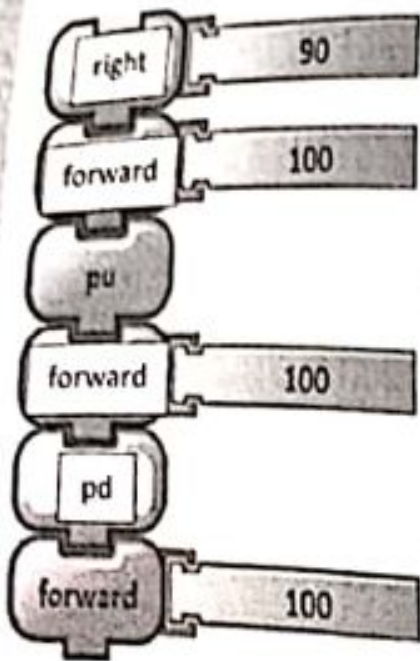
- 2.1
- 1.2
- 3.3
- 5.4
- 4.5



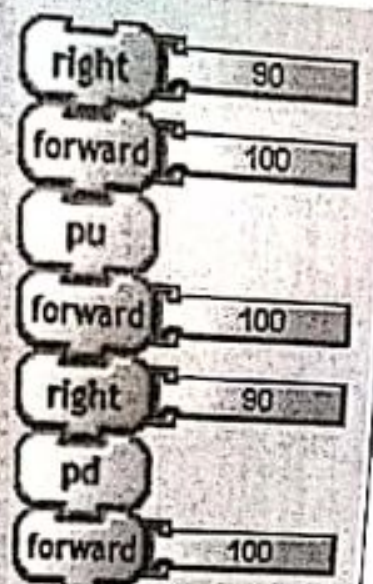
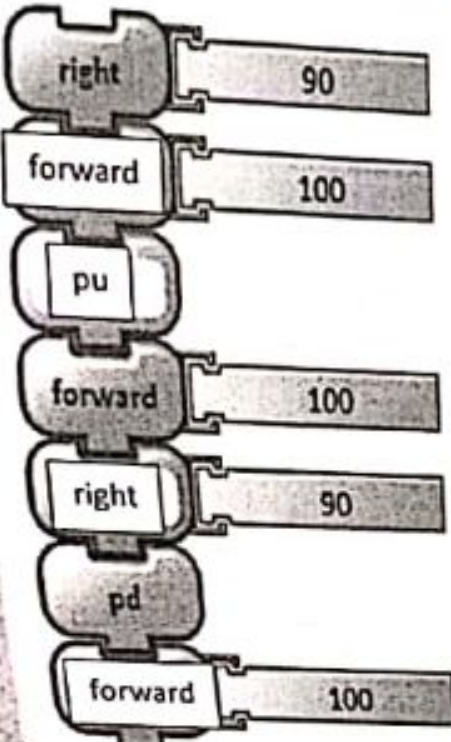
92

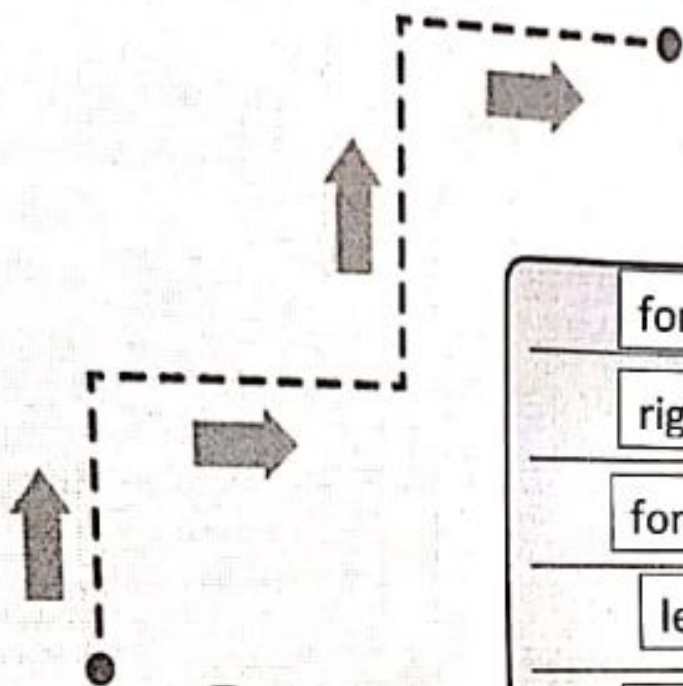
أكمل الفراغات بالأوامر اللازمة لإنشاء الخطوط.

forward, pd, right

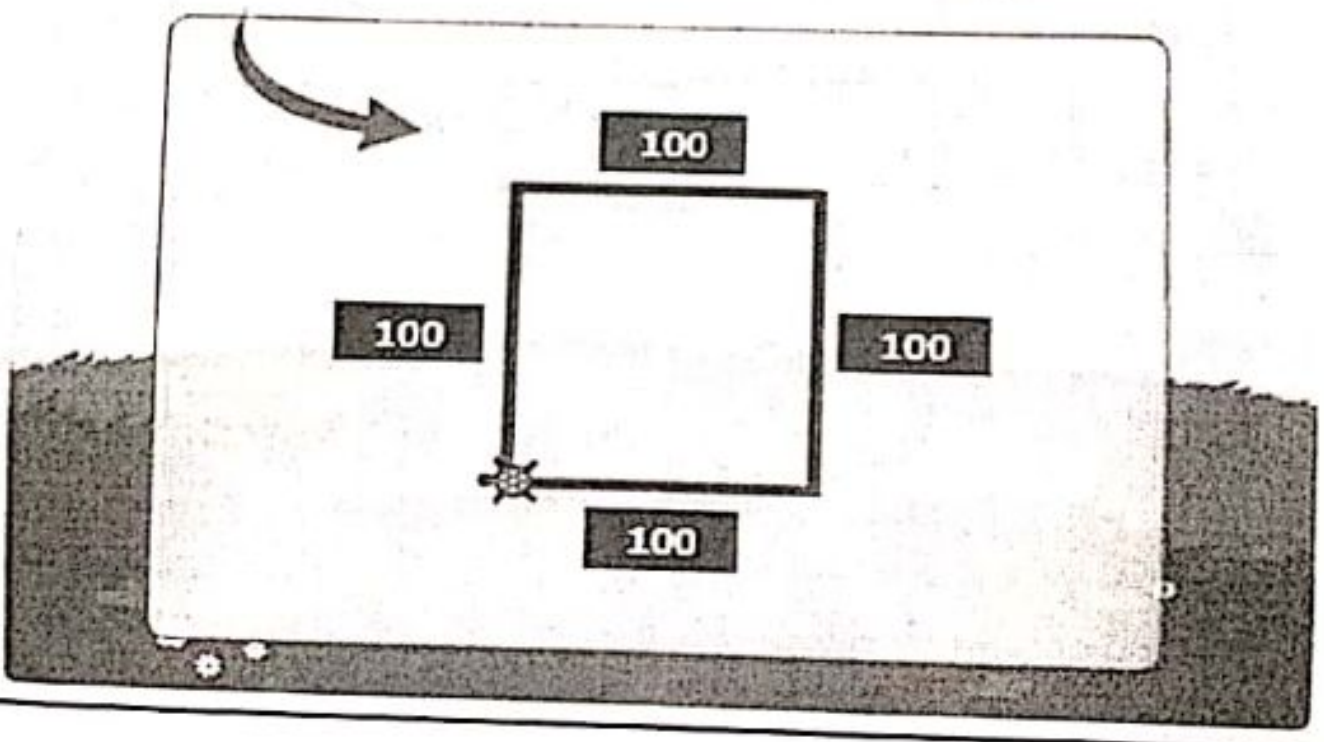
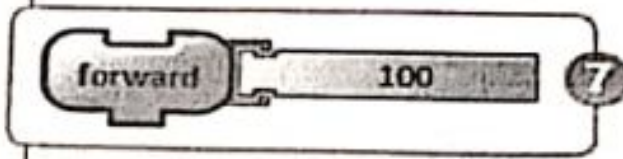
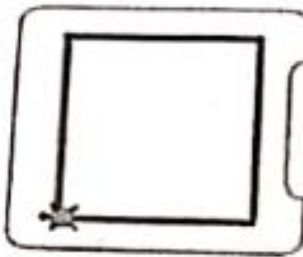
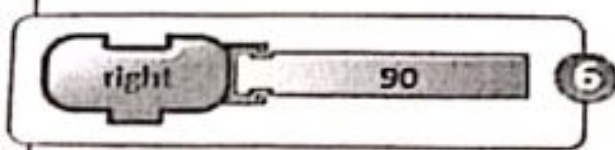
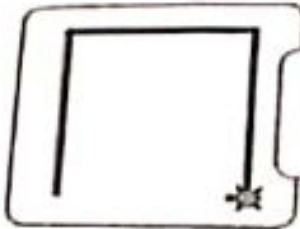
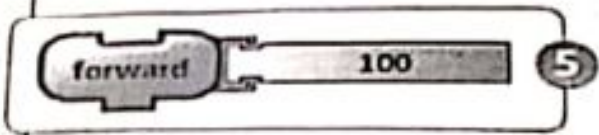
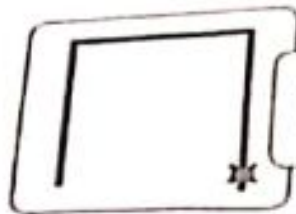


forward, right, pu





forward
right
forward
left
forward
right
forward



97

أدخل الأوامر التالية:

التقدم للأمام 60 خطوة.

استدر لليمين 90.

التقدم للأمام 100 خطوة.

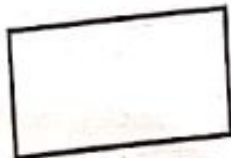
استدر لليمين 90.

التقدم للأمام 60 خطوة.

استدر لليمين 90.

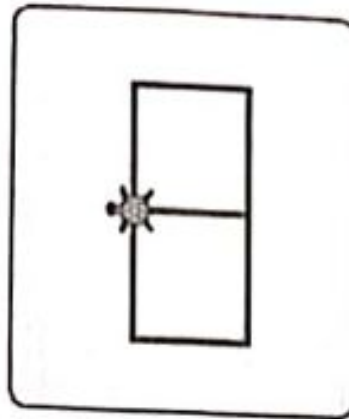
التقدم للأمام 100 خطوة.

ضع علامة ✓ أمام الشكل الذي سيتم رسمه.



forward	100
right	90
forward	60
right	90
forward	100
right	90
forward	60
right	90
forward	50
right	90
forward	60
left	90
left	90
forward	60

2  ارسم الشكل التالي باستخدام TurtleArt.



3  لقد حاولنا رسم مربع، ولكن خطأ ما قد حدث، هل يمكنك العثور عليه؟

forward	100
right	90
forward	100
right	90
forward	100
left	90
back	100

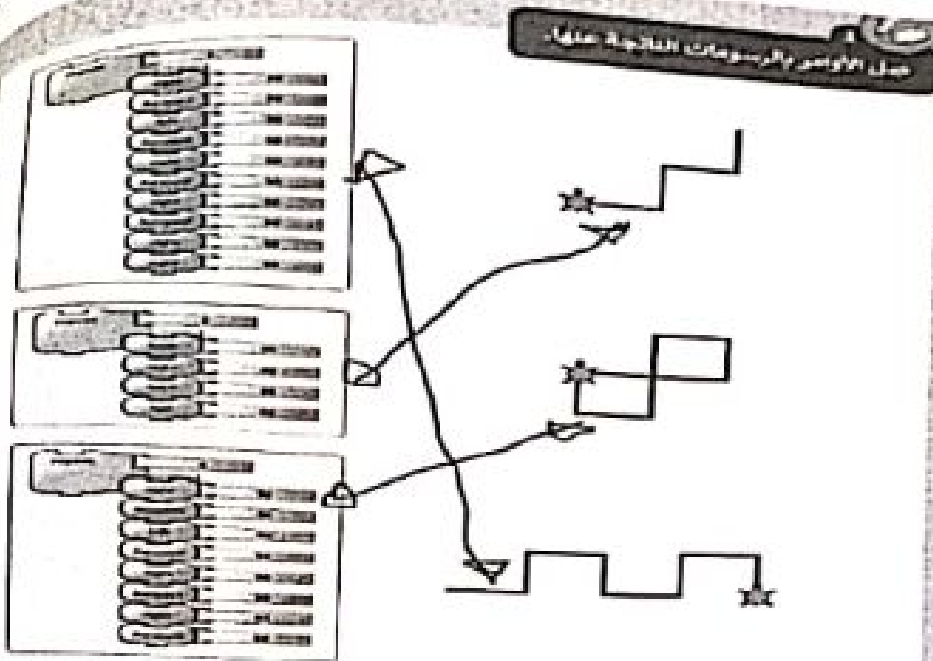
103

الخطأ هنا من المفترض أن تكون right بدلاً من left

الدرس (4): رسم الأشكال باستخدام الفكرار

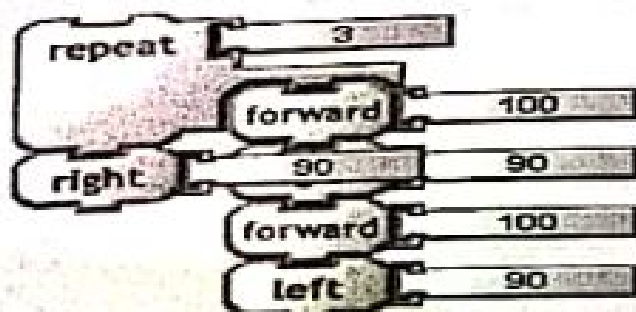
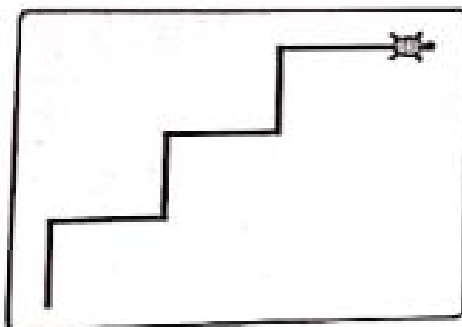
حل التكریب

صفحة 109



حل التدريب

صفحة 110

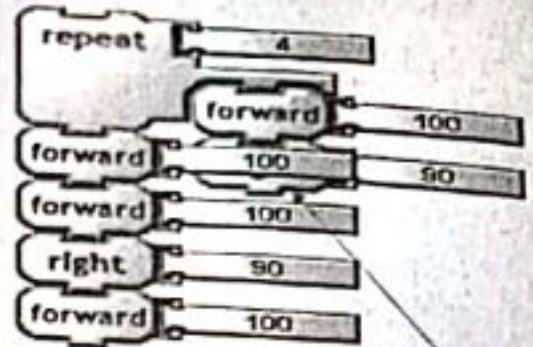
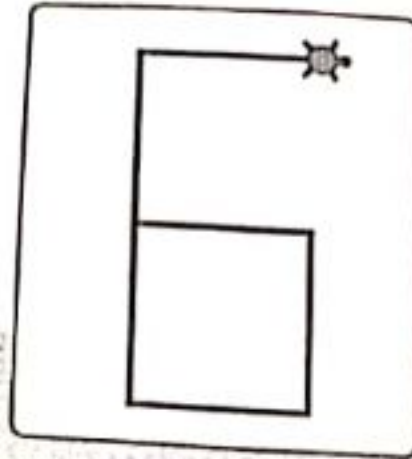


110

Right90

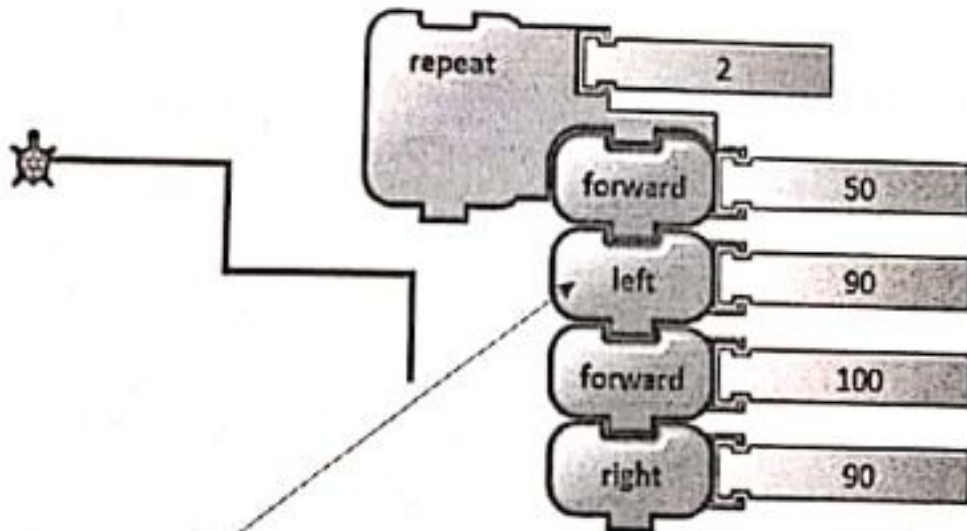
ارسم الرقم 6 باستخدام Turtle Art.

حل التدريب
صفحة 111



Right90

لقد حاولنا رسم شكل مستطيل، ولكن خطأ
ما قد حدث، هل يمكنك العثور عليه؟



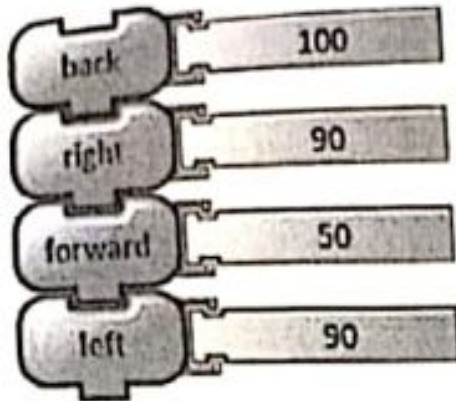
111

الخطأ هنا المفترض أن تكون right بدلاً من left

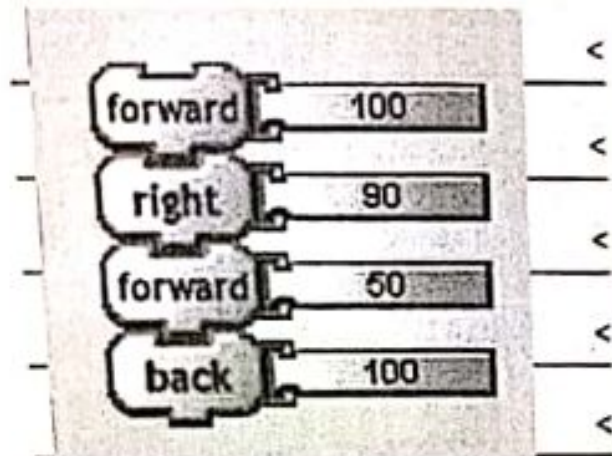
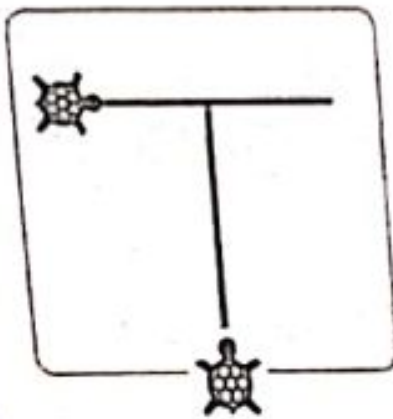
ملاحظة هامة جداً : هذه الأوراق الإثرائية لا تغني عن الكتاب



استخدم الأوامر التالية واكتب الحرف الذي سيتم رسمه.



اكتب الأوامر المناسبة لرسم حرف 'T'



91

الوضع الأصلي للسلحفاة

10

السؤال الأول: (4)

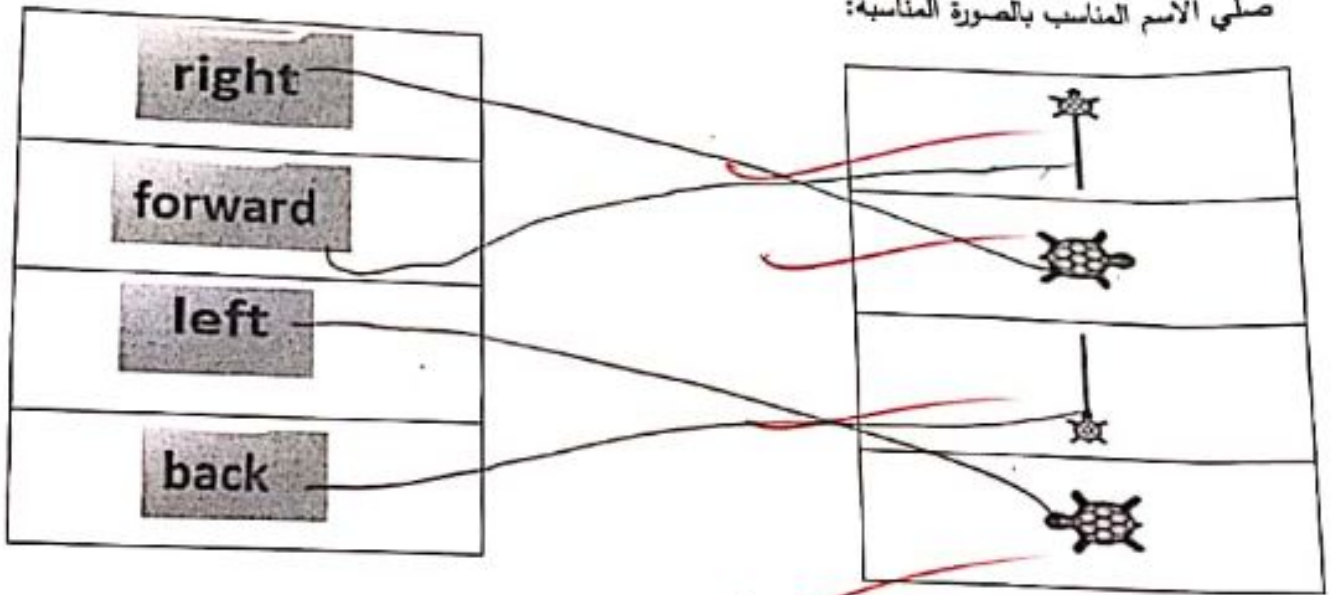
اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس للتوصل للمصطلح المناسب لكل تعريف:

(لغة الحاسوب) - (الأوامر)

- 1- تحتاج الحواسيب إلى تلقي التعليمات لتستطيع تأدية مهامها ويجب أن تكون مرتبة ترتيباً صحيحاً لنحصل على نتيجة صحيحة. (الأوامر)
- 2- يستخدم الإنسان لغة خاصة لإصدار الأوامر للحاسوب وتسمى هذه اللغة بلغة البرمجة. (لغة الحاسوب)

السؤال الثاني: (4)

صلي الاسم المناسب بالصورة المناسبة:



السؤال الثالث: (2)

ضعي الأوامر بالترتيب الصحيح لرسم الخط :

