

بنك أسئلة من ١٠٠ سؤال وجواب موزعاً على 6 لبنات للصف الرابع وفق منهج المهارات الرقمية

اللجنة الأولى – المهارات الرقمية في العلوم (تصنيف الكائنات الحية)

20 سؤالاً وجواباً

١. س: ما هو التصنيف؟
ج: هو ترتيب الكائنات الحية في مجموعات وفق صفاتها.
٢. س: لماذا نستخدم التصنيف في العلوم؟
ج: لتسهيل دراسة الكائنات الحية وفهم العلاقات بينها.
٣. س: ما هي المجموعة الأساسية التي ينتمي إليها الإنسان؟
ج: الثدييات.
٤. س: ماذا يميز النباتات عن الحيوانات؟
ج: النباتات تصنع غذاءها بنفسها، بينما الحيوانات لا تستطيع ذلك.
٥. س: ما المقصود بالفقاريات؟
ج: هي كائنات تمتلك عموداً فقرياً.
٦. س: ما المقصود باللافقاريات؟
ج: هي كائنات لا تمتلك عموداً فقرياً.
٧. س: أعط مثالين على الفقاريات.
ج: الأسماك – الزواحف.
٨. س: أعط مثالين على اللافقاريات.
ج: الحشرات – الديدان.
٩. س: ما الأداة الرقمية المناسبة لعرض تصنيف الكائنات؟
ج: المخطط البياني أو منظم المعلومات.
١٠. س: كيف تساعدنا الصور الرقمية في التصنيف؟
ج: توضح شكل الكائن الحي وتساعد في تحديد صفاته.
١١. س: ما فائدة استخدام البحث الرقمي عند دراسة الحيوانات؟
ج: جمع معلومات دقيقة من مصادر موثوقة.
١٢. س: ما هو موطن الكائن الحي؟
ج: هو المكان الذي يعيش فيه الكائن الحي.
١٣. س: ما العلاقة بين الموطن والتصنيف؟
ج: بعض الكائنات تُصنف بناءً على بيئتها.
١٤. س: ما البرنامج الذي يمكن استخدامه لإنشاء بطاقة تعريفية لكائن حي؟
ج: PowerPoint أو Word.
١٥. س: ما أهم عنصر يجب وضعه في بطاقة رقمية للكائن الحي؟
ج: صورة واضحة ومعلومة موثوقة.
١٦. س: كيف نحمي حقوق الملكية عند استخدام الصور؟
ج: بذكر مصدر الصورة.
١٧. س: ما المجموعة التي ينتمي إليها الطير؟
ج: الطيور.
١٨. س: ما الصفات المشتركة بين الثدييات؟
ج: تتنفس الهواء وتلد وترضع صغارها.
١٩. س: ما سبب أهمية التصنيف في الحياة اليومية؟
ج: يساعدنا على تنظيم المعرفة والتعرف على الكائنات.
٢٠. س: كيف يمكن تمثيل مجموعات الحيوانات رقمياً؟
ج: باستخدام جداول أو مخططات في Excel.

اللجنة الثانية – المهارات الرقمية في الرياضيات (الضرب والقسمة)

20 سؤالاً وجواباً

١. س: ما علاقة الضرب بالجمع؟
ج: الضرب هو جمع مكرر.
٢. س: ما ناتج ٤×٥ ؟
ج: ٢٠
٣. س: ما ناتج $٣٠ \div ٥$ ؟
ج: ٦
٤. س: ما الأداة الرقمية التي تساعد على بناء جداول الضرب؟
ج: برنامج Excel
٥. س: لماذا نستخدم Excel في الضرب؟
ج: ينظم البيانات ويحسب النتائج بسرعة.
٦. س: ما عملية القسمة؟
ج: توزيع بالتساوي.
٧. س: إذا وزعنا ١٢ قطعة على ٣ أطفال، كم نصيب كل طفل؟
ج: ٤
٨. س: ما ناتج ٦×٧ ؟
ج: ٤٢
٩. س: ما فائدة استخدام الخوارزميات الحسابية؟
ج: تسهل حل المسائل بطريقة مرتبة.
١٠. س: ما ناتج $١٥ \div ٣$ ؟
ج: ٥
١١. س: ماذا نسمي العدد الناتج في عملية الضرب؟
ج: حاصل الضرب.
١٢. س: ما البرنامج المستخدم لعمل اختبار إلكتروني في الضرب؟
ج: PowerPoint أو Forms
١٣. س: إذا كان لدينا ٥ مجموعات في كل منها ٨ عناصر، كم المجموع؟
ج: ٤٠
١٤. س: ما ناتج ٩×٩ ؟
ج: ٨١
١٥. س: كم $٢٤ \div ٨$ ؟
ج: ٣
١٦. س: كيف تساعد المخططات الرقمية في فهم الضرب؟
ج: توضح العلاقة بين الأعداد بصرياً.
١٧. س: ما ناتج ٣×١٢ ؟
ج: ٣٦
١٨. س: إذا قسمنا ٢٠ تفاحة على ٤ مجموعات بالتساوي، كم في كل مجموعة؟
ج: ٥
١٩. س: لماذا نستخدم الألوان في جداول الضرب الرقمية؟
ج: لتسهيل القراءة والتمييز بين القيم.
٢٠. س: كيف توظف الروابط التشعبية في اختبار الضرب الرقمي؟
ج: للانتقال بين الأسئلة والإجابات.

اللجنة الثالثة – المهارات الرقمية في العلوم (المادة)

20 سؤالاً وجواباً

١. س: ما هي المادة؟
ج: كل شيء له كتلة ويحتل حيزاً.
٢. س: ما حالات المادة الثلاث؟
ج: الصلبة، السائلة، الغازية.
٣. س: ما مثال على مادة صلبة؟
ج: الخشب.
٤. س: ما مثال على مادة سائلة؟
ج: الماء.
٥. س: ما مثال على غاز؟
ج: الهواء.
٦. س: ما الأداة الرقمية التي تساعد على تسجيل نتائج تجربة للمادة؟
ج: Word أو منظم المعلومات.
٧. س: ما الذي يميز الصلب؟
ج: له شكل ثابت.
٨. س: ما الذي يميز السائل؟
ج: يأخذ شكل الوعاء.
٩. س: ما الذي يميز الغاز؟
ج: ينتشر في الحيز.
١٠. س: ما هو التبخر؟
ج: تحول السائل إلى غاز.
١١. س: ما هو الانصهار؟
ج: تحول الصلب إلى سائل.
١٢. س: ما البرنامج المستخدم لإنشاء عرض شرائح لتجربة المادة؟
ج: PowerPoint.
١٣. س: لماذا نستخدم الصور الرقمية في دراسة المادة؟
ج: لتوضيح الحالات والتغيرات.
١٤. س: ما هو التكاثر؟
ج: تحول الغاز إلى سائل.
١٥. س: لماذا يطفو الخشب ولا يطفو الحجر؟
ج: بسبب اختلاف الكثافة.
١٦. س: ما أهمية تنظيم البيانات عند دراسة المادة؟
ج: يساعد في فهم التغيرات ومقارنتها.
١٧. س: ما اسم الجهاز الذي يقيس الحرارة؟
ج: ميزان الحرارة.
١٨. س: ما أثر التسخين على المادة؟
ج: قد يؤدي إلى تغير حالتها.
١٩. س: ما أثر التبريد؟
ج: قد يجمد السائل أو يكثف الغاز.
٢٠. س: ما فائدة المخطط البياني؟
ج: يعرض البيانات بطريقة سهلة وواضحة.

البنية الرابعة – المهارات الرقمية في العلوم (الضوء)

20 سؤالاً وجواباً

١. س: ما هو الضوء؟
ج: شكل من أشكال الطاقة.
٢. س: ما مصدر الضوء الأساسي على الأرض؟
ج: الشمس.
٣. س: ما هي الأجسام الشفافة؟
ج: التي تسمح بمرور الضوء.
٤. س: ما هي الأجسام المعتمة؟
ج: التي لا تسمح بمرور الضوء.
٥. س: ما هي الأجسام شبه الشفافة؟
ج: تسمح بمرور بعض الضوء.
٦. س: ما الظل؟
ج: منطقة لا يصل إليها الضوء خلف جسم معتم.
٧. س: كيف نغير طول الظل؟
ج: بتغيير موقع الضوء.
٨. س: ما البرنامج المستخدم لقص الصور الرقمية لتوضيح الظلال؟
ج: أدوات تحرير الصور أو PowerPoint.
٩. س: ما فائدة إزالة الخلفية من الصورة؟
ج: لدمجها في عرض ضوئي.
١٠. س: ما يحدث للظل عند اقتراب الجسم من مصدر الضوء؟
ج: يكبر.
١١. س: ما يحدث عند ابتعاد الجسم؟
ج: يصغر.
١٢. س: هل ينتقل الضوء في خطوط مستقيمة؟
ج: نعم.
١٣. س: ماذا يسمى انعكاس الضوء عن سطح؟
ج: الانعكاس.
١٤. س: أذكر مثالاً لسطح يعكس الضوء جيداً.
ج: المرآة.
١٥. س: ما فائدة استخدام الصور الرقمية للضوء والظل؟
ج: لملاحظة الفروق بوضوح.
١٦. س: ما اسم الظاهرة التي يحدث فيها انثناء الضوء؟
ج: الانكسار.
١٧. س: ما أداة مشاركة العرض الرقمي؟
ج: Padlet.
١٨. س: ما دلالة الظل القصير؟
ج: أن الشمس في السماء مرتفعة.
١٩. س: ما دلالة الظل الطويل؟
ج: أن الشمس منخفضة.
٢٠. س: لماذا نستخدم الرموز الرقمية في درس الضوء؟
ج: لتوضيح مصادر الضوء واتجاهه.

البنية الخامسة – الأنماط والمعادلات (رياضيات)

20 سؤالاً وجواباً

١. س: ما هو النمط؟
ج: تكرار منتظم لشيء ما.
٢. س: أعط مثالاً لنمط عددي.
ج: ٢، ٤، ٦، ٨، ...
٣. س: ما القاعدة في النمط السابق؟
ج: نضيف ٢ كل مرة.
٤. س: ما الأداة الرقمية المناسبة لإنشاء نمط؟
ج: Excel أو PowerPoint.
٥. س: ما هو المتغير؟
ج: رمز يمثل عددًا غير معروف.
٦. س: ما المعادلة؟
ج: جملة رياضية تحتوي على متغير.
٧. س: إذا كان $س + ٣ = ١٠$ ، فما قيمة س؟
ج: ٧
٨. س: ما هو النمط الهندسي؟
ج: تكرار في الشكل أو اللون.
٩. س: لماذا نستخدم الألوان في الأنماط الرقمية؟
ج: لتمييز التكرار.
١٠. س: ما القاعدة لنمط ٥، ١٠، ١٥؟
ج: نضيف ٥ كل مرة.
١١. س: ما فائدة استخدام الجداول الرقمية؟
ج: تنظيم الأنماط بشكل واضح.
١٢. س: إذا كان $س٣ = ١٢$ ، فما قيمة س؟
ج: ٤
١٣. س: ما البرنامج المناسب لابتكار تحديات رياضية؟
ج: PowerPoint.
١٤. س: ما الصورة التي تمثل نمطاً؟
ج: شكل يتكرر بترتيب معين.
١٥. س: لماذا نستخدم الروابط التشعبية؟
ج: للانتقال بين الأسئلة.
١٦. س: ما قاعدة النمط: ٩، ٦، ٣؟
ج: نطرح ٣ كل مرة.
١٧. س: ما هو الحد التالي في النمط ١، ٢، ٤، ٨؟
ج: ١٦
١٨. س: ما معنى حل معادلة؟
ج: إيجاد قيمة المتغير.
١٩. س: كيف تساعد الوسائط الرقمية في فهم الأنماط؟
ج: عبر التفاعل والألوان.
٢٠. س: ماذا تعني $س - ٢ = ٥$ ؟
ج: $س = ٧$

البنية السادسة – الكهرباء (علوم)

20 سؤالاً وجواباً

١. س: ما هي الكهرباء؟
ج: شكل من أشكال الطاقة.
٢. س: ما هي الدائرة الكهربائية؟
ج: مسار يسري فيه التيار.
٣. س: ما العناصر الأساسية للدائرة؟
ج: بطارية – أسلاك – مصباح.
٤. س: ما الذي يجعل المصباح يضيء؟
ج: اكتمال الدائرة.
٥. س: ما هو المفتاح الكهربائي؟
ج: جهاز لفتح وإغلاق الدائرة.
٦. س: لماذا نستخدم الصور الرقمية في درس الكهرباء؟
ج: لتمييز مكونات الدائرة.
٧. س: ما معنى الدائرة المفتوحة؟
ج: دائرة غير مكتملة فلا يمر التيار.
٨. س: ما معنى الدائرة المغلقة؟
ج: مكتملة ويسري فيها التيار.
٩. س: ما مثال على جهاز يستخدم الكهرباء؟
ج: التلفاز.
١٠. س: ما البرنامج المستخدم لعمل ملصق عن ترشيد الكهرباء؟
ج: Word أو PowerPoint.
١١. س: ما مصدر الكهرباء في المنزل؟
ج: شبكة الكهرباء.
١٢. س: لماذا يجب عدم لمس الأسلاك المكشوفة؟
ج: لأنها قد تسبب صعقاً كهربائياً.
١٣. س: ما فائدة ترشيد الكهرباء؟
ج: توفير الطاقة وتقليل التكلفة.
١٤. س: ما سلوك خاطئ في استخدام الكهرباء؟
ج: ترك الأجهزة تعمل دون حاجة.
١٥. س: ما سلوك صحيح؟
ج: إطفاء الأنوار عند مغادرة الغرفة.
١٦. س: كيف يساعد Excel في دراسة الكهرباء؟
ج: بإنشاء جداول للمقارنة بين الاستهلاك.
١٧. س: ما النشاط الرقمي المناسب لتصميم دائرة تعليمية؟
ج: استخدام الصور والرموز في PowerPoint.
١٨. س: ما هي البطارية؟
ج: مصدر للطاقة الكهربائية.
١٩. س: ما الفرق بين الموصل والعازل؟
ج: الموصل يسمح بمرور الكهرباء، العازل لا يسمح.
٢٠. س: ما استخدام Padlet في هذه البنية؟
ج: مشاركة الأعمال الكهربائية مع زملاء.