

مكونات نافذة برنامج لوغو

2. منطقة العمل



1. السلحفاة



3. صندوق الكتابة

Halt	Trace
Pause	Status
Step	Reset

Execute Edall



هي لغة رسم
السلحفاة (Turtle
Graphics،
بحيث يتم تحريك
السلحفاة بناء على
مجموعة
من الأوامر
التي يحددها المستخدم



لغة اللوغو

LOGO



اضغط على
زر ابدأ
start



1

تشغيل
برمجية
اللوغو





اختر

FMSlogo



3

اختر كافة

البرامج



All Programs



2



مكونات
نافذة برنامج
لوغو



اختر نافذة
FMSlogo
الخاصة بتشغيل
برنامج لوغو





منطقة العمل :- تمثل
جزء الرسم ، حيث
يحتوي هذا الجزء
على شعار السلحفاة



2

السلحفاة:- هي أداة الرسم
، وهي عبارة
عن مثلث يظهر في وسط
الشاشة بحيث يمكن
تحريكه و التحكم به لرسم
الأشكال بناء
على الأوامر التي يحددها
المستخدم



1



أوامر لوجو LOGO Commands



صندوق الكتابة:-

يستخدم

لكتابة الأوامر وذلك
للتحكم بحركة المؤشر
في جزء الرسم





يعني تحريك السلحفاة
إلى الخلف بعدد خطوات
معينة، حيث يتم تحديدها
من قبل المستخدم



يعني تحريك السلحفاة
إلى الأمام بعدد خطوات
معينة، حيث يتم
تحديدها من قبل
المستخدم





إعداد المعلمة:-
نعمه الأخرس



يعني مسح محتويات
نافذة الرسم و العودة
الى وضع الجديد



CS



يعني إعادة إظهار
خط سير السلحفاة
أثناء الحركة



Pd

يعني عدم إظهار
خط سير السلحفاة
أثناء الحركة



Pu



يعني استدارة السلحفاة
إلى اليسار بزاوية معينة ،
بعكس اتجاه عقارب الساعة ،
حيث يتم تحديدها
من قبل
المستخدم



يعني استدارة السلحفاة
إلى اليمين بزاوية معينة
باتجاه عقارب الساعة،
حيث يتم تحديدها
من قبل
المستخدم

