

أولاً: نص جدلي

الموضوع:

"هل تُعدّ الألعاب الإلكترونية وسيلة للترفيه المفيد، أم خطراً يهدد السلوك والعلاقات؟"

النص:

في عصر التكنولوجيا، أصبحت الألعاب الإلكترونية جزءاً من حياة كثير من الشباب والأطفال، مما جعلها موضوعاً مثيراً للجدل بين من يرى فيها وسيلة ترفيه وتعليم، وبين من يحذر من آثارها السلبية على النفس والسلوك والعلاقات الاجتماعية.

يرى الفريق المؤيد أن الألعاب الإلكترونية تُنمي التفكير السريع، وتُحسن ردود الأفعال، وتُعزز مهارات العمل الجماعي من خلال اللعب المشترك عبر الإنترنت. بل إن بعض الألعاب التعليمية تسهم في تطوير الذكاء، وتنمية المفرادات اللغوية، وحتى تعلم اللغات الأجنبية.

أما الفريق المعارض، فيرى أن هذه الألعاب قد تؤدي إلى الإدمان والعزلة الاجتماعية، وتضعف العلاقات الأسرية. كما أن بعض الألعاب العنيفة تزرع سلوكيات عدوانية لدى المستخدمين، وتؤثر سلباً على التحصيل الدراسي والصحة النفسية والجسدية.

من وجهة نظري، أعتقد أن الاعتدال هو الحل. فالألعاب الإلكترونية ليست خطراً بذاتها، بل في طريقة استخدامها. لذا، من المهم أن يُوَجَّه الأطفال والمراهقون لاستخدامها باعتدال، تحت رقابة أسرية وتربوية، لتحويلها من مشكلة إلى فرصة. مع تحيات منتديات صقر الجنوب التعليمية

ثانياً: نص تعبير حر

الموضوع:

"لحظة لا تنسى في حياتي"

النص:

من بين الذكريات الكثيرة التي مرّت في حياتي، تبقى لحظة النجاح في الصف التاسع هي الأجل، لأنها كانت مليئة بالمشاعر التي لا يمكن نسيانها.

أتذكر ذلك اليوم وكأنه الآن. كنت واقفاً أمام لوحة الإعلانات، قلبي يخفق بسرعة، وعيناي تبحثان بين الأسماء بلهفة. وعندما وجدت اسمي، والنتيجة تشير إلى أنني من الأوائل، لم أتمالك نفسي من الفرحة، وقفزت من شدة السعادة. رأيت دموع الفرح في عيني والدتي، وابتسامة الفخر في وجه والدي، وكان ذلك كافياً لأشعر أن كل تعب لم يذهب هباءً. علمتني تلك اللحظة أن الاجتهاد لا يضيع، وأن الإصرار يصنع الفرق. ولا تزال تلك المشاعر تدفعني للاستمرار نحو التفوق وتحقيق الأحلام.

