

اجابات اسئلة التقويم درس اللعب الآمن

1. الفكرة الرئيسة: أ- أوضح القواعد العامة للعب الآمن. ب- أعدد قواعد اللعب الآمن بالألعاب الإلكترونية.

2. التفسير: لماذا يجب أن يكون اللعب آمناً؟

3. الاستنتاج: أستخدم الكلمات والعبارات الآتية (صحّي، والذكي، الخوف، صحيحة، الإشراف) في استنباط أهمية اللعب الآمن: أ- اللعب بأمان يُحافظ على و زملائي. ب- اللعب بأمان لا أخاف من عليّ. ج- إذا لعبت بأمان تزداد نفسي. د- في حال إصابتي أثناء اللعب يزداد هـ- اللعب بأمان لا يُمكنني من في اللعب.

4. التفكير الناقد: أكتب كلمة (نعم) بجانب المعلومة الصحيحة، وكلمة (لا) بجانب المعلومة غير الصحيحة فيما يأتي:

- . يعد اللعب بلا إشراف في البيت لعباً آمناً. (لا)
- . الحفاظ على سلامة الآخرين أثناء اللعب ليست مسؤوليتي، فأنا مسؤول عن سلامتي فقط. (لا)
- . تعريف نفسي لكل من أتواصل معهم عبر الإنترنت ضروري، وأدخل إليه. (لا)
- . أخفي عن والدي ما يصل إليّ من كلام مسيء من حساب مشبوه. (لا)
- . أكتم صوت اللعبة الإلكترونية حتى لا يعلم والدي ماذا أَلعب. (لا)